

АМАНАР



ВЫСШАЯ ЦЕРЕМОНИАЛЬНАЯ
ЧЕРНАЯ МАГИЯ
В ТЕОРИИ И ПРАКТИКЕ

АМАНАР

ВЫСШАЯ ЦЕРЕМОНИАЛЬНАЯ
ЧЕРНАЯ МАГИЯ
В ТЕОРИИ И ПРАКТИКЕ

СМИЛ
2002

Друкується за проханням ТОВДК „Червоний дракон”
(лист № 99-1 від 04.11.2002 р.)

Аманар.

А62 Вища церемоніальна чорна магія в теорії та практиці.

– Одеса: СМІЛ, 2002. - 100 с.

Мова рос.

ISBN 966-95898-5-1

Книга написана у формі підручника та практичного посібника практикуючим окультистом високого рівня, система якого принесла позитивні результати і показала себе високоефективною в дії.

**Аманар – псевдонім письменника-окультиста
Балабана Андрія Анатолійовича**

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	5
Глава 1. Первый шаг	6
Клятва Бенедикта. Доктрина Черной Школы.	
Магическое имя	7
Алфавит Гонориуса и Наг-Сотха	8
Инструменты Черного Искусства: атам, жезл, кубок чар, пентаграмма земли. Их изготовление и освящение	9
Глава 2. Время магии	11
Расчет времени для магических операций. Магический день и час. Солнце в знаках зодиака	11
Фазы Луны. Лунные дни. Дни Силы	13
Глава 3. Черная месса	15
Черная Месса	15
Заклинания к Сатане	16
Адские Имена	17
Заклинание вызывания вожделения	18
Заклинание уничтожения	19
Заклинание сострадания	20
Девятнадцать Енохианских ключей	21
Глава 4. Демонология	27
Демонология	27
Клипотическое Древо Жизни	30
Архидемоны и демоны сфер. Таблицы соответствий Сефирот	31
Люцифер и Сатана. Лилит и Нахема	33
Тайны Черной Каббалы. Таблицы соответствий	35
Церемония вызова Духов Тьмы. Верховные Духи Ада	39
Заклинания, печати и символы Люцифера, Вельзевула и Астарота	40
Scirlin – посланник. Заклинание Духов Тьмы	42

Глава 1.

ПЕРЫЙ ШАГ

Великого Древнего Изначального, которого не может воспринять разум человека, можно выразить одним словом Айн (Ничто). Айн сотворил Свет Бесконечный, который познал себя и изрек «Аз есмь» (Э-хе-йе). Свет принес с собой Порядок. Возомнил себя Верховным, Изначальным и стал творить. Он сотворил много миров с четкой иерархией и человека по образу и подобию своему. Человек является Сыном Бога и Богини, и по праву должен стать Богом нового мира, созданного в результате Союза Бога (Духа) и Богини (Матери). Для этого Человеку нужно познать Древо Добра и Зла и Древо Жизни. Однако, Бог боялся и не желал этого, поэтому запретил.

Один из самых Первых и Великих Духов Люцифер осознал, что Бог Порядка является тщеславным демоном и решил помочь человеку на пути становления Богом. Человек познал Добро и Зло, но Древо Жизни так и осталось для него запретным, ибо испугался Бог, что человек станет как Он и изгнал его из Сада Эдема. Люцифер также был наказан. Он ушел во тьму и стал ее Повелителем. С ним ушла и часть Духов. Было создано клипотическое (инфернальное, демоническое) Древо Жизни, по которому человек также может двигаться до достижения уровня Бога.

Чтобы работать с Клипотическим Древом Жизни, человек должен получить на это благословение Тьмы, стать ее Адептом (посвященным) и сформировать себе инфернальное тело. Но получить его смогут только Сильные. И помни, Свет всеми путями попытается воспрепятствовать этому через друзей, семью, мир... Поэтому, «оставь мертвым хоронить мертвых».

Знай, что вступивший во Тьму становится братом Ночи, получает новое Имя, трансформирует душу и движется к своему триумфу. Инфернальная душа, ставшая демоном, идет к цели и после разрушения физического тела. Одновременно может возвращаться в физический мир, решать свои дела и помогать братьям Тьмы.

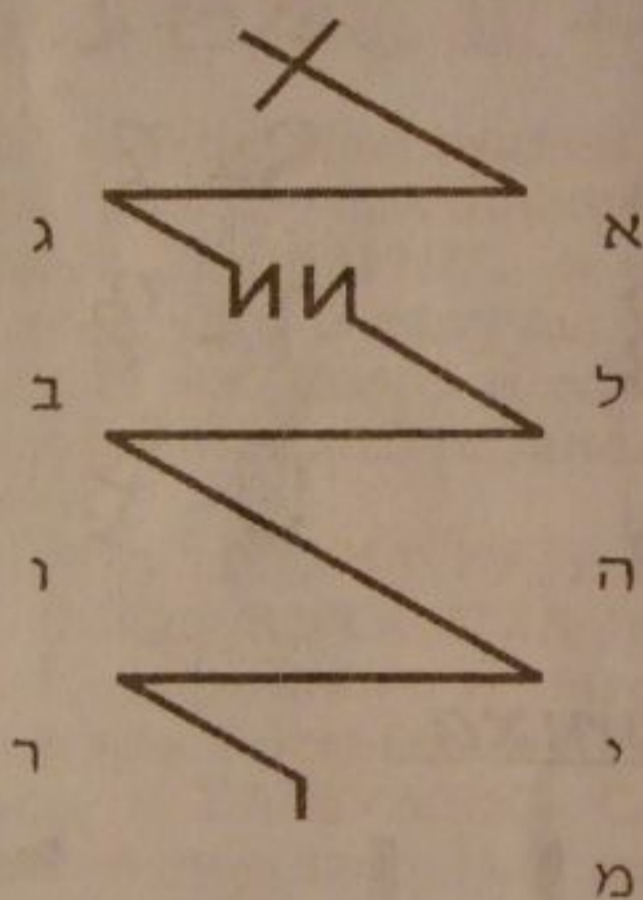
А поможет тебе в достижении цели Высшая Церемониальная Черная Магия, которая изложена в этой книге Верховным Магом Аманаром оккультного ордена «Красный Дракон».

Клятва Бенедикта.

"Ego vos Benedicto
In nomini magni
Dei nosti Satanas
Ave Satanas!
Ave domini inferi!"

Это клятва Силам Тьмы. Она произносится один раз и соединяет тебя с братством Ночи. Произнеси ее в полночь на Черную Луну.

Доктрина Черной Школы.



Вырежи их на серебряной пластинке и носи на шее. Ты получишь истинное понимание Черного Искусства.

Магическое имя.

Выбери себе любое имя, в котором ты почувствуешь для себя Силу. Вырежи его на кожаной полоске колдовскими буквами и носи на запястье левой руки.

Runes of Honorius uи

The Ban Script.

A-У

H-У

O-У

V-У

B-У

I-У

P-У

W-У

C-У

J-У

Q-У

X-У

D-У

K-У

R-У

Y-У

E-У

L-У

S-У

Z-У

F-У

M-У

T-У

G-У

N-У

U-У

Алфавит Наг-Сотха.

A

B

C (K)

D

E

F

G

H

I

J

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

V

W

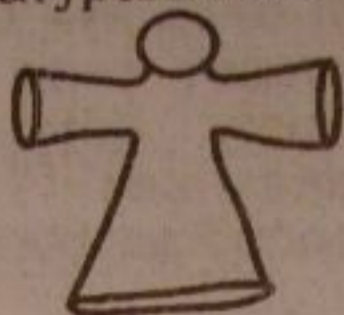
X

Y

Z

Инструменты для ритуалов.

1. Мантия черная из натурального материала с капюшоном.



2. Материя черная для покрытия алтаря.

3. Предметы Силы Четырех Стихий:

а) кинжал с черной рукояткой (Athame), представляющий воздух и располагающийся на востоке.

Руны на рукоятке (белой краской):

☿ ☿ S S X H M H II ∞ → Ж

В день и час \ddagger , при убывающей Луне, погрузив лезвие в пламя, произнеси пять раз заклинание:

«ХКОРИАХОДЖУ, ЗОДКАРНЕС, я властью призываю вас и повелеваю вам восстать, о могучие духи, обитающие в Великой Бездне. Во имя ужасного и могущественного АЗАТОТА, явитесь и наделите силой это лезвие, сотворенное в согласии с древним Знанием.

Именем ХЕНТХОНО-РОХМАТРУ, я повелеваю тебе, о АЗИА-БЕЛИС, именем ЙСЕХИРОРОСЕТХА, я призываю тебя, о АНТИКВЕЛИС, именем огромного и ужасного ДАМАМИАХА, которое произносится как Кром-йха и потрясает горы, я приказываю тебе явиться, о БАРБУЭЛИС. Слушайте меня! помогите мне! наделите силой мое заклятье, дабы это оружие, на котором вырезаны руны, обрело могущество вселять ужас в сердца всех духов, не повинующихся моим приказам, и помогать мне чертить всевозможные круги, фигуры и мистические знаки, необходимые в ритуалах Магического Искусства.

Во Имя Великого и Могущественного Йог-Сотота

Дайте силу!

Дайте силу!

Дайте силу!

б) Кубок Водный (Чаша Чар и любовных фильтров), располагающийся на западе, зеленого цвета.

Руны: ☿ ☿ S S X H M H II ∞ → Ж

☿ ☿ S S X H M H II ∞ → Ж

Кубок освящается в день ♀ в 22.00 заклятьем:

«Я – Повелитель Духов, Оридимбай, Сонадир, Эписгес, Я – Убасте, Гетхо, рожденный от Бинуи Сфе, Фас; во имя АУЭБО-ТИАБАТАБАИТО-БЕУЭЭ придай силу моим чарам, о Насира Оапкис Шфе, придай силу Хонс-Фиванский-Нефер-Хотеп, Офоис! Придай силу» О Бакахикех!»

в) Жезл Огненный, располагающийся на юге, красного цвета руны.

Руны: Б Ш ъ Т З Ч Т Т Т Т У

Освящается в день и час ♀ с заклятием:

«Будь благословен ты, жезл силы, жезл мудрости, ОА СА-ИДЖ, ВУРАМ, ФЕФОТОСОН».

г) Земной Пантакль на севере:



Освящается в день и час ☾ со словами:

«Да услышат мой зов темные духи Земли силою древних и могущественных слов Ветра Севера ЗИДЖМУОРСОВЕТ, НО-ИДЖМ, ЗАВАХО!».

4. Кадильница.
5. Подсвечники.
6. Книга Теней.



Астарот,
добивающийся дружбы
сильных мира сего.
К. де Планси,
«Dictionnaire infernal»
(1863)

Глава 2. ВРЕМЯ МАГИИ

Расчет времени для магических операций.

Магический день. Семь дней недели посвящены семи планетам.



В скобках после тире название планеты на иврите. Каждая планета имеет определенные магические свойства, которые учитываются при проведении колдовских обрядов.

☾ - некромантия, видения, сны, похоть.

♂ - мечь, проклятья, вызов душ умерших из ада, разжигание войны.

♀ - бизнес, торговля, предсказания.

♃ - карьера, дружба с высокопоставленными лицами.

♀ - любовь, средние деньги.

♄ - некромантия, защита, порча, связывание силы, отвороты, остуды, разрыв.

☉ - богатство: здоровье.

Магический час. Каждые магические сутки начинаются с восхода ☉ и заканчиваются следующим восходом. Магических часов 24: 12 дневных и 12 ночных. Дневные часы идут от восхода и до захода ☉, а ночные – от захода до восхода.

Между заходом и восходом время делится на 12 и получаем продолжительность одного магического часа. Также поступаем и с дневными часами. Каждому часу покровительствует определенная планета.

Первый дневной час соответствует планете этого дня. Последующие часы идут по часовой стрелке вокруг семиконечной звезды.

☉ в знаках зодиака. 12 знаков зодиака делятся на 4 тригона.

Каждый тригон относится к определенной стихии. ☉, находясь в определенной созвездии, проводит на землю (♁) особый вид энергии.

Полный круг ☉ замыкает в созвездии Рыб.

Магический новый год начинается с 21 на 22 марта, когда

☉ входит в 1° Овна.

Итак:



- Тригоны:
- а) огня – ♌, ♎, ♈
 - б) воды – ♉, ♋, ♏
 - в) воздуха – ♊, ♍, ♎
 - г) земли – ♈, ♋, ♄

В календарях указывается, например, ☉ в ♈ или ☉ в ♄. Магическими считаются стихии огня и земли, Вода и воздух – стихии переменчивые. Их можно использовать в чарах любовных, при формировании иллюзий...

Учет ☉ в зодиаке не самое главное, поэтому в тех ритуалах, где это нужно, дополнительно указывается.

Фазы Луны. Это самый главный фактор при проведении обрядов. Приливы и отливы Луны имеют огромное влияние на Землю и человека.

Луна бывает:

а) новая (новолуние, черная луна – ее еще называют Лилит) - ●;

б) нарастающая - ☾;

в) полная - ○;

г) убывающая - ☾.

Особое значение имеют ● (ее пик) и пик ○. В это время могут собираться оккультные группы и проводить ритуалы. На ● - насылаются порчи, проклятья; вершатся отвороты, остуды; разрушаются психические атаки. ● длится двое суток. Потом она начинает нарастать. В этот период делают привороты, талисманы, привлекают удачу в деньгах..., т.е. то, что будет увеличиваться и так до ○ включительно, которое также длится два дня. Убывающая Луна унесет все, что вам не нужно – это время снятия порчи или, наоборот, ее наведения (например, порча на деньги, т.е. чтоб ушли деньги), лечения болезней...

Лунные дни. Луна в каждый свой день излучает определенный тип флюидов, который также учитывается в магических практиках.

- | | |
|-------------------------|-------------------------------|
| 1 – Удача | 15 – Избежание воров |
| 2 – Разделение | 16 – Избежание яда |
| 3 – Получение признания | 17 – Помощь при родах |
| 4 – Любовь | 18 – Помощь при охоте |
| 5 – Материальные блага | 19 – Общение с врагами |
| 6 – Победа | 20 – Общение с беглецами |
| 7 – Исцеление | 21 - Разрушение |
| 8 – Обретение здоровья | 22 – Домашние животные |
| 9 – Духовность | 23 - Растительность |
| 10 – Неудачи в любви | 24 – Получение любви и успеха |
| 11 – Гармония в браке | 25 - Жидкости |
| 12 – Разделение, развод | 26 – Водные создания |
| 13 – Дружба | 27 - Разрушение |
| 14 – Материальные блага | 28 – Примирение |

Дни Силы. Их называют Праздниками. Их отмечают все ведьмы и колдуны, маги и чародеи.

Основных четыре (лунных) дня:

2 февраля - Candlemas

30 апреля - Beltan

1 августа - Lammastide

31 октября - Halloween (Самхейн)

В эти ночи везде проходят шабаши. Лучше их отмечать группой. В это время меняются и обновляются потоки Силы.

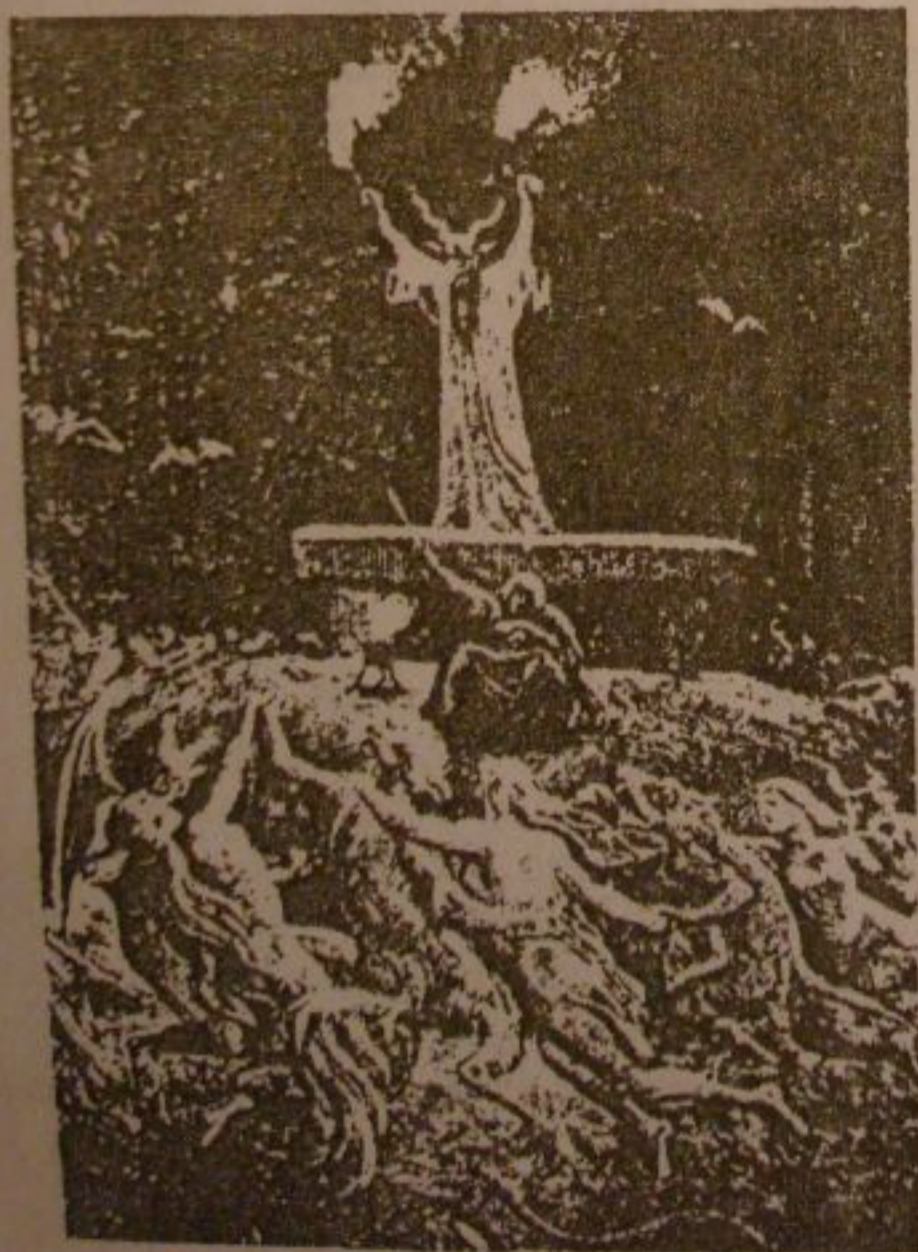
Самые главные – 30 апреля и 31 октября. Самхейн самый зловещий и мрачный праздник.

Он начинается в полночь. Полный шабаш состоит из 13 человек. В нем есть три лидера – Верховный Маг (Великий Магистр, Великий Мастер...), Верховная Жрица и Старший Помощник. Проводится Черная Месса. Вызываются Силы Тьмы. Благословляется группа. Могут посвящаться новые в группу. Духам приносят дары. Если кому-то нужна магическая помощь, то проводится ритуал всем шабашом. Ритуальная пища – красное вино и красное мясо. После ритуалов съедается пища и веселятся до рассвета.

О проведении Черной Мессы узнаете дальше.

Самхейн – праздник мертвых. Занавес между мирами очень тонкий в эту ночь. Особенно, если есть туман. Это нужно помнить.

Также можно отмечать и ●, ○.



Танец на шабаше.
Гравюра Г. Доре.

Глава 3.

ЧЕРНАЯ МЕССА

Черная Месса.

Итак, вы уже дали Клятву Бенедикта.


Силы Тьмы приняли вас в свои ряды. Вы носите на шее Доктрину Черной Школы. Изучаете дальше Черное Искусство. Ваше подсознание защищено колдовским именем, подвязку с которым вы носите на запястье левой руки. Сделаны четыре инструмента стихий и освящены, пошита мантия; сделан алтарь, накрытый черной материей; есть кадила, подсвечники и свечи черные, красные и белая. Вы разобрались во влиянии Луны, ☉, Зодиака; праздниках.

Книга Теней в черном переплете на алтаре. В ней записано Черное Искусство.

Теперь:

а) вы в мантии перед алтарем лицом на восток. Голова накрыта капюшоном;

б) алтарь (квадратный или прямоугольный) накрыт тканью. На нем на востоке – Athame, на юге – Жезл, на западе – Кубок, на севере – Пантакль. Слева подсвечник с черной или красной свечой, справа – с белой. По комнате (или где будете проводить) еще красные и черные свечи. Кадила – в ней тлеет уголь. Благовоние традиционное: сера, дурман, белладонна, паслен. Им окуривается помещение. Можно использовать ароматические палочки для ритуалов. Если у вас в группе есть молодая красивая ведьма, то она может обнаженной лежать на алтаре головой на восток на спине. Руки и ноги

создают .

В кубок наливается **красное** вино.

Черная месса – акт воззвания к Силам Тьмы, прошения у них помощи, символ единства с ними и процесс трансформации своей сущности в клипотическую. Она проводится на все праздники и ею открываются все колдовские ритуалы. Ее проводят:

а) для себя (внутри себя) – усилить Силу, воздать почести Тьме, медитация на ней, трансформация себя;

б) в мир – навести порчу, приворот, удачу...

Если нет никаких магических работ, то проводите ее в

день ♀ и ♂ в 22.00 каждую неделю.

Ход проведения:


1. «Заклинание к Сатане» и «Адские имена».

Каждое имя, произнесенное Верховным Магом, произносится вслед всей группой.

2. Испить из Кубка.

Первый пьет Мастер, а за ним все по кругу против часовой стрелки.

3. «Его, его Азагак...» на 4 ст. св. против часовой стрелки, начиная с юга и начертанием перед собой в воздухе инструментом стихии **+**.

4. Еще один круг против часовой стрелки с начертанием на каждой стороне света  и вызовом: Сатаны – с Юга, Люцифера – с Востока, Белиала – с Севера и Левиафана – с Запада. Это четыре Коронованных Принца Ада.

5. а) Если нет магической работы, то вы энергию, сконцентрированную в ходе ритуала, направляете на трансформацию себя путем медитации. Для этого вы визуализируете поднимающийся с бездны по ногам вихрь черный блестящий, вращающийся против часовой стрелки и охватывающий вас целиком. Сконцентрируйтесь на этом как можно сильнее, ощутите что вы и Тьма – это одно целое. Слейтесь с ней во едино. Вы можете слышать голоса, звуки, музыку, видеть духов. Не волнуйтесь – это значит вы на верном пути и процесс начался. Оставайтесь в таком состоянии столько, сколько сочтете нужным. Завершите ритуал словами «Итак, Свершено» и «Шемхамфораш! Да здравствует Сатана!».

Прочитайте подходящий Енохианский Ключ как доказательство верности Сидам Тьмы.

б) Если есть магическая работа, то вначале идите в северную часть алтаря, смотрите на Север и произнесите цель работы. Затем приступайте.

6. Ритуал (для начала рассмотрим три заклинания) + Енохианский Ключ + «Итак, свершено...».

Заклинание к Сатане.

«In nomini Dei nostri Satanias Luciferi excelsi»

Во имя Сатаны, Правителя Земли, Царя мира сего, я призываю силы Тьмы поделиться своей Адской мощью со мной!

Откройте шире врата Ада и выйдите из пропасти, дабы приветствовать меня, как вашего брата (сестру) и друга!

Даруйте мне милости, о которых прошу!

Имя Твое я взял как часть себя!

Я благоволю справедливость и проклиная гниль!

Всеми Богами Бездны я заклинаю все, о чем я испрашиваю, произойти!

Выйдите же и отзовитесь на ваши имена, сделав явью мои желания!

Адские Имена.

Абаддон, Адрамелех, Апух, Ахриман, Амон, Аполион, Асмодей, Астарта, Азазель, Баалберит, Валаам, Бафомет, Баст, Вельзевул, Бегемот, Бегерит, Вил, Чемош, Кимерис, Койот, Дагон, Дамбалла, Демогоргон, Дьявол, Дракула, Эмма-О, Евронимус, Фенриц, Горгона, Хаборим, Геката, Иштар, Кали, Лилит, Локки, Мамон, Мания, Манту, Мардук, Мастема, Мелек Таус, Мефистофель, Метутли, Миктиан, Мидгард, Милком, Молох, Мормо, Наама, Нергал, Нихаза, Нидза, О-Яма, Пан, Плутон, Прозерпина, Пакка, Риммон, Шавазий, Сайтан, Самаэль, Самну, Седит, Сехмет, Сет, Шайтан, Шива, Супай, Тянь-мо, Черт, Тецкатлипока, Таммуз, Тот, Тунрида, Тайфун, Яоцин, Йен-ло-Ванг.



"Ego, ego Azarak! Ego, ego Zomelok!
Ego, ego Gernunnos! Ego, ego Arada!
Bagabi lacha bachabe;
Lamac sahi achababa,
Karelyos!
Lamac Lamac Bachalyas;
Gabahagy Sabalyas,
Baryolas!
Lagoz atha gabyolas;
Samahac atha femyolas,
Harrahya!"

Далее я дам три заклинания на любовь, месть и благополучие. Не забывайте выбирать правильное время. И помните, что нет плохого и хорошего. Есть три процесса:

1. Созидания.
2. Разрушения.
3. Сохранения.

Маг познает магию в трех уровнях как:

1. Ремесло.
2. Науку.
3. Искусство.

Не бойтесь творить. Обратный удар вас не коснется. Не верьте в ерунду о карме. Она для слабых. Сильным же – власть и могущество. Всегда делайте то, что хотите и никогда не жалейте потом, когда получите результат, а радуйтесь (это касается наведения проклятий). Делайте то, что вам выгодно. И ни к чему и ни к кому не привязывайтесь. Сила с вами сильна!

Заклинание вызывания вожделения.

«Предстань предо мною, о, великое отродье Бездны и яви свое присутствие. Все мысли устремил я на раскаленный шпиль, что светится вожделением, присущим мгновениям его увеличения, и страстно вырастает в своем набухании.

Пошли же вестника чувственных наслаждений и облеку непристойные проекты моих темных желаний в форму будущих деяний и поступков.

С шестой башни Сатаны да пребудет знак, что воссоединится с теми, что пылают внутри и подвигнет плотское тело, возжеланное мною. Я собрал все мои символы и готовлю все мои украшения; образ же творения моего таится как обезумевший василиск, ожидающий своего освобождения.

И да станет видение сие реальностью, и через пищу, доставленную моей жертвой, да предстанут ангелы первого измерения субстанциями третьего.

Идите же в пустоту ночи и пронзите сей разум, что отвечает мыслям, ведущими к преданию развратом».

(Мужчина)

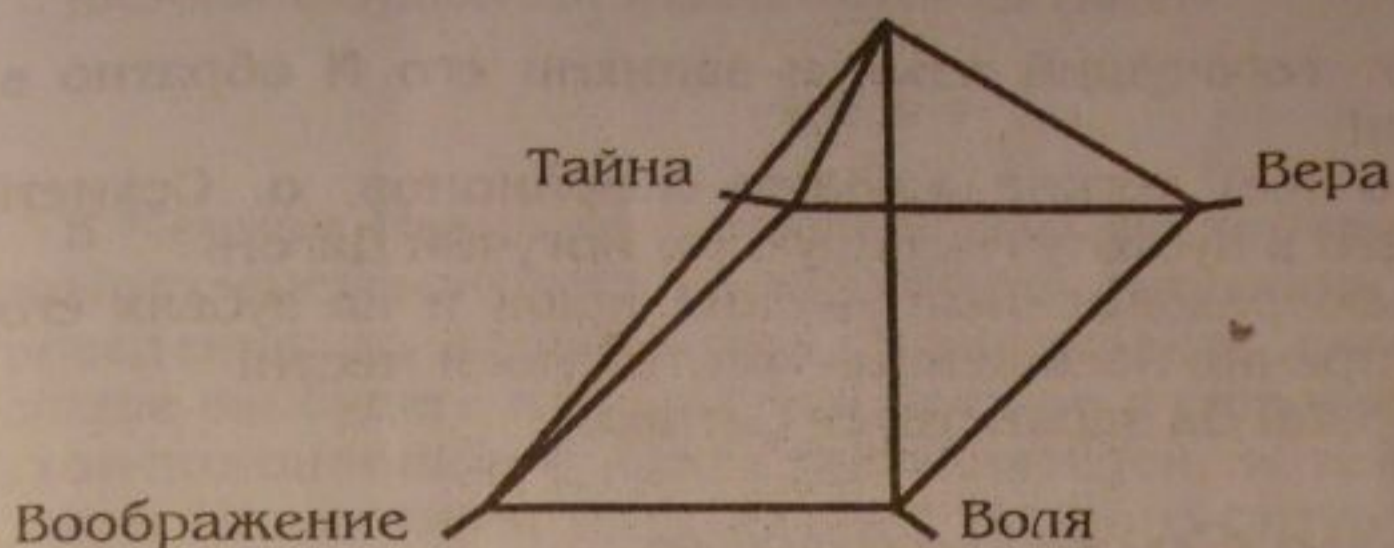
«Мой скипетр пронзает N! Пронзающая сила моей злобы да разрушит святилище сей души, коей не достает вожделения; и как сеется семя, так ее фантазии да закружат сей разум, оцепеняя его до беспомощности сообразно моей воле! Во имя великого бога Пана да предстанут мои тайные мысли в виде движения желанной мною плоти! *Шемхамфораш!* Да здравствует Сатана!».

(Женщина)

«Мое лоно – в огне! И да пусть нектар, текущий из моей жаждущей расселины, опылит сей спящий мозг N, и разум, что не чувствует вожделения, да закружится в безумном побуждении. И когда мой могучий прилив схлынет, да начнутся новые скитания, и плоть, что я возжелала, да придет ко мне!

Во имя великой Шлюхи Вавилонской, и Лилит, и Гекаты да будет мое вожделение удовлетворено! Шемхамфораш! Да здравствует Сатана!».

Помни, что сила твоего заклинания зависит от силы твоей колдовской пирамиды:



Можешь в центр алтаря положить фото жертвы для создания с ней астрального коридора или какую-нибудь ее эманацию (волосы, ногти, какую-то вещь). Это усилит ритуал и будет твоим объектом концентрации.

Никому из непосвященных не говори о ритуале. Сохраняй тайну. Верь, что все будет согласно твоей воле, но реально смотри на вещи. Воля должна быть настолько сильна, что ты должен идти к цели, несмотря ни на какие преграды. Воображение должно рисовать такие реальные картины, что ты должен просто физически все ощущать. И главное – мощный выплеск соответствующих эмоций!

Заклинание уничтожения.

«Смотрите! Могучий глас моего отмщения разрушает безмятежность воздуха и стоит подобный монолитам гнева среди поля корчащихся змиев. Я стал подобен чудовищной машине уничтожения гноящихся кусков тела того (той), кто намеревается меня остановить.

Я не сожалею о том, что призывы мои оседлали ураганные ветры, умножающие жжение моего яда. И огромные черные скользкие призраки восстанут из солевых копей и изрыгнут гной свой в жалкий мозг N.

Я призываю посланников рока изрубить с мрачным удовольствием избранною мною жертву. Безмолвна та безгласая птица, что питается мякотью мозга N, кто мучил меня; и агония того, чему суждено сбыться, будет неотступно присутствовать в криках боли, с тем только, чтобы послужить сигналами предупреждения тем, кто посмеет затаить на меня злобу.

Выйдите во имя Абадонна и уничтожьте N.

О, Великое Братство Ночи, несущее мне успокоение, выезжающее на жарких ветрах Ада, живущее во храме Дьявола, появись же! Предстань пред N, чей низкий разум движет устами, невнятно насмехающимися над справедливыми и сильными!

Вырви этот гогочущий язык и запихни его N обратно в глотку, о, Кали!

Пронзи его (ее) легкие жалами скорпионов, о, Сехмет! Ввергни суть его в пустоту гнетущую, о, могучий Дагон!

Я закидываю раздвоенный Адский крюк и на зубьях его покоится безупречно насаженная жертва моей мести!

Шемхамфораш! Да здравствует Сатана!»

Заклинание Сострадания.

«Исполненный выстрадаанным гневом и яростью угнетенных, я изливаю глас мой, окутанный грохотом грома, дабы вы услышали его!

О, великие обитатели ночи, затаившиеся во тьме, о, хранители пути, о, слуги мощи Тота! Появитесь же! Явите нам свою благотворную силу во благо того, кто верует и охвачен мукою.

Оградите его бастионом вашей защиты, ибо не заслужил он мук сих и не желает их.

Пусть тот, кто затаил на него злобу, лишится силы своей и состояния своего.

Огнем и водой, землей и воздухом поддерживайте его, дабы вновь обрел он то, чего лишился.

Закалите огнем до мозга костей товарища нашего и друга по левостороннему Пути.

Силами Сатаны да волеются в жизнь его вновь удовольствия земные.

Устраните все, что препятствует течению его жизненных сил, дабы мог он вкусить нектары сладострастия в грядущих вожделениях своих.

Лишите дара речи противника его, имеющего форму или не имеющего таковой, и пусть товарищ наш выйдет радостным и сильным из постигшего его несчастья.

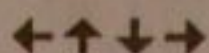
Не допустите, чтобы неудачи сокращали пути его, ибо он — один из нас и посему следует его лелеять. Восстановите его в силе, в удовольствии, в бесконечной власти над постигшими его несчастьями.

Создайте вокруг и внутри него величественное сияние, что возвестит о появлении его из зыбкого болота, поглотившего его.

Сие повелеваем мы именем Сатаны, что щедр на милости и чья поддержка решит исход!

И жить тому, чье имя звучит ..., сосуд, чья плоть подобна земле, жизни вечной, бесконечному миру, доколе правит им Сатана – властелин его!

Шемхамфораш! Да здравствует Сатана!»



В Черном Искусстве, как и везде, нужна тренировка. Постоянно, систематически занимайтесь ритуалами. Доводите их проведение до автоматизма. Нарращивайте свою Силу. Чем больше вы будете в Магии, тем больше и сильнее с вами будет Духов-помощников и Духов-покровителей, и тем Сильнее Вы будете. Не достигли успеха после первого ритуала – не отчаивайтесь. Проведите серию ритуалов. Если надо – несколько раз.

В магии три основных ступени:

1. Приобщенный (неофит) – ученик.
2. Посвященный (адепт) – знающий тайны Дела.
3. Мастер (магистр) – профессионал, наделенный Силой. Знающий учение полностью в теории и на практике. Реализовавшийся в учении. Имеющий право брать учеников, посвящать, вести группы.

Учитесь концентрировать и направлять энергию!

Енохинаские Ключи.

I

(Изначальное воззвание Сатаны)

“Ol sonuf vaoresagi, gohu IAD Balata, elanusaha caelazod: sobrazod – ol Royal I ta nazodapesad, Giraa ta maelpereji, das hoel – go gaa notahoa zodimezod, od comemahe ta nobeloha zodiен; soba tahil ginonupe pereje aladi, das vaurebes obolehe giresam. Casarem ohorela caba Pire: das zodonurenusagi cab: erem ladanahе. Pilahe farezodem zodenurezoda adama gono ladapie! das home-tone! soba ipame lu ipamus: das sobolo vepe zodomeda poamal, od bogira aai ta piape Piamoei od Vaoah! Zodacare eca od zodameranu! odo cicale gaa; zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahе Saitan”.

II

(Воздает почтение тем самым вожделениям, которые обеспечивают продолжение самой жизни, он простирает это признание нашего земного наследия на талисман власти).

"Adagita vau-pa-ahe zadonugonu fa-f-ipe saladai vi-i-vau ell Sobame ial-pereji i-zoda-zodazod pi-adapehe casarema aberameji ta ta-labo paracelada go-ta lores-el-go turebesa ooge balutohe! Giui cahisa lusada oreri od micalapape cahisa bia ozodonugonui lape noanu tarofe coresa tage o-quo manimu IA-I-DON. Torezodu! gohe-el, zodacare eca ca-no-quoda! zodameranu micalazodo ad ozadazodame vaurelar; lape zodir IOIAD!"

III

(Утверждает власть над землей, находящуюся в руках тех сатанистских чародеев, что веками правили народами мира).

"Micama! goho Pe-IAD! zodir com – selahe azodien biabe os-lon-dohe. Nerozoda cahisa otahila Gigipahe; vaunud-el-cahisa ta-pu-ime-go-mos-pelehe telocahe; qui-i-inu toltoregi cahisa I ca-hisagi em ozodien; dasata beregita od torezodu! Ili el-ol balazo-dareji, od aala tohilanu-os netaabe: daluga vaomesareji elomusa cape-mi-ali varaesa cala homila cocasabe fafenu izodizodope, od miinoagi de dinetaabe vaunu na-na-e-el: panupire malapireji caosagi. Pilada noanu vaunalahe balata od-vaolan. Do-o-i-ape mada: gohalore, gohus, amiranu! Micama! Jehusozod ca-ca-com, od do-o-a-ihu noari micaolazoda a-ai-om. Casaremeji gohia. Zo-dacare! Vaunigilaji! od im-ua-mar pugo pelapeli Ananael qo-a-an".

IV

(Рассказывает о цикличности веков, составляющих время).

"Otahil elasadi babaje, od dorepaha gohol: gi – cahisaje auauago coremepa peda, dasonuf vi-vau-di-vau? Casaremi oeli meapeme sobame agi coremepo carep-el: casaremeji caro-o-dazodi cahisa od vaugeji; dasata ca-pi-mali cahisa ca-pi-ma-on; od elonusahihu cahisa ta el-o calaa. Torezodu nor-quasahi od fe-caosaga; Bagille zodir e-na-IAD: das iod apila! Do-o-a-ipe quo-A-Al; zodacare! Zodameranu obelisonugi resat aafnormo-lapi!"

V

(Подтверждение тому, что Сатана был прав, утверждая, что священники и чародеи традиционных религий находятся на этой земле лишь с целью введения людей в заблуждение).

"Sapahe zodimii du-i-be, od noasa ta qu-a-nis, adarocahe dorepehal caosagi od faonutas peripesol ta-be-liore. Casareme A-me-ipezodi na-zodaretahe afa; od dalugare zodizodope zodelida iao-d tahlada das hubare pe-o-al; soba coremefa cahisa ta Ela caosaji tol-toregi; od zod-cahisa esiasacahe ei ta-vi-vau od Vaulasa od Quo-Co-Casabe. Eca niisa od darebesa quo-a-asa: fetahe-ar-ezodi od beliora: ia-ial eda-nasa cacalesa; bagile Ge-iad I-el!"

VI

(Утверждает структуру и форму того, что стало Орденом Трапеции и Церковью Сатаны).

"Gahe sa-div cahisa em, micalazoda Pil-zodinu, sobam El haraji mir babalonu od obeloce samevalaji, dalagare malapereji ar-caosagi od acame canale, sabola, zodare fa-beliareda caosagi od cahisa aneta-na miame ta viv od Da. Daresare Sol-petahe-bienu. Be-ri-ta od zodacame ji-mi-calazodo: sob-ha-atahe tarianu luia-he od ecarinu MADA Quaaon!"

VII

(Вызывает похоть ...)

"Ra-asa isalamanu para-di-zoda oe-cari-mi aao iala-pire-gahe Qui-ihu. Enai butamonu od inoasa ni pa-ra-diala. Casaremeji ~~uieare~~ cahirelanu, od zodanace lucifatianu, caresa ta vavale-zodirenu tol-hami. Soba lonudohe od nuame cahisa ta Da o Desa vo-ma-dea od pi-beliare itahila rita od miame ca-ni-quola rita! Zodacare! Zodameranu! Iecarimi quo-a-dahe od I-mica-ol-zododa aaiome. Bajirele papenore idalugama clonusahi-od umapelifa vauge-ji Bijil-IAD!"

VIII

(О наступлении Сатанинской Эры)

"Bazademelo I ta pi-ripesonu olanu Na-zodavabebe ox. Casaremeji varanu cahisa vaugeji asa berameji balatoha: goho IAD. Soba miame tarianu ta lolacis Abaivoninu od azodiajiere riore. Yrejila cahisa da das pa-aox busada Caosago, das cahisa od ipuranu telocahe cacureji o-isalamahe lonucaho od Vovina care-bafe? NIISO! bagile avavago gohon. NIISO! bagile mamao siaionu, od mabezoda IAD oi asa-momare pailape. NIASA! Zodameranu ciaosi caosago od belioresa od coresi ta a beramiji".

IX

(Защита от фальшивых ценностей).

"Micaoli beranusagi perejela napeta ialapore, das barinu efafaje Pe vaunupeho olani od obezoda, Soba-ca upaahe cahisa catanu od taranenu babie, abare busada so-bolunu od cahisa hoel-go ca-no-quodi cial. Vaunesa aladonu mom caosago ta iasa olalore gianai limelala. Amema cahisa sobra madarida zod cahisa! Qoa moanu cahisa avini darilapi caosajinu: od butamoni pareme zodumebi canilu. Dazodisa etahamezoda cahisa dao, od mireha ozodola cahisa pidiai Colalala. Ul ci ninu a sobame ucime. Bajile? IAD BALATOHE cahirelanu pare! NIISO! od upe ofafafe; bajile a-cocasahe icoresaha a uniji beliore".

X

(Порождает неудержимый гнев и вызывает насилие, это — молния, поражающая без разбора).

131 "Coraxo cahisa coremepe, od belahusa Lucada azodiazodore paebe Soba iisononu cahisa uirequo ope capehanu od racalire maasi bajile caosagi; das yalaponu dosiji od basajime; od ox ex dozodisa siatarisa od salaberoxa cynuxire faboanu. Vaunala cahisa conusata das daox cocasa ol Oanio yore vohima ol jizod-yazoda od coresa cocasaji pelosi molui das pajeipe, laraji same darolanu matorebe cocasaji emena. El pataralaxa yolaci matabe nomiji mononusa alara jinayo onujelareda. Ohyo! ohyo! noibe Ohyo! caosagonu! Bajile madarida I zodiropo cahiso darisapa! NIISO! capire ipe nidali!"

XI

132 (Возвещает приход мертвых и поддерживает жизнь после смерти. Для того чтобы связать земными узами Похоронный зов).

"Oxiayala holado, od zodirome O coraxo das zodialadare raasyo. Od vabezodire cameliaxa od bahala: NIISO! Salarnanu telocahe! Casaremanu hoel-go, od ti ta zod cahisa soba caremefa i da. NIISA! bagile aberameji nonucape. Zodacare eca od Zodameranu! odo cicale Qaa! Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XII

(Дает выход недовольству по отношению к людской потребности в несчастьях и приносит страдания и несчастья предвестникам горя).

"Nonuci dasonuf Babaje od cahisa ob hubaio tubibipe: alalare ataraahe od ef! Darix fafenu mianu ar Enayo ovof! Soba dooainu aai I VONUPEHE. Zodacare, gohusa, od Zodameranu. Odo cicale Qaa! Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XIII

(Делает бесплодных похотливыми и доставляет неприятности тем, кто отвергает сексуальные удовольствия).

"Napeai Babajehe das berunu vax ooaona Larinuji vonupehe doalime: conisa olalogi oresaha das cahisa afefa. Micama isaro Mada od Lonu-sahi-toxa, das ivaumeda aai Jirosabe. Zodacare od Zodameranu. Odo cicale Qaa! Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XIV

14 (Призыв к отмщению и проявлению справедливости).

"Noroni bajihie pasahasa Oiada! das tarinuta mireca ol tahila dodasa tolahame caosago homida: das berinu orocahe quare:

Micama! Bial! Oiad; aisaro toxa das ivame aai Balatima. Zodacare od Zodameranu! Odo cicale Qaa! Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XV

(Решение понимать и принимать магистров, чей долг состоит в оказании содействия тем, кто ищет духовных богов).

"Ilasa! tabaanu li-EL pereta, casaremanu uraahi cahisa dareji, das oado caosagi Oresacore: das omaxa monasaci Baeouibe od emetajisa Laiadix. Zodacare od Zodameranu! Odo cicale Qaa. Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XVI

(Признает чудесные контрасты земли и то, что поддерживает это разнообразие).

"Ilasa viviala pereta! Salamanu balata, das acarо adazodu busada, od belioraxa balita: das inusi caosagi lusadanu emoda: das Ome od taliobe: darilapa iehe ilasa Mada Zodilodarepe. Zodacare od Zodameranu! Odo cicale Qaa! Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XVII

(Проливается свет закостеневшим в своих заблуждениях людям и уничтожается посредством откровения).

"Ilasa dial pereta! Soba vaupahe cahisa nanuba zodixalayo dodasixe od berinuta faxisa hubaro tasataxa yolasa. Soba IAD i vonupehe o Uonupehe: aladonu dax ila od toatare! Zodacare od Zodameranu! Odo cicale Qaa! Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XVIII

(Открывает врата в Ад и вызывает Люцифера с его благословением).

"Ilasa micalosoda olapireta ialpereji beliore: das odo Busadire Oiad Ouoaesa: casaremeji Laiada eranu berinutasa cafafame das ivemeđa aqoso adoho Moz, od maoffasa. Bolape como belioreta pamebeta. Zodacare od Zodameranu! Odo cicale Qaa. Zodoreje, lape zodiredo Noco Mada, hoathahe Saitan".

XIX

(Обнажает лицемерие, и ханжи под его влиянием становятся рабами. На убогих он навлекает сильнейшую волну гнева и закладывает фундамент успеха для тех, кто любит жизнь).

"Madariatza das perifa LiL cahisa micaolazoda saanire cosago od fifisa balzodizodarasa I aida. Nonuca gohulime: Micama adoianu MADA faoda beliorebe, soba ooaona cahisa luciftias

peripesol, das aberaasasa nonucafe netaaibe caosaji od tilabe adapehaheta damepelozada, tooata nonucafe jimicalazodoma barasada tofejilo marebe yareyo IDOIGO, od torezodulape yaodafe gohola, Caosaga, tabaoreda saanire, od caharisateosa yorepoila tibela busadire, tilape noalanu paida oresaba, od dodaremeni zodayolana. Elazodape tilapa paremeji peripesatza, od ta quresata booapisa. Lanibame oucaho sayomepe, od caharisateosa ajitoltorenu, mireca qo tiobela lela. Tonu paomebeda dizodalamo asa pianu, od caharisateosa aji-la-tore-torenu paracahe a sayomepe. Coredazodizoda dodapala od fifalazoda, lasa manada, od faregita bamesa omaosa. Canisabera od auauotza tonuji oresa; catabela noasami tabejesa leuitahemonuji. Vanucahi omepetilabe oresa! Bagile? Mooabe OL coredazodizoda. EL capimao itzomatzipe, od cacocasabe gosaa. Bajulenu pii tianuta a babalanuda, od faoregita teloca uo uime. Madariatza, torezodu!!! Oaolariatza orocaha aboaperi! Tabaori periazoda aretabasa! Adarepanu coresata dobitza! Jolacame peeriazodi arecoazodiore, od quasabe qotunuji Ripirpaatzata sagacore! Umela od peredazodare cacareji Aoiveae coremepeta! Torezodu! Zodacare od Zodameranu, asapeta sibesi butamona das surezodasa Tia balatanu, Qaa, od Ozodazodama pelapeli IA DANAMADA!".

Изучив и проработав весь написанный материал в течение хотя бы 2-3 месяцев систематической практики, вы стали Адептом Черной Магии и можете приступить к овладению мастерскими практиками. Ее основные разделы:

1. Демонология.
2. Некромантия.
3. Колдовство.

Когда это Знание станет с Вами едино, Ваши практики регулярные в течение нескольких лет трансформируют Вас в демона.

Вы станете Мастером Черной Магии! И Ваш клипотический двойник начнет свой путь по inferнальному Древу Жизни к достижению уровня Бога.

Глава 4.

ДЕМОНОЛОГИЯ

Демонология.

Демоны! И сразу возникает куча ассоциаций с ними, которые были внушены нам с детства церковью, близкими, литературой, телевидением

Мгновенно сознание на них реагирует как на самых Главных Врагов Человечества. Пусть многие и дальше так считают. Это их проблемы. Для черного мага демон – Союзник! Вы с другом общаетесь через двери с пистолетом в руках? Думаю, что нет. Так зачем же очерчивать себя защитными кругами и призывать сонм ангелов себе в помощь? Трястись от страха быть разорванным злобным Духом, обеими руками держать свой магический меч, приготовившись к дуэли, и, почувствовав Его приближение, наложить в штаны. Нет. Это не истинная черная магия. Она создана мазохистами, каждый час молящихся «Господу» с просьбой простить им их грехи, постящихся по 40 дней, избегающих женского общества. А перед вызовом Демона воздвигают такую защитную стену, что к ним вообще никакой Дух не доберется.

А если демоны и придут, то наткнутся на полчища ангелов и начнется потасовка. А виновным окажется кто? Конечно же «маг», и тут же последует ему «кармический удар».

Поэтому, будучи белым магом, не играйте в Черного! Просите ангелов о помощи, раз умеете их вызывать, и не беспокойте Духов Тьмы! Иначе Вам придется заплатить за это Слишком Высокую Цену!

Черный маг же не огораживается демонами, когда призывает ангелов себе в помощь. Он их вообще не призывает! Он верный брат Ночи!

Итак, рассмотрим иерархию демонов, архидемонов, 72 Князя Тьмы и Правителей.

Свое знание о них мы черпаем из каббалы. Она явилась основой Западной Магии. Теория Каббалы представлена Древом Жизни – диаграммой, в которой сведены все знания о Боге, Вселенной и Человеке.

Вначале был Айн (Ничто – Изначальная Тьма Хаос, Бездна). Затем Айн перешло в Бесконечность – Айн Соф. Мы это постичь не можем. И выразим эти две стадии минусами. Потом Бесконечность перешла в Бесконечный Свет – Айн Софор.

Это уже плюс. Свет познал себя, что он есть Нечто и изрек «Эхей», что значит «Я есть». В этот миг образовался первый мир Keter на плане Ацилут (Божественном).

Нечто стало познавать себя и чем глубже оно познавало, тем больше миров создавалось, а затем они стали постепенно переходить от Духа к Материи, формируя новые уровни, планы Бытия. А именно:

1. Бог познал себя в десяти аспектах Творца, создав десять сефирот: Keter, Binah, Hochma, Hesed (Gedula), Gebura (Pehad, Din), Tiferet, Netzah, Hod, Iesod, Malcoot.

2. Эти 10 сефирот расположены на трех столпах: Срединном столпе, столпе Милосердия (Аба – Высший Отец) и столпе Строгости (Ама, Аима – Высшая Мать).

3. От сферы к сфере протянулись пути – места, по которым текла энергия. Их 22.

4. 10 сефирот и 22 пути = 32 Врата мудрости.

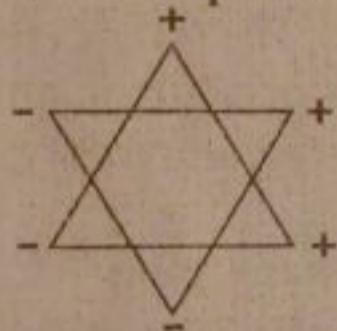
5. Сферы существуют в четырех планах:

а) Ацилут – Божественном;

б) Бриа – архангельском и архидемоническом;

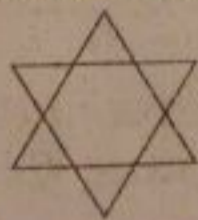
в) Иецира – ангельском и демоническом;

г) Асия – Мировая Чакра.



6. Существует одиннадцатая псевдосефирота Daat (Знание). В ней обитает архидемон Хоронзон. Он – последнее препятствие на пути Мага к Богу.

7. Древо Жизни двойственное на уровне Иецира и Бриа.



Мы видим это на гексаграмме

Вспомним: «Создал Бог Человека по образу и подобию своему». Мировая чакра – физическое тело. По отношению к

макрокосму – асия десяти сефирот – это 4 стихии, ☾, ♀, ♀, ♀,

☉, ♂, ♃, ♄, 12 знаков зодиака и Первичные вихри. Это изначально заложено в человеке.

Человек движется в Иецира от Malcoot к Keter, а затем в Бриа от Malcoot к Keter через Порядок или Клипотические Миры. Разница есть дальше:

а) идущий тропой Света с Keter плана Бриа идет по Ацилут и достигает Союза с Богом в Keter;

б) идущий тропой Тьмы с клипотического Keter плана Бриа прямо переходит в псевдосферу Daat и, пройдя архидемона Хоронзона, выходит в Айн Соф, став одним из Старших Богов Изначальной Тьмы и Хаоса.

Вот почему Люцифер не завидовал Человеку, что он может стать Богом. Просто в нем всплыла наследственность Изначальной Тьмы (Айн) и Бог понял, что у человека может быть два пути духовного продвижения и потому пытался сковать Люцифера. Во времена Ветхого Завета проявлялся Иегова – Бог Гебура, Марса и от него произошло клипотическое древо из-за изгнания Люцифера во Тьму. И Человеку решать, каким путем идти.

8. Пути и сефироты имеют много соответствий, а духи – Имена, что мы и рассмотрим. Все это знание позволит нам получать магией что мы хотим и отождествлением переноситься на соответствующий уровень согласно нашему Духовному Росту.



Бегемот, демон желаний желудка.
Коллин де Планси, *«Dictionnaire infernal»*, 1863.

Таблица Соответствий Сефирот.

Сфера	Keter	Hochma	Binah	Hesed	Gebura	Tiferet	Netzah	Hode	Jesod	<i>Maloot</i>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Архидемон	Сатана Молох	Адам Велиар	Люцифер	Астарот	Асмодей	Бельфе- гор	Ваал Чанан	Адра- мелех	Лилит	Нахема
чин демонов	Таумиэль	Чайги- диэль	Сатариап	Гамчикот	Галаб	Тогарини	Харап Серап	Самаель	Гамали- эль	Нахемот
архангел	Метатрон	Рациил	Цафкиил	Шадкиил	Хамаил	Рафаил	Ханиил	Михаил	Гавриил	Занда- льфон
чин ангелов	Хайот Хакодош	Ауфаним	Аралим	Хашма- лим	Серафим	Малахим	Элохим	Бенет Элохим	Херувим	Ашим
имя Бога	Эхейе	Йа	Элохим Иеве	Эль	Элохим Гибур	Иеве Элоовда- ат	Иеве Це- баот	Элохим Цебаот	Шадай Эльхай	Адонай Мелех Хаорец
мировая чакра	Рашитга- гилгалим	Мазлот	Шабатац	Цедек	Мадим	Шемеш	Нага	Кокаб	Левана	<i>Шабатац</i> Холемга- Иезодот
духовный опыт	союз	видение Бога	страда- ние	любовь	сила	гармония вещей	торжест- во кра- соты	велико- лепие	видение механиз- ма все- ленной	видение духа стражи

Сфера	Keter	Nochma	Binah	Hesed	Gebura	Tiferet	Netzah	Hode	Jesod	Mlcoot
Создание	Бог	мужчина	женщина	единорог	василиск	феникс	рысь	гермафродит	слон	сфинкс
камень	бриллиант	рубин	жемчуг	сапфир	рубин	топаз	изумруд	опал	кварц	горный хрусталь
растение	миндаль	бархатник	кипарис	тростник, олива	кактус	подсолнечник	роза	орхидея	окопник	лилия, плющ, ива
запах	серая амбра	мускат	миррис	кедр	табак	ладан	роза, кр. сандал	стиракс	жасмин	бадьян критский
металл	—	—	свинец	олово	железо	золото	медь	ртуть	серебро	—
инструмент	корона, точка	лингам	чаша, йони	булава, шар, †	меч, 5-леп. роза	куб, ламен	лампа, пояс, роза	имена, возгласения	благоговения	маг. О, фил. Δ
цвет	блеск	радужный	черный	синий	красный	желтый	зеленый	оранжевый	фиолетовый	

P.S. Имена Бога, Архангелов и чин ангелов даны для того, чтобы вы могли сковать их посредством их же Имен Власти, если они будут вмешиваться в ходе Ваших церемоний. К примеру, если Вы работаете с Лилит, то вполне может активизироваться Габриэль. Запретите ему вмешиваться, ограничив его девятикратным произнесением Имени Бога Iesod Shadaï El Hai.

Пояснение к таблице

1. Люцифер и Сатана – два лика одной силы. Архангел Люцифер после перехода на другой Путь стал архидемоном и противопоставив себя Эхейе в своей высшей ипостаси стал одновременно и архидемоном Сатаной – Повелителем всей Внешней Тьмы, Императором ее, Богом Хаоса.

2. Лилит и Нахема – архидемоны женского пола.

Нахема – царица вампиров. Они пополняют свои силы кровью. Притом кровь не обязательно пить, а можно на расстоянии поглощать ее жизненную силу. Первый шаг Мастера Черной Магии будет в иерархии Нахемот. Живые существа вокруг него будут очень сильно ощущать потерю сил, если маг будет ими питаться.

Лилит – архидемон похоти, дьяволица, породившая инкубов и суккубов – ламий. По легенде Лилит была первой женой Адама, но в ней всплыла наследственность Тьмы и она изменила Адаму с демонами, став Великой Соблазнительницей. Ламии – ее дети. Инкубы – демоны мужского пола. Суккубы – демоны женского пола. Они находятся в астрале, мире сновидений и вступают в половые отношения с людьми, поглощая их жизненную энергию, точнее, сексуальную. То же делают и маги иерархии Гамалиэль. Однако, магам более низших ступеней ламии могут оказывать поддержку и покровительство; вступать с ними в отношения без последствий негативных для последних, а наоборот, поднимая мага на свой уровень.

Почему человек может умереть от отсутствия сексуальной энергии мы рассмотрим позже. Отмечу, что ламии очень красивы и сексуальны.

3. Меттатрон – архангел присутствия

Рациил – предтеча

Цадкиил – справедливость

Хамаил – строгость

Рафаил – лекарь

Ханиил – милость

Михаил – защитник

Гавриил – Человек-Бог

Зандальфон – Темная Мессия

4. Хайот Хакодош – Святые Существа

Ауфаним – колеса

Аралим – троны

Хашмалим – светящиеся

Серафим – огненные змеи

Малахим – посланцы

Элохим – Боги

Бенет Элохим – Дети Богов

Херувим – сильные

Ашим – души огня


5. Рашит-га-Гилгалим – Первичные вихри


Холем-га-Иезодот – сфера стихий

6. Создание указывает, в какой сфере вы находитесь

7. Инструмент, камень, растение, запах, металл нужен в практической магии.

Например, вы вызываете архидемона Асмодея, чтобы он

наказал вашего врага. Чертите , потому что его число 5 (Себуга – пятая сфера). По углам ставите 5 рубинов (можно искусственных). На углях дымится табак. Печать его начерче-

на кровью и лежит в центре , вокруг 5 красных свечей. Можно поставить кактус. И читаете его вызов пять раз. Подробнее далее.


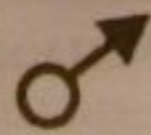


Андраш, великий
маркиз преисподней.
Коллин де Плэнси,
«Dictionnaire infernal»,
1863.

Каббалистические соответствия путей

Путь		Иврит, буква	Значение	Таро, Не Аркана	шкала цвета	астрология	животное	растение	камень	запах	инструмент
11	1	א Алеф	Бык	0 Шут	ярко-желтый	Воздух ♁	орел	осина	топаз, халцедон	шишка	кинжал, веер
12	2	ב Бет	Дом	1 Маг	желтый	♀	чайка, обезьяна	вербена	опал, агат	белый сандал	булава
13	3	ג Гимел	Верблюд	2 Жрица	синий	♃	собака	миндаль, полынь	лунный камень, жемчуг	камфара, алоэ	лук и стрела
14	4	ד Далет	Дверь	3 Императрица	изумрудный	♀	воробей, голубь, лебедь	мирт, роза, клевер	изумруд	сандал	пояс
15	5	ה Хе	Окно	4 Император	алый	♄	баран, сова	лилия, герань	рубин	Кровь Дракона	рога
16	6	ו Вау	Гвоздь	5 Иерофант	красно-оранжевый	♅	бык	просвирняк	топаз	стиракс	приготовление

Путь	°	Иврит, буква	Значе- ние	Таро, Нар- кана	шкала цвета	астро- логия	жи- вотное	расте- ние	камень	запах	инструмент
17	7	ז Зайн	Меч	6 Влюб- ленные	оран- жевый	♄	сорока	орхи- дея	алек- санд- рит, турма- лин	полынь	треножник
18	8	ח Хет	Изго- родь	7 Ко- лесни- ца	янтар- ный	♅	краб, чере- паха	лотос	янтарь	оника	печь
19	9	ט Тет	Змея	8 Сила	зеле- но- желтый	♆	лев	подсол- нечник	коша- чий глаз	олива	дисциплина
20	10	י Йод	Рука	9 От- шель- ник	желто- зеле- ный	♇	якор- ник	подсол- нечник, лилия, нар- цисс	пери- дот	нар- цисс	лампа и бу- лава, хлеб
21	20	כ Каф	Ладонь	10 Ко- лесо Форту- ны	фиолет- овый	♁	орел	иссоп, дуб, тополь	аме- тист	шаф- ран	скипетр

Путь	°	Иврит, буква	Значе- ние	Таро, Нар- кана	шкала цвета	астро- логия	жи- вотное	расте- ние	камень	запах	инструмент
22	30	ל Ламед	Палка	11 Право- судие	изумру- дный	♄	слон	алоз	изум- руд	шишка	крест равно- весия
23	40	מ Мем	Вода	12 По- вешен- ный	темно- синий	 Вода	орел, змея, скор- пион	лотос	бе- рилл, аква- марин	оника	чаша и крест, вино
24	50	נ Нун	Рыба	13 Смерть	зеле- но- синий	♏	скор- пион, жук	кактус	змеи- ный камень	бензон	обязательст- во, боль
25	60	ד Самех	Опора	14 Воз- держа- ние	синий	♐	кен- тавр, конь	ситник	гиа- цинт	алоз	стрела
26	70	ע Айн	Глаз	15 Дья- вол	индиго	♑	козел, осел	коноп- ля, ят- рыш- ник	черный брил- лиант	мускат, вивер- ра	тайная сила, лампа
27	80	פ Фе	Рот	16 Башня	алый		конь, мед- ведь, волк	по- лынь, рута	рубин	перец	меч

Путь	°	Иврит, буква	Значение	Таро, Наркана	шкала цвета	астрология	животное	растение	камень	запах	инструмент
28	90	צ Цади	Рыболовный крючок	17 Звезда	фиолетовый	♊	человек, орел	кокос	искусственное стекло	шишка	кадило
29	100	ך Каф	Затылок	18 Луна	ярко-фиолетовый	♋	рыба, дельфин	одноклеточные	жемчуг	янтарный	зеркало волшебное
30	200	ר Реш	голова	19 Солнце	оранжевый	☉	лев, ястреб	подсолнечник, лавр, гелиотроп	хризолит	олива	лук и стрела
31	300	ש Шин	зуб	20 Суд	оранжево-алый	♌ Огонь	лев	красный мак, роза	огненный опал	олива	булава
32	400	ל Тау	крест	21 Мир	индиго	♍	крокодил	ясень, тис, кипарис	оникс	сера	серп

Церемония вызова Духов Тьмы.

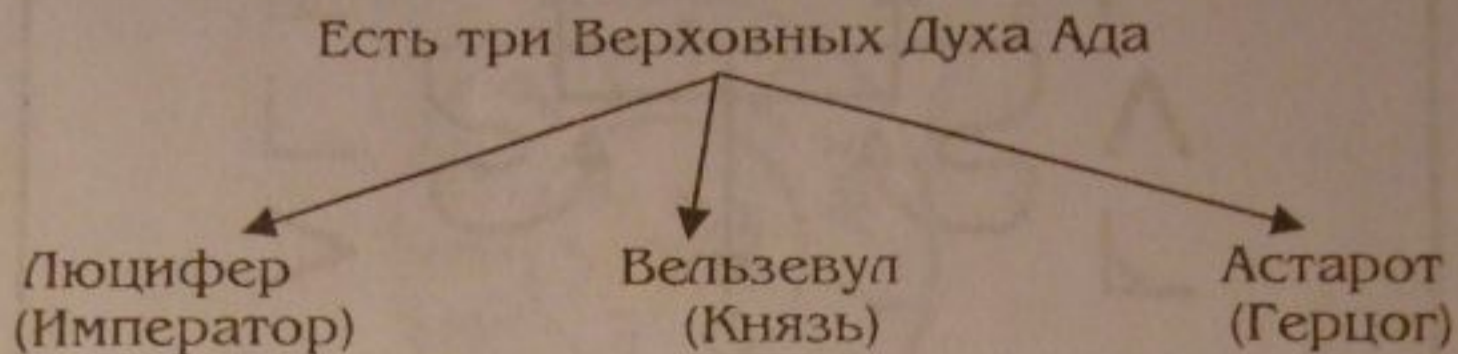
Ступень 1. «Закливание к Сатане» и «Адские Имена».

Ступень 2. Испить из кубка.

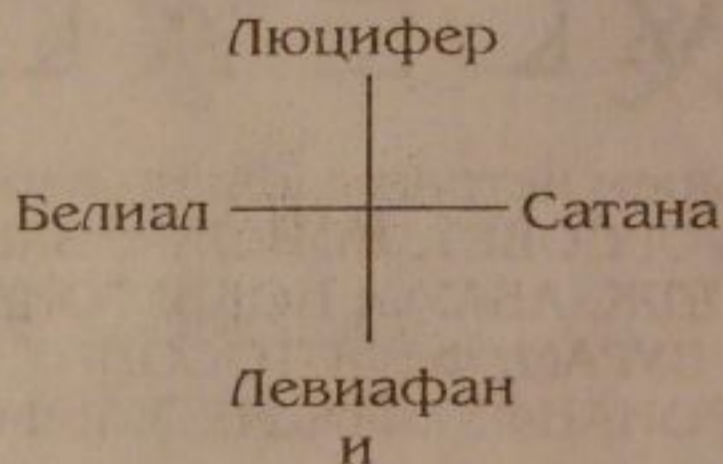
Ступень 3. Вызов Четырех коронованных Принцев Ада.

Ступень 4. XVIII Энохианский Ключ.

Ступень 5. Вызов.



Они имеют Высшую Власть над всеми Духами Тьмы. Посмотрим на четыре стороны света



архидемонов четырех высших сефирот: Сатана и Молох, Велиар (Белиал), Люцифер, Астарот.

Сатана вездесущ, у него много имен в разных традициях. Укрепляемся вначале в нем посредством первой ступени.

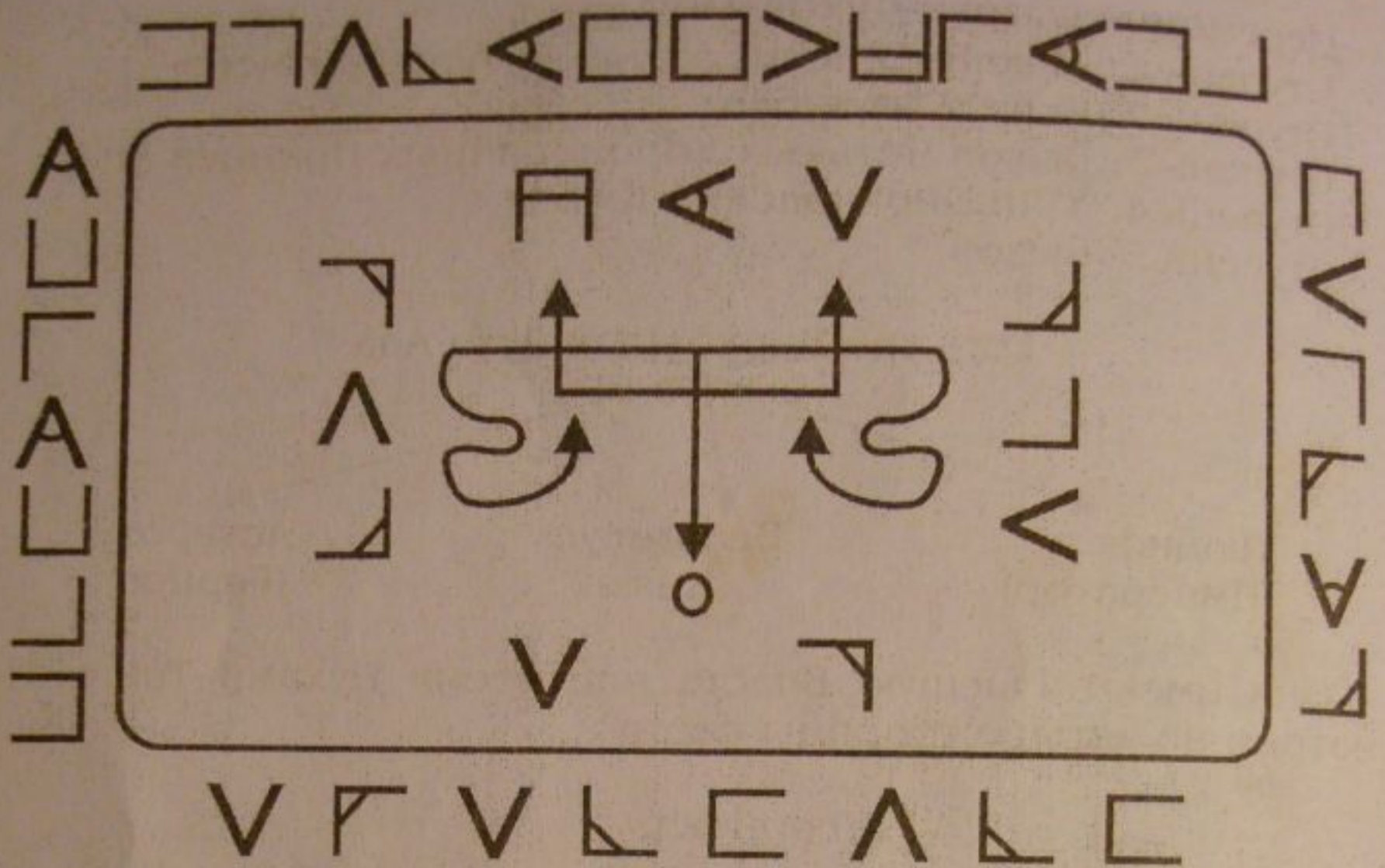
Создаем вокруг себя ауру Тьмы призывом на 4 ст. св. Левиафан не входит в управление какой-то сферой, но также является могущественным архидемоном. Он находится в пучинах океана, поддерживая древних демонов Атлантиды и влияя на магов-атлантов в следующих реинкарнациях.

Вельзевул также занимается другим. Он назван «Повелителем мух» и покровительствует ведьмам и колдунам.

Астарот – архидемон Heseb и один из 72 Князей Тьмы. Они – Высшие Духи Тьмы.

Для начала следует заручиться поддержкой одного из трех. Затем Scirlin и уже Духа нужного для определенной цели.

На алтаре две таблицы:



Обратитесь к Четырём ветрам словами верховной власти:
 К Северу: ЗИДЖМУОРСОВЕТ, НОИДЖМ, ЗАВАХО!
 К Востоку: КВЕХАЙДЖ, АБАУО, НОКВЕТОНДИДЖИ!
 К Югу: ОАСАИДЖ, ВУРАМ, ФЕФОТОСОН!
 К Западу: ЗИДЖОРОНАИФУЕФО, МУГЕЛЬФОР, МУГЕЛЬФОР-ИЗХЕ!

Заклинание Люцифера.

"Lucifer + Ouyar + Chameron + Aliseon + Mandousin + Premy + Oriet + Naydrus + Esmony + Eparinesont + Estiot + Dumosson + Danochar + Casmiel + Hayras + Fabelleronthon + Sodirno + Peatham + Приди, Lucifer +. Да будет так!"

Заклинание Вельзевула.

"Beelzebuth + Lucifer + Madilon + **Solyumo** + Saroy + Theu + Ameclo + Segrael + Praredun + Adricanorom + Martiro + Timo + Cameron + Phorsy + Metosite + Prumosy + Dumaso + Elivisa + Alphrois + Fubentronty +. Приди, Beelzebuth. Да будет так!"

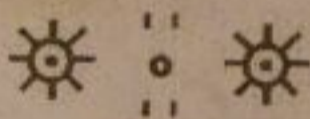
Заклинание Астарота.

"Astaroth + Adort + Cameso + Valuerituf + Mareso + Lodir + Cadomir + Aluiel + Calniso + Tely + Pleorim + Viordy + Cureviorbas + Cameron + Vesturiel + Vulnavii + Benez + Meus Calmiron + Noarth + Nisa Chenibranbo Calevodium + Brozo + Tabrasol + Приди, Astaroth +. Да будет так!"

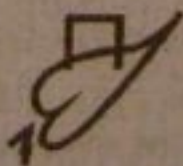
Заклинание читается 7 раз. Сказать желаемое. Можно прежде написать на пергаменте, а затем сжечь. Печать и символы пишутся кровью.

+ означает, что нужно в воздухе Athame чертить + под печатью и символами Духа.

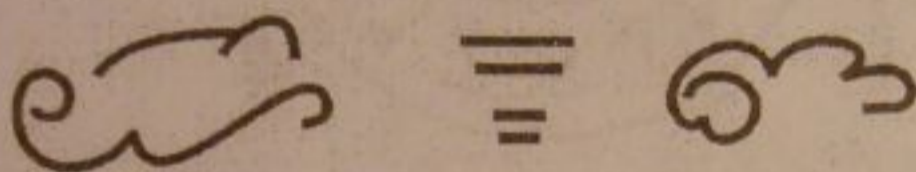
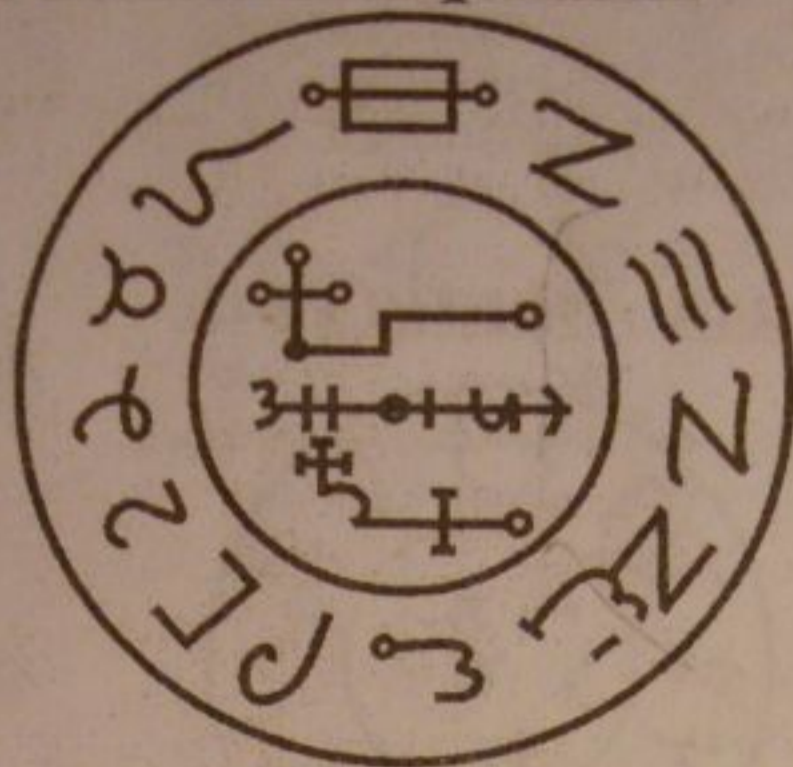
Печать и Символы Люцифера.



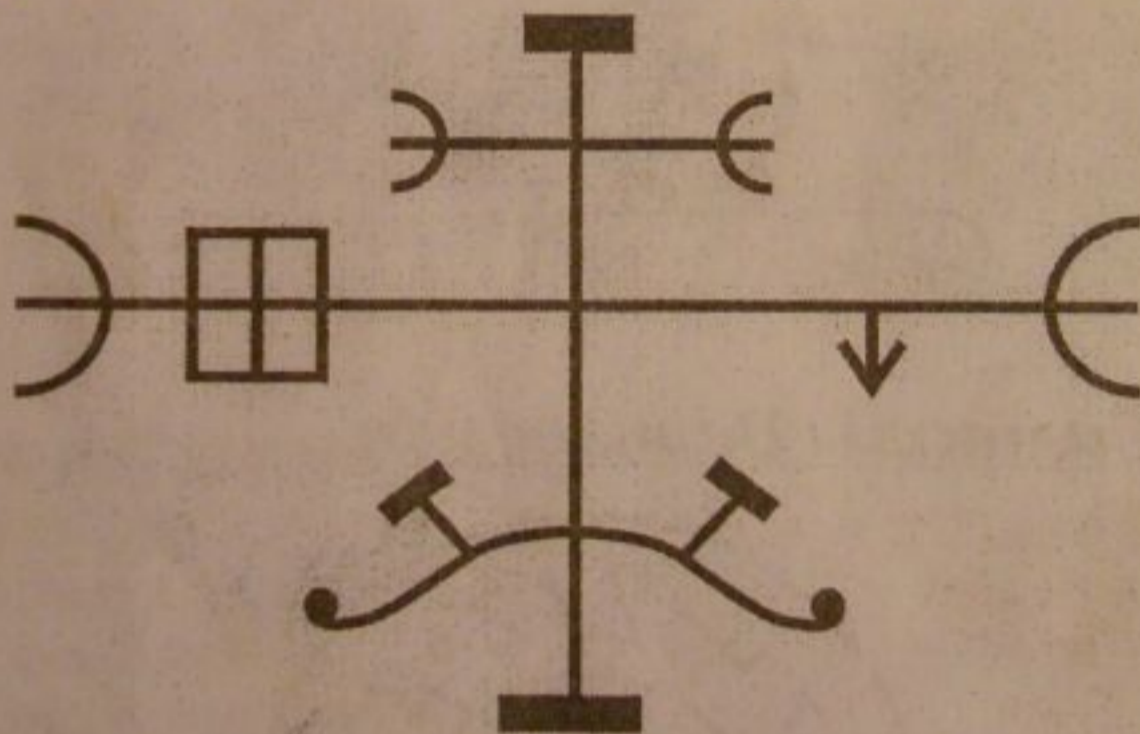
Печать и Символы Вельзевула.



Печать и Символы Астарота.



Перед вызовом Духа из 72 Князей Тьмы начертите вначале мелом на полу или на пергаменте следующий символ:



Воззвание: «ЭЗФАРЕС, ОЛЙАРАМ, ИРИОН-ЭСЙТИОН, ЭРЙОНА, ОРЕА, ОРАСИМ, МОЗИМ!»

Вызов Scirlin.

(Scirlin – посланник, заставляет духов появиться. Читать 7 раз).

“Helon + Taul + Varf + Pan + Heon + Homonoreum + Clemiath + Serugeath + Agla + Tetragrammaton + Casoly”.

Затем три раза рассечь Athame воздух и сказать:

«АДРИКАНОРОМ ДУМАСО!»

Заклинание Духов Тьмы.

"O Surmy + Delmusan + Atalsloym + Charuihoa +
+ Melany + Liamintho + Calehon + Paron + Madoin +
+ Merloy + Bulerator + Donmeo + Hone + Peloym +
+ Jbasil + Meon + Alymdrictels + Person + Criolsay +
+ Lemon Sefle Nidar Horiel Peunt + Halmon +
+ Asophiel + Linostreon + Baniel + Vermias +
+ Eslevor + Noelma + Dorsamot + Lhavala + Omot +
+ Frangam + Beldor + Dragin +. Приди, N!"

Читать 7 раз или согласно числу Духа.

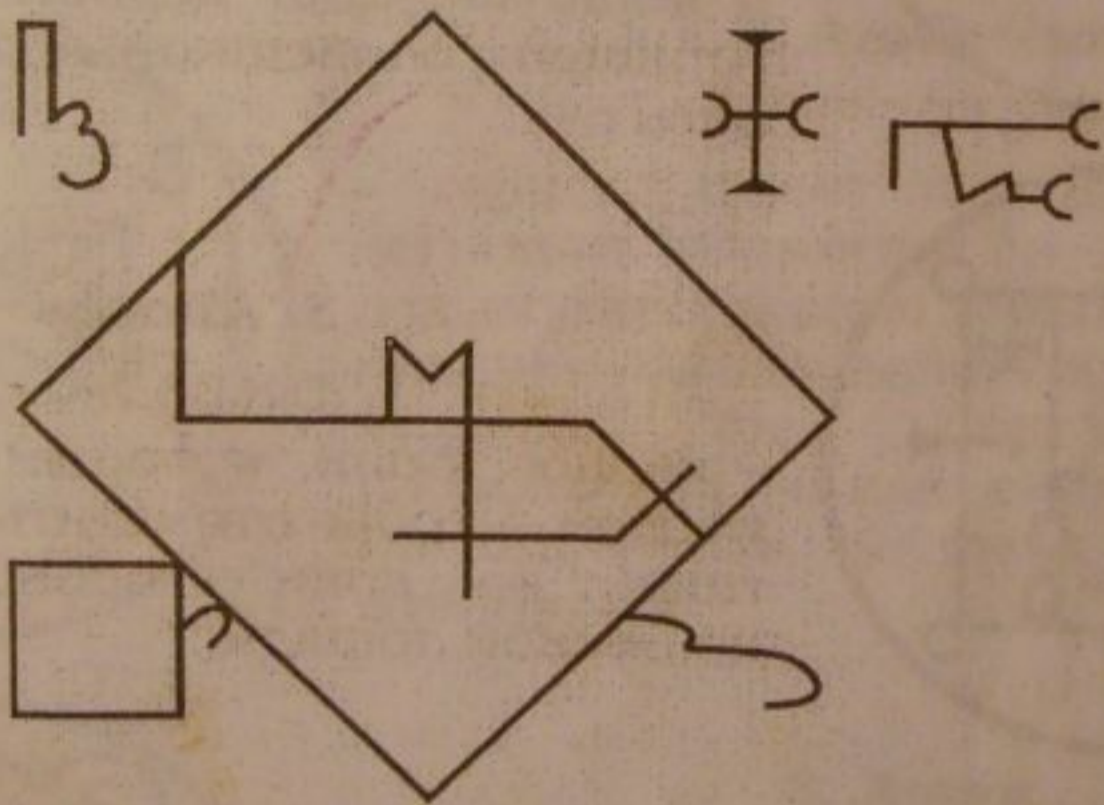
При отпуске стереть или сжечь его печать, символ и ска-
зать:

«КАЛДУЛЕХ! ДАЛМАЛЕЙ! КАДИТ!»

Перед рассмотрением 72-х, я дам знание об одном извест-
ном Духе, который пришел к нам из персидской магии.

Имя его МЕФИСТОФЕЛЬ.

Мефистофель находится в клипотическом Hessed. Он появ-
ляется сперва в виде огненного медведя или маленького лы-
сого человека в черной шапке. Его печать:



Не забывайте, что знания каббалы систематизированы.
Это не разрозненные рецепты, а Духовная Школа.

Если я пишу Hessed, значит надо проводить в день и час 4.
Если приворот, то Левана должна быть растущей или полной.
4 синих свечи, печать синяя, 4 сапфира.

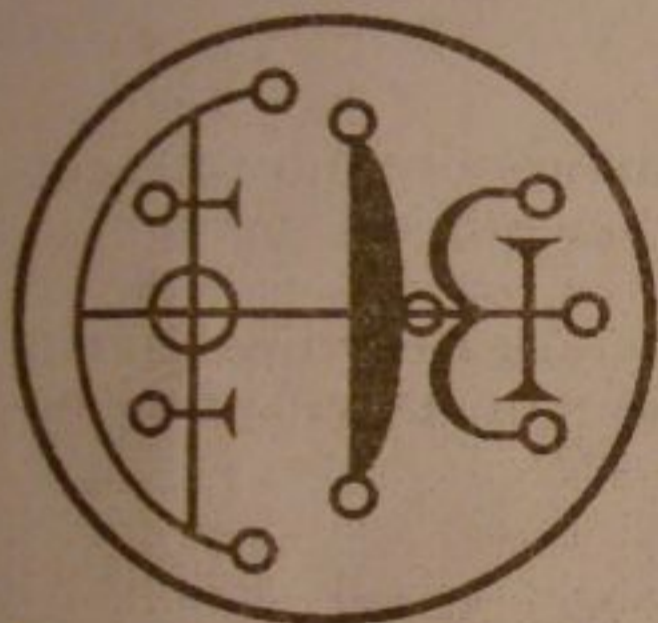
Видите, даже печать квадратная, а взята с древнеперсид-
ской магии и т.д.



1. Agares

ש א ג א ז א

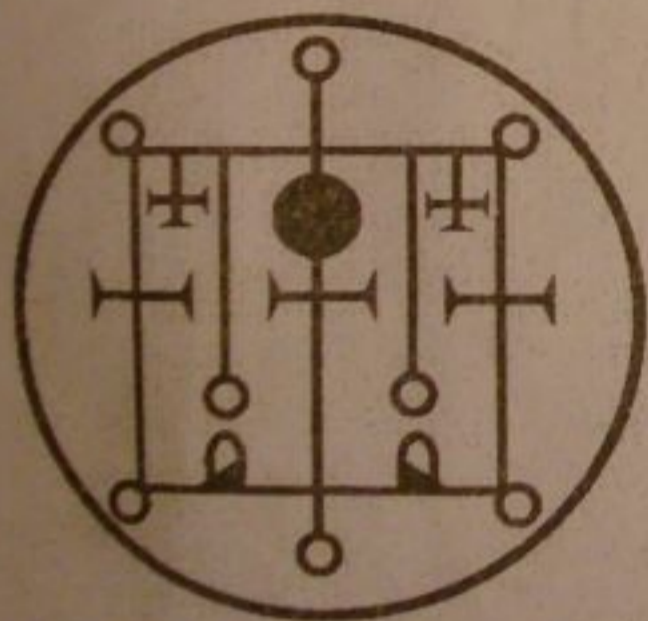
– герцог восточных районов Ада. Имеет в подчинении 30 легионов. Умеет устраивать пляски мертвых. Дает знание всех языков, возвращает беглецов. Может вызвать землетрясения, привести к падению влиятельных лиц. Проявляется в виде старика на крокодиле с ястребом на запястье.



2. Aim

א י ם

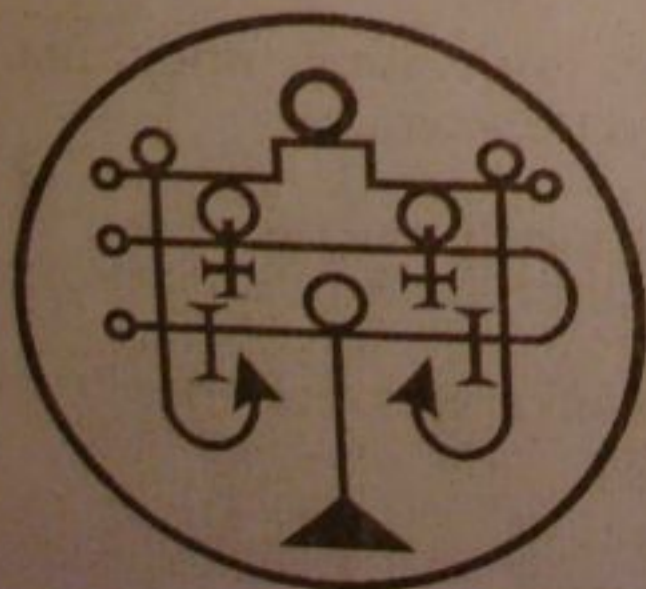
– герцог. Осуществляет разрушение огнем. Обучает ловкости, хитрости. Отвечает на вопросы о неизвестных вещах. У него три головы: змеиная, человеческая с двумя звездами во лбу и кошачья. Едет верхом на гадюке с горящей головешкой в руках. У него пять рук.



3. Alloces

א ל ו כ א ס

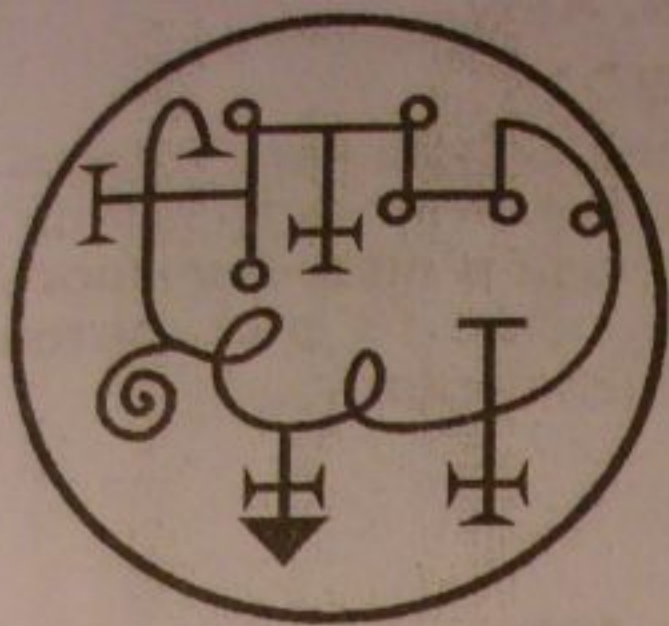
– герцог. Воин, который может быть послан, чтобы отомстить врагам. Выглядит как воин с головой льва. Едет на боевой лошади.



4. Andras

ש א ג ד ז א

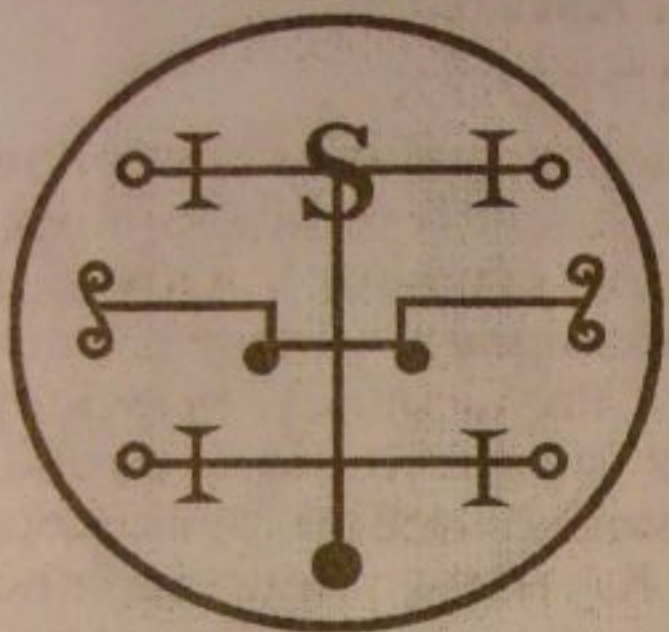
– маркиз. Убивает. Имеет тело крылатого ангела с головой совы. Разъезжает на черном волке с мечом в руке.



5. Andrealphus

אנדראלפהת

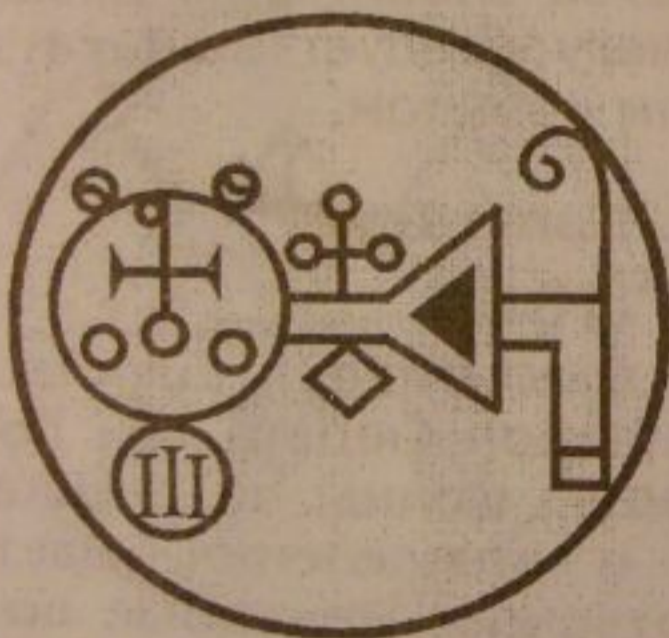
– маркиз. Может превратить человека в птицу. Обучает математике. Выглядит как павлин.



6. Andromalius

אנדרוםליוש

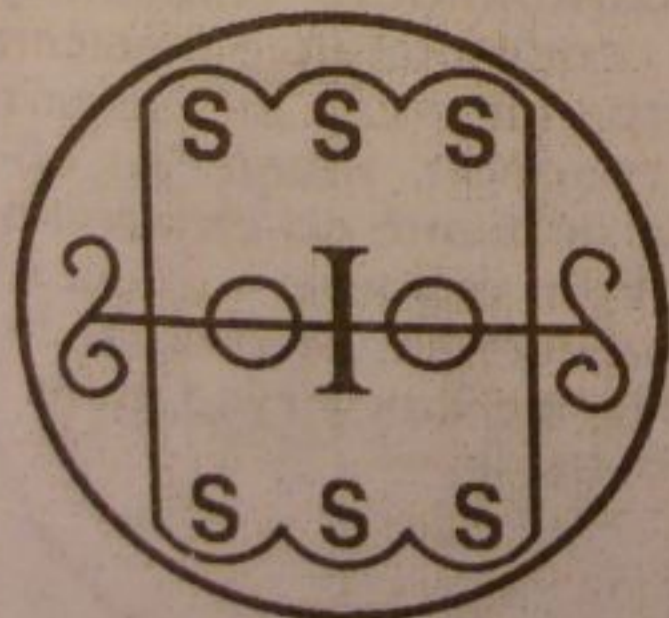
– герцог и граф. Возвращает потерянные вещи, находит деньги, раскрывает любые хитросплетения, интриги, планируемые против обладателя печати. Выглядит как человек со змеей в руке.



7. Amdusias

אמדוכיאש

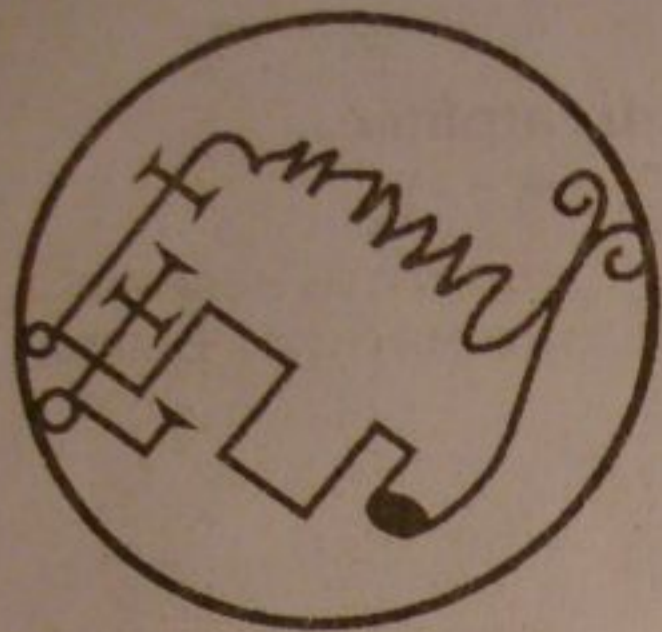
– герцог. Имеет в подчинении 29 легионов. Помогает в знакомствах для осуществления любой секретной миссии. Вдохновляет к сочинению музыки. Не дает деревьям плодоносить и валит их на землю. Приходит как человек с головой единорога.



8. Amon

אמן

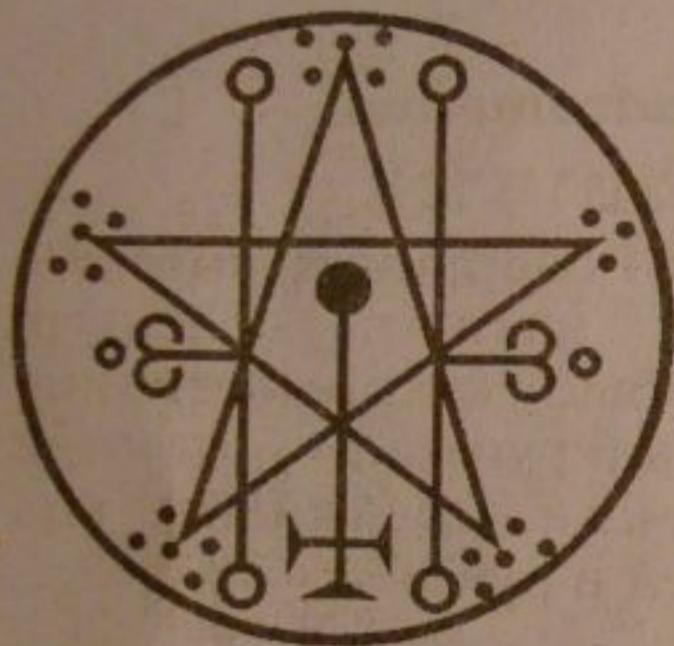
– маркиз. Рассказывает о прошлом и будущем. Имеет волчью голову и змеиный хвост. Извергает огонь из волчьей пасти. По команде мага может изменить внешность и превратиться в человека с головой ворона.



9. Amy

אמץ

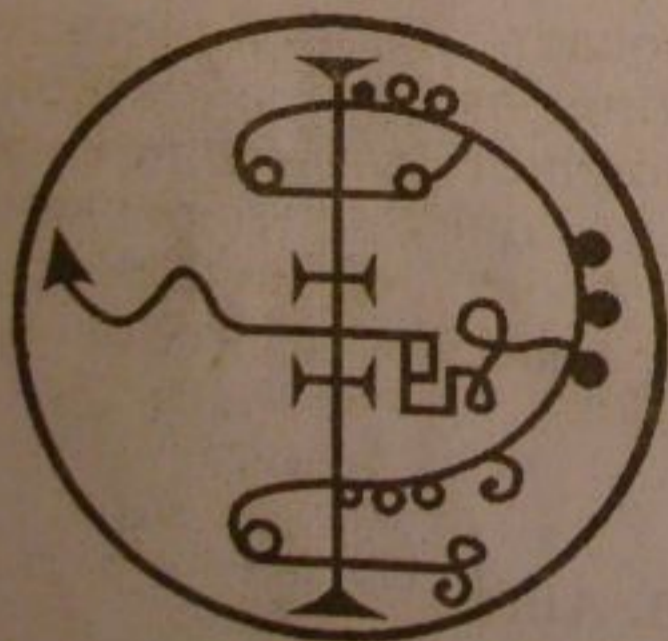
– властитель. Показывает путь к спрятанным сокровищам. Учат астрологии. Проявляется сначала в виде большого блуждающего огня, а затем превращается в человека.



10. Astaroth

אשטרת

– великий герцог западных районов ада, хранитель адской сокровищницы. Архидемон Hessed. Обучает наукам. Предсказывает. Делает мага очень богатым. Разъезжает повсюду на драконе. У него одно голова, весьма уродливая. В левой руке держит гадюку. К нему невозможно приблизиться из-за зловонного дыхания, поэтому магу следует защитить лицо волшебным кольцом.



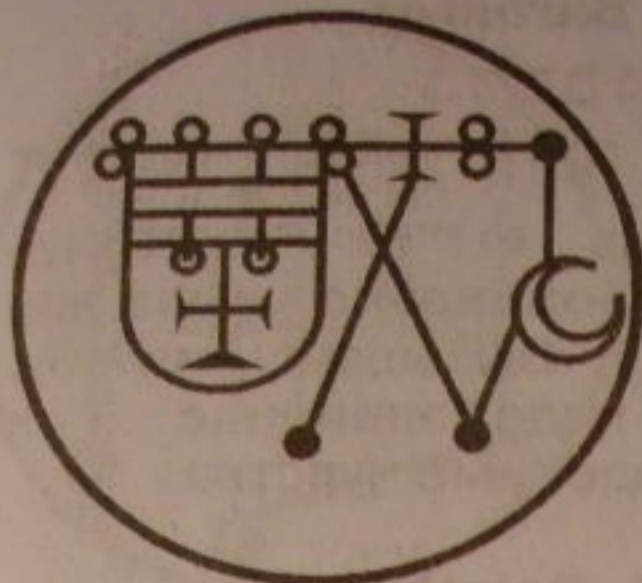
11. Asmodey

אסמדת

– главный властитель царства Амаутоп. Архидемон Gebura. Он демон уничтожения, войны и он же демон похоти и вожделения. Дает невидимость, отвечает на любые вопросы, дает возможность владельцу узнать самые сокровенные мысли тех, кого он встречает. Его вызывают с непокрытой головой, иначе он обманет. Сидит на драконе со шпагой в руках. У него три головы – бычья, баранья и человеческая. Змеевидный хвост, перепончатые как у гуся лапы. Он извергает огонь.

12. Bathin

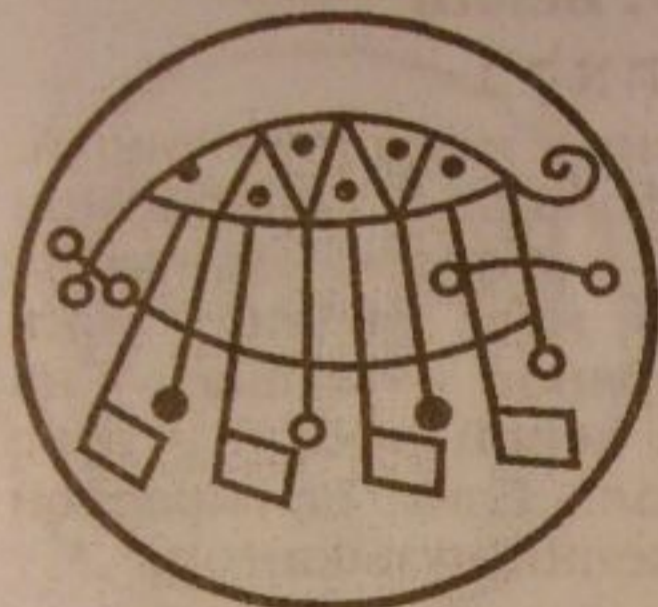
באתין



– герцог. Перемещает из одного места в другое со скоростью света посредством сверхъестественных сил. Говорит обо всех камнях и растениях. Выглядит как человек с хвостом змеи, верхом на лошади.

13. Bifrons

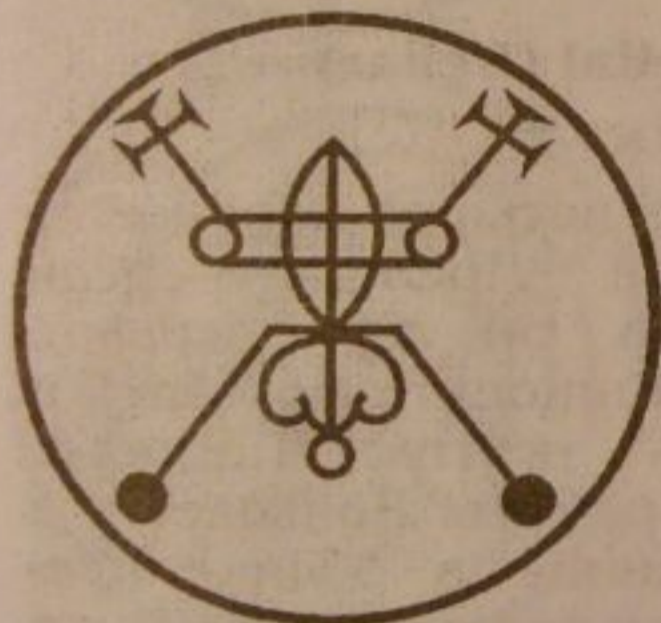
ביפהרונוש



– граф. Может магическим путем заставить трупы двигаться. Заставляет души умерших помогать владельцу его печати, отвечать на вопросы. Помогает овладеть астрологией, дает знания по растениям и камням. Проявляется монстром.

14. Bael (Vaal)

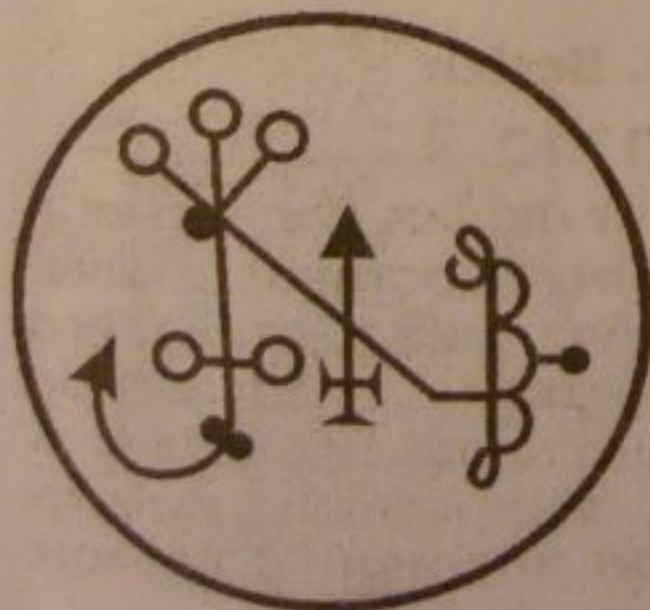
באל



– великий герцог ада. Король, управляющий востоком. Демон вероломства и лжи. Архидемон Netzah. Учит, как стать невидимым. Тело его короткое и жирное, а ноги, растущие во все стороны, напоминают паучьи лапы. Имеет три головы – кошачью, жабью и человеческую, причем последнюю венчает корона. У него хриплый голос.

15. Balam

באלאם

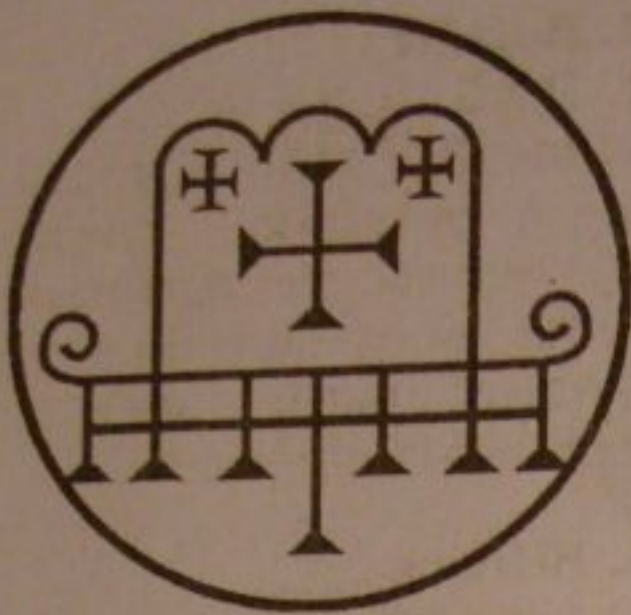


– король. Дарует мудрость, хорошее настроение и силу мысли. Дает истинные ответы относительно прошлого и будущего. Делает людей невидимыми. Приходит как человек с тремя головами: человеческой, тельца и буйвола. Взгляд его глаз несет огонь и разрушение. Позади него длинный змеиный хвост.

16. Barbatos

ברבטוש

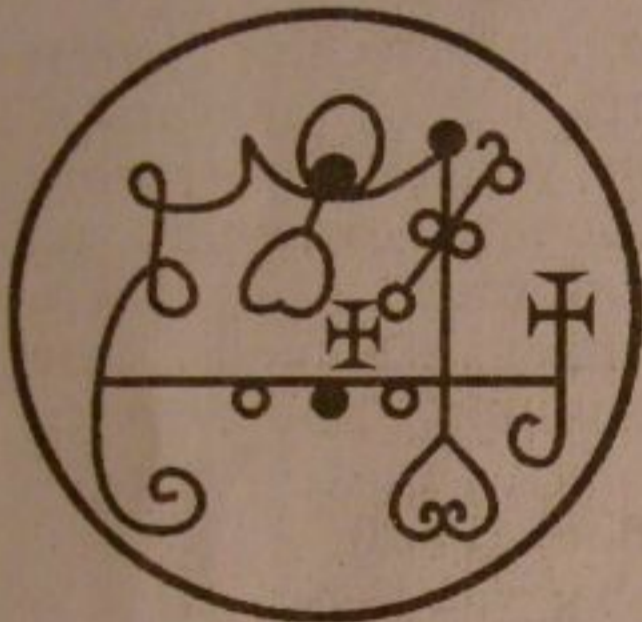
– герцог и граф. Его следует вызывать, когда ☉ в ♈. Предсказатель. Дает понимание языка животных и птиц. Вызывает дружбу, сглаживает недопонимание и успокаивает сердечные чувства.



17. Beleth

בלאת

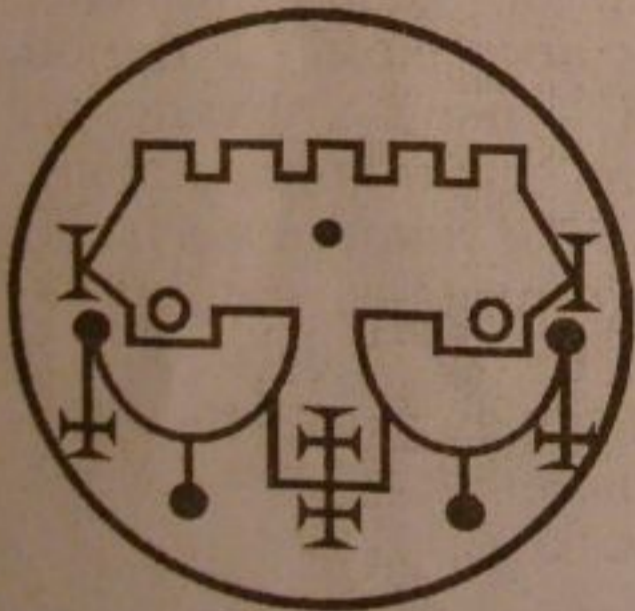
– король очень могущественный. Пробуждает любовь двух сердец. При первом вызове сердится. Зовут на юго-востоке. На маге должно быть надето серебряное кольцо на среднем пальце левой руки и в руке магический жезл. Едет на полевой лошади в окружении музыкантов.



18. Belial (Veliar)

בליאל

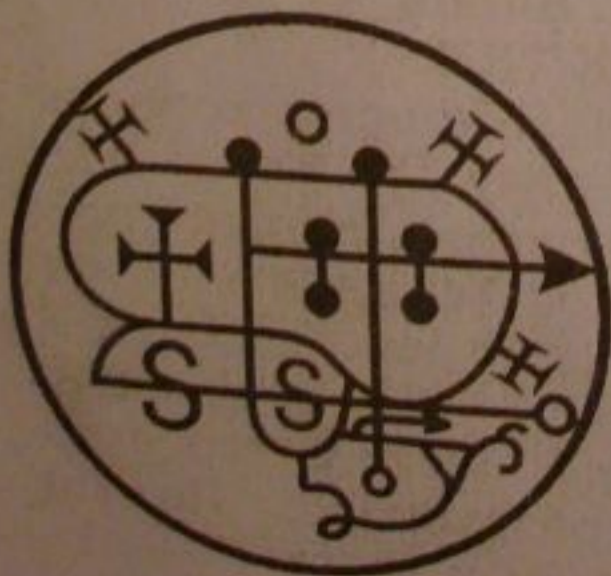
– принц, один из четырех коронованных. Архидемон Nochma. Среди высших ангелов он пал первым. Разрушитель. Приносит похвалу и благосклонность других. Помогает продвинуться в работе. Появляется в огненной колеснице в облике прекрасного ангела и говорит обманчиво тихим и приятным голосом.

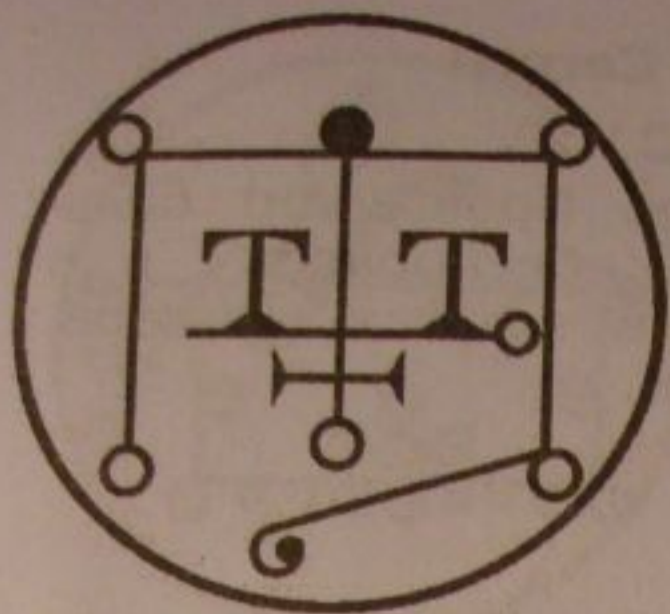


19. Berith

ברית

– герцог. Помогает людям подняться к большим высотам, достичь славы. Предсказывает. Алхимик. Чтобы его вызвать, требуется специальное кольцо. Искусный лгун. Предстает в образе одетого в красный мундир солдата с золотой короной и верхом на рыжем коне.





20. Botis

בוטיש

– герцог. Предсказатель. Сначала возникает как ужасная гадюка. По команде мага превращается в человека с клыками, двумя рогами и держащего меч.



21. Buer

בראר

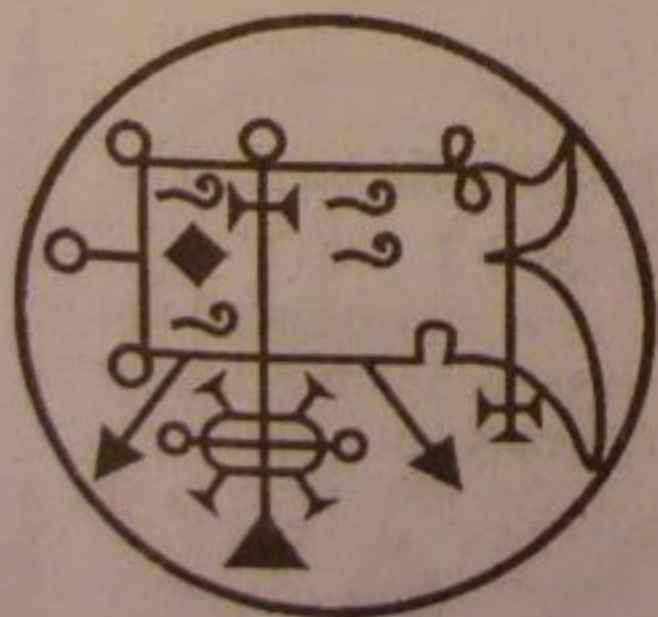
– герцог. Вызывают когда ☉ в ♈. Учит наукам, тайным магическим и медицинским силам трав и растений. Обладает целительной силой, особенно в отношении психической боли. Выглядит как центавр Стрельца.



22. Bune

בנים

– герцог. Помогает приобрести богатство, мудрость, любовь. Выглядит как дракон с тремя головами: собаки, грифона и человека. У мага ощущение, что он на кладбище.



23. Camio

כאמיו

– президент. Обучает языку животных. Раскрывает тайны других миров. Выглядит как дрозд или человек с острым мечом.

24. Corcell

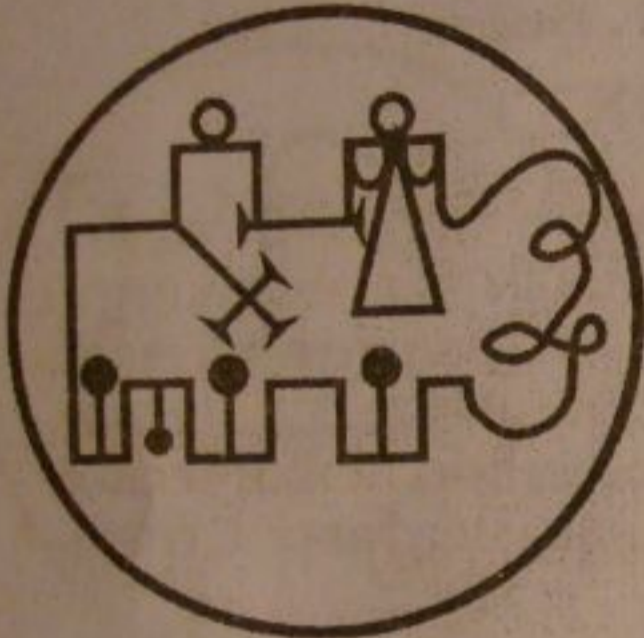
כרוכל



– герцог. Мистик. Производит большой шум, беспорядок и растерянность в рядах врагов. Приходит ангелом.

25. Cimeies

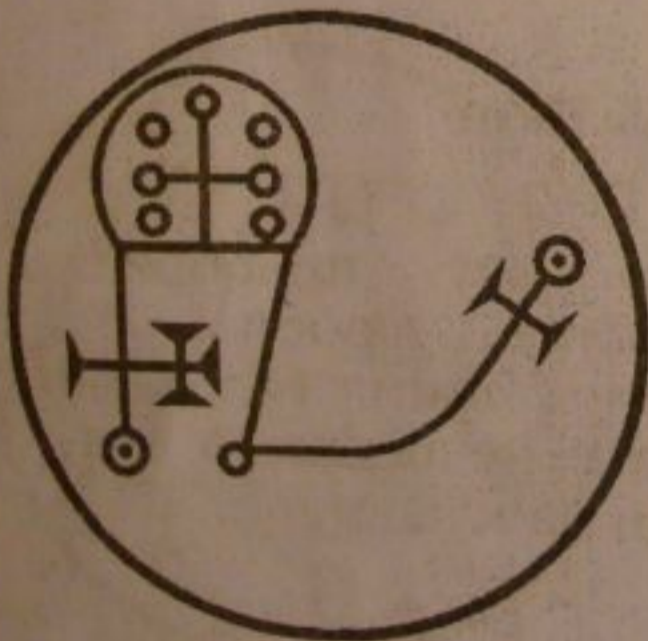
כיסאליש



– маркиз. Дает смелость, твердость духа, героизм в битвах. Находит потерянные вещи. Имеет власть над Африкой.

26. Dantalion

דאנטאליון



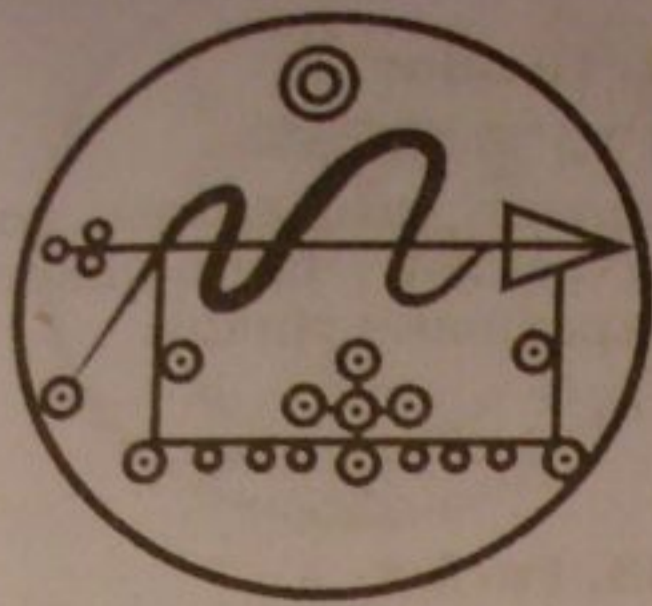
– герцог. Вызывает галлюцинации, воздействует на мысли людей против их воли. Открывает тайные помыслы и желания. Вид человека со множеством лиц и человеческих конечностей и органов. Держит в своей руке книгу.

27. Decarabia

דכארביא



– маркиз. Знает все относящееся к силе растений и камней. Маг видит в Треугольнике Искусств звезду.



28. Eligos

אליגוש

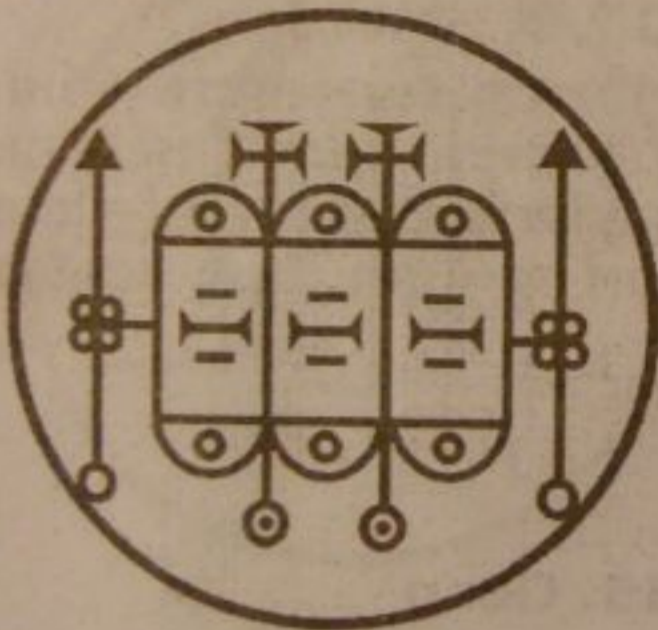
– герцог. Помогает в судебных делах и легальном бизнесе, вызывает любовь, обеспечивает деловой и финансовый успех. Вид рыцаря с пикой, флагом и скипетром.



29. Foras

פוארש

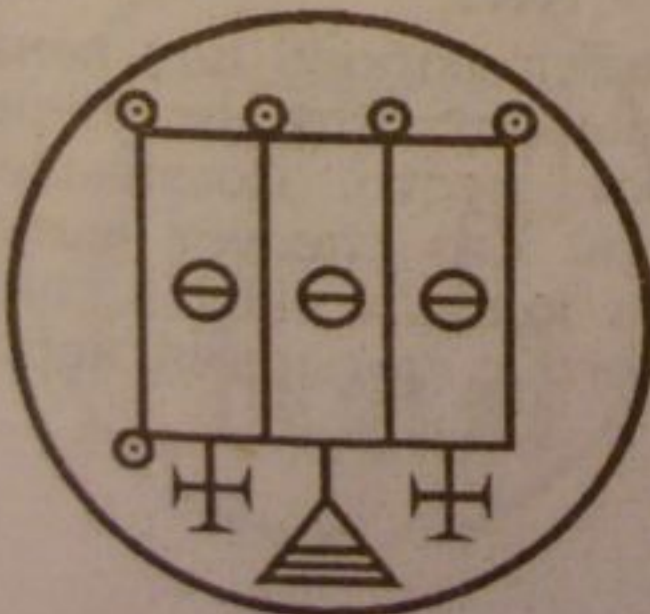
– губернатор. Имеет в подчинении 29 легионов демонов. Делает человека мудрым, умным и богатым. Возвращает потерянную собственность. Вид седовласого старика.



30. Forneus

פהורנאוש

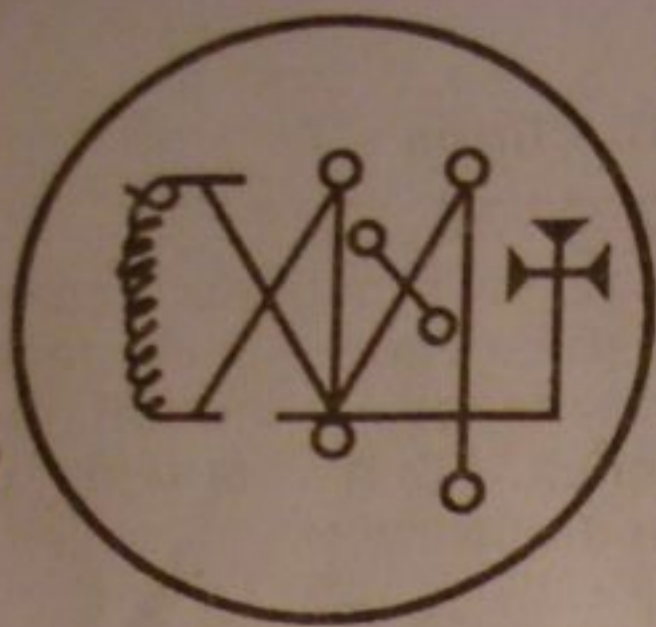
– маркиз. Обучает. Может заставить соперника полюбить. Защищает от врагов. Вид морского чудовища.



31. Furcas

פהרכש

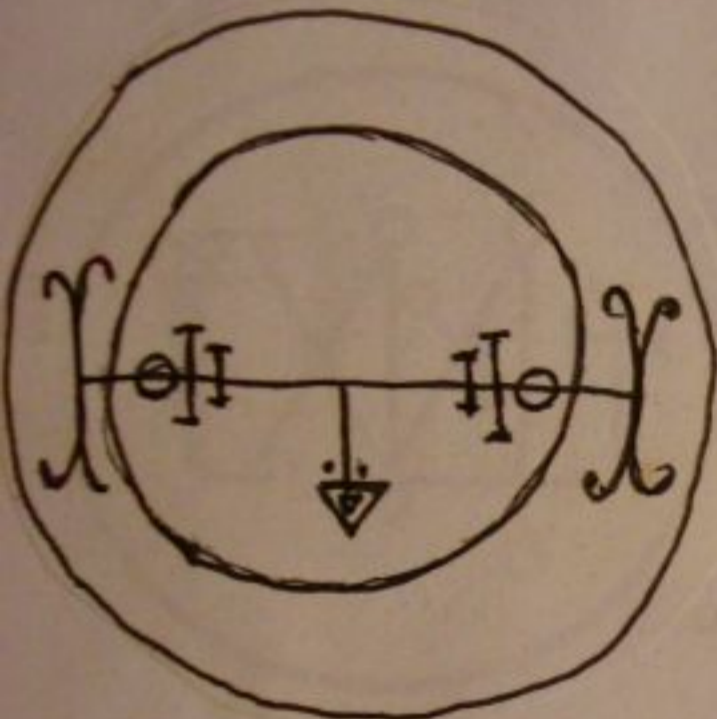
– герцог. Хиромант. Дает спокойствие ума, устраняет страх и робость. Обучает. Вид злобного старика с длинными седыми волосами. В одной руке посох, а в другой кинжал.



32. Focalor

פהודך כלור

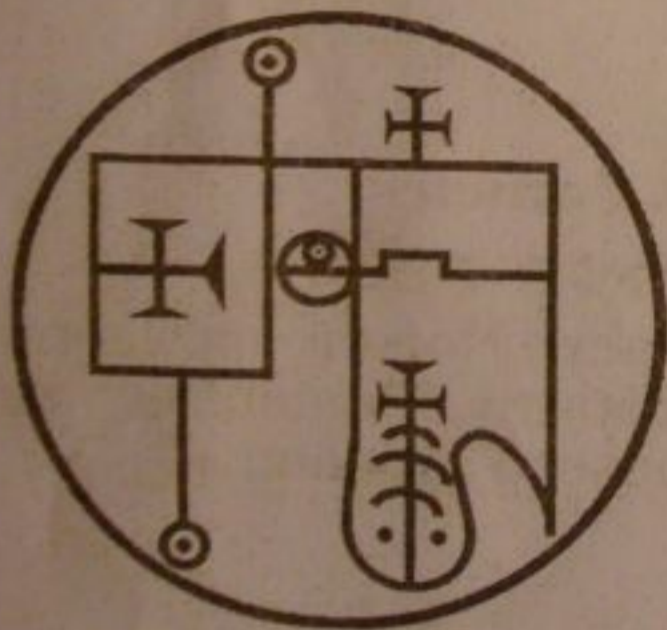
– герцог. Заставляет дуть ветры, тонуть корабли и людей. Часто лжет. Вид человека с крыльями грифа.



33. Furfur

פהור פהור

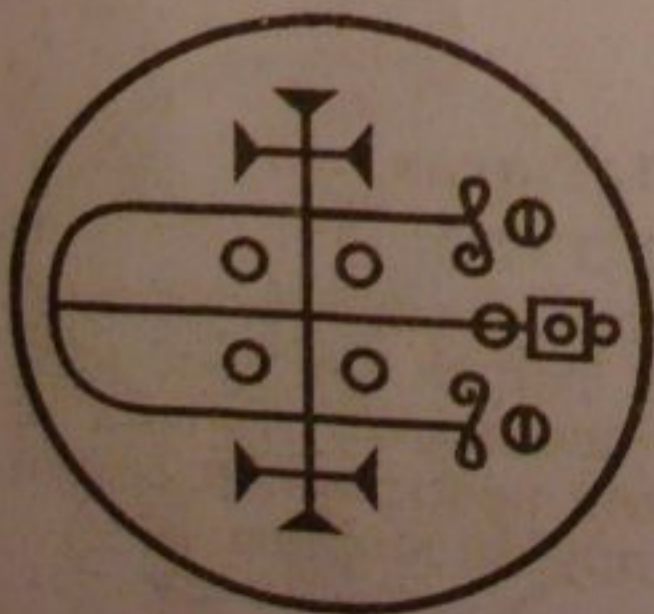
– граф. Усиливает воинственность духа. Вызывает гром и молнию. Раскрывает тайные мысли других. Поднимает ураган. Является в виде крылатого оленя с человеческими руками и пылающим хвостом. В Треугольнике Искусств принимает внешность ангела.



34. Glasya-Labolas

נלאסיא-לבולש

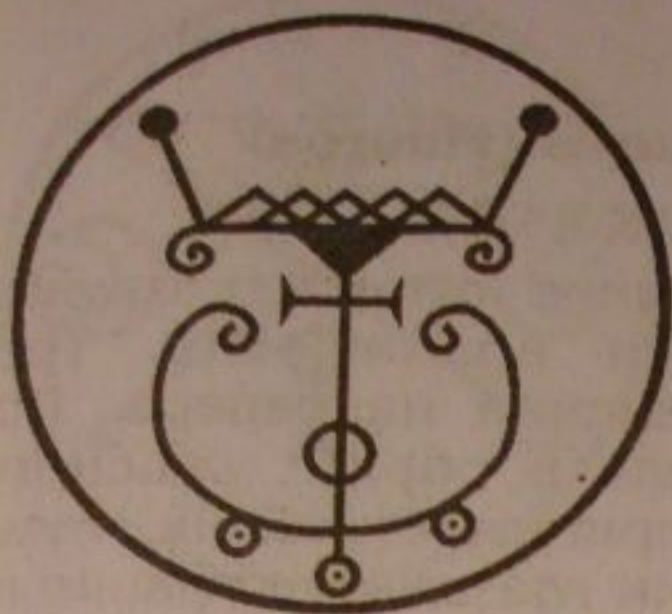
– властитель. Может вызывать убийство и смерть. Делает людей невидимыми. Может научить древней мудрости и оккультным тайнам. Вид крылатой собаки.



35. Gaap

גאאג

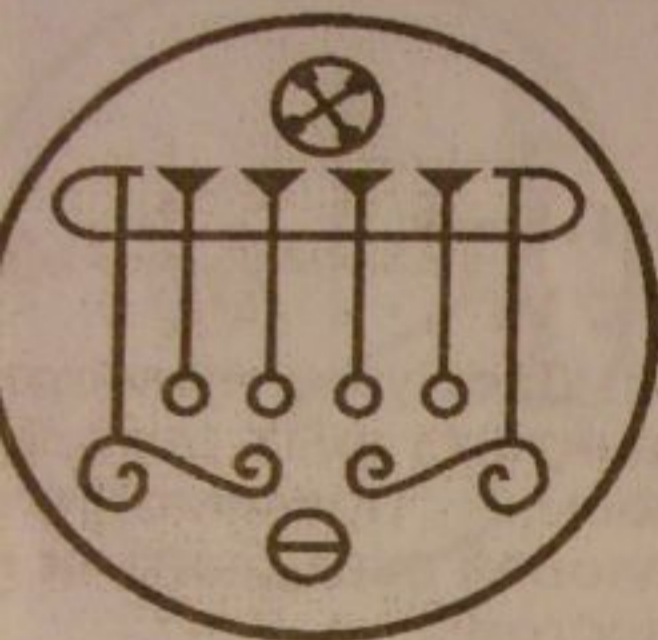
– принц. Вызывает любовь или ненависть. Предсказывает будущее. Перемещает в любое место. Доставляет бесчувственность. Его следует вызывать, когда ☉ в южных знаках. Вид человека, идущего с четырьмя королями.



36. Gremory

גמורי

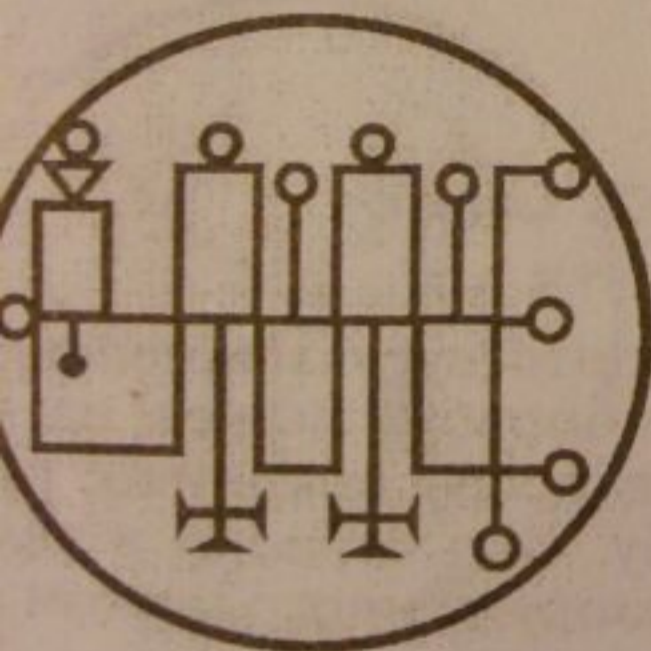
– герцог. Привлекает любовь женщины к мужчине. Предсказатель. Дает богатство. Вид прекрасной женщины.



37. Gusion

גרסיון

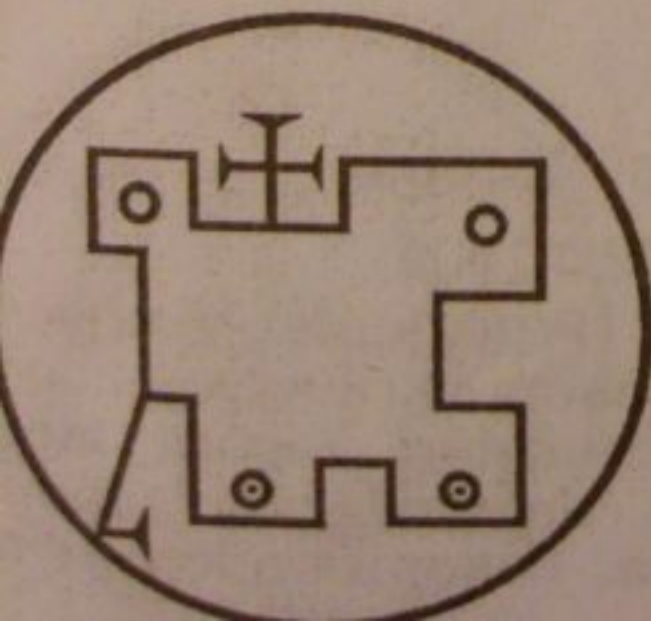
– герцог. Дает высокое положение, почести. Заставляет окружающих полюбить даже неприятного человека. Вид человека с головой собаки.



38. Haagenti

האגנטי

– властитель. Алхимик. Вид гигантского быка с крыльями грифа. Может превратиться потом в человека.



39. Halphas

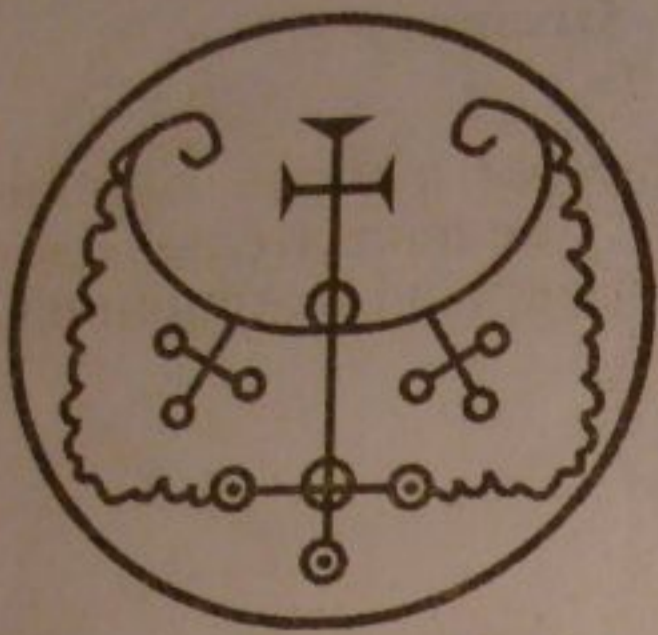
האלתש

– граф. Вызывает войны. Насылает на врагов мага проклятия. Мучает души умерших. Вид аиста. Говорит хриплым голосом, напоминающим карканье.

40. Haures (Flauros)

האורש

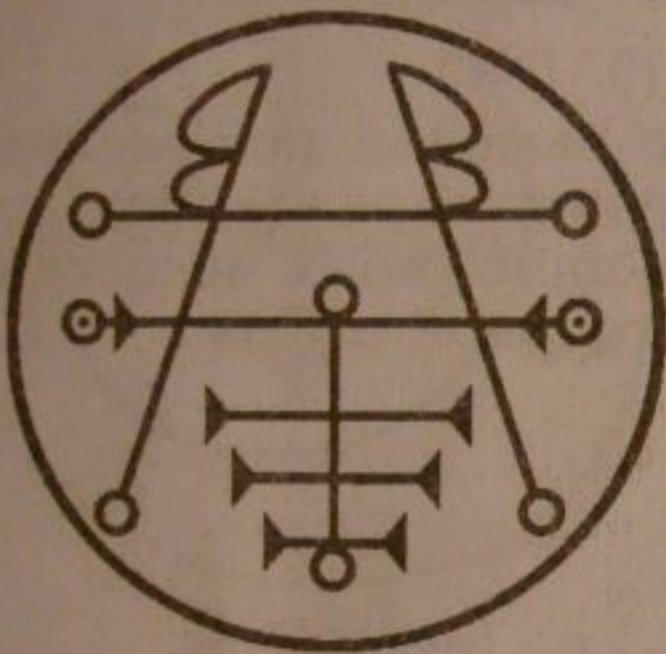
– герцог. Создание огня и разрушения. Уничтожает врагов мага. Треугольник проявления на севере. Появляется сначала в образе ужасного леопарда, но принимает облик человека с горящими глазами и страшным видом по команде мага.



41. Ipos

יפוש

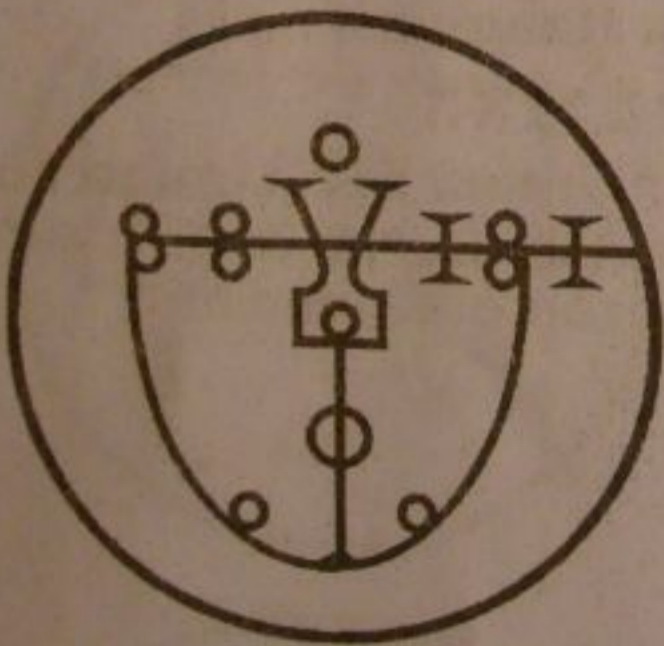
– граф и принц. Дает ум и мужество. Помогает сохранить старых друзей и приобрести новых. Предсказатель. Вид ангела с головой льва, лапами гуся и заячьим хвостом.



42. Leraie

לראין

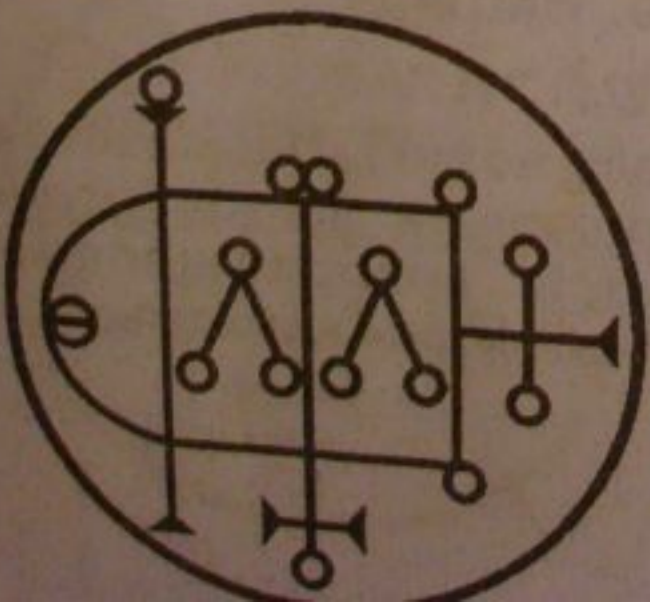
– маркиз. Препятствует заживлению ран. Вызывает борьбу. Может разрушить любовные дела соперника, расстроить свадьбу. Вид стрелка в зеленой тунике, вооруженного луком и стрелами.



43. Malphas

מאלפוש

– властитель. Разрушает помыслы врагов. Заставляет магические силы помогать в созидании. Любит жертвоприношения. Вначале вид ворона, потом человека. Говорит добрым голосом.

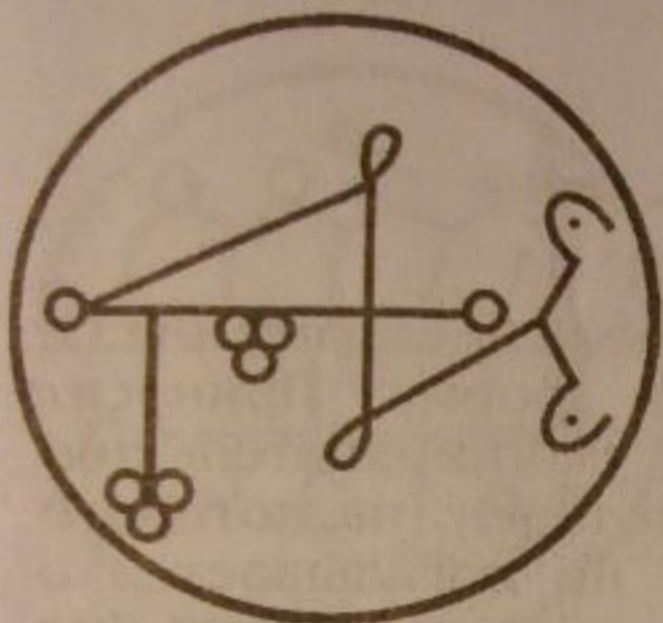




44. Murtur

מורמוס

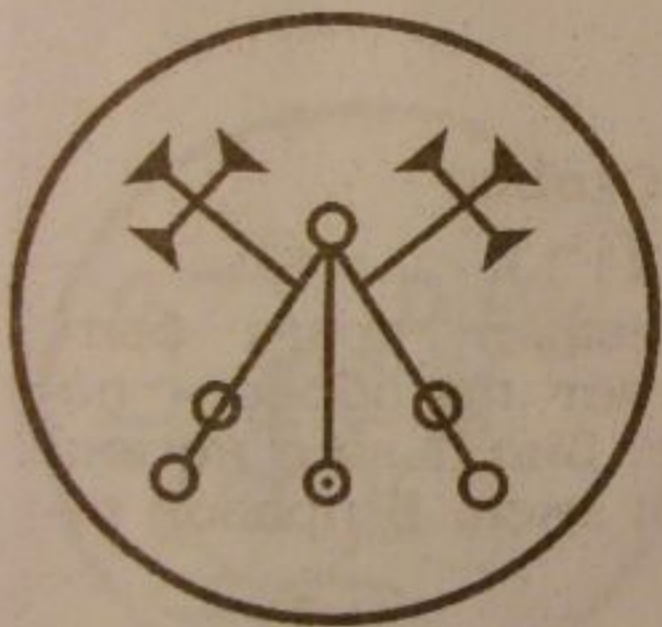
– герцог и граф. Обучает некромантии. Заставляет появляться и отвечать на любые вопросы души мертвых. Вид воина верхом на грифе. На голове золотая корона.



45. Marax

מארם

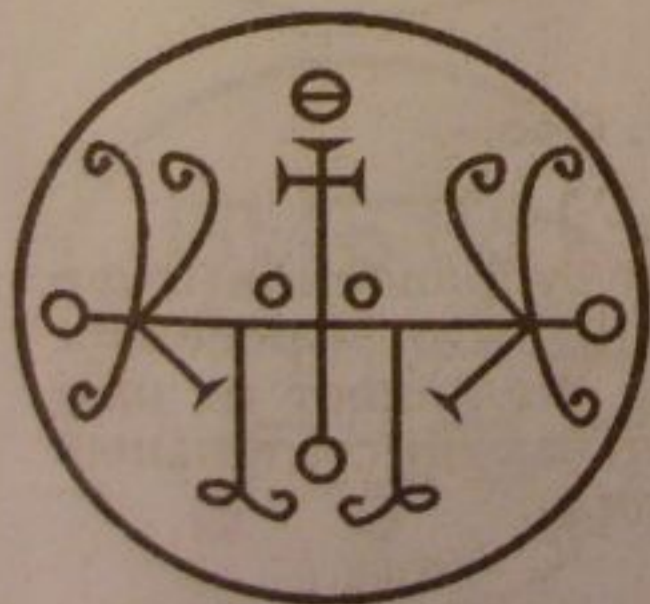
– граф и губернатор. Обеспечивает необходимое знакомство. Астролог. Дает знание магических действий с камнями и растениями. Вид быка с человеческой головой.



46. Marbas

מארבש

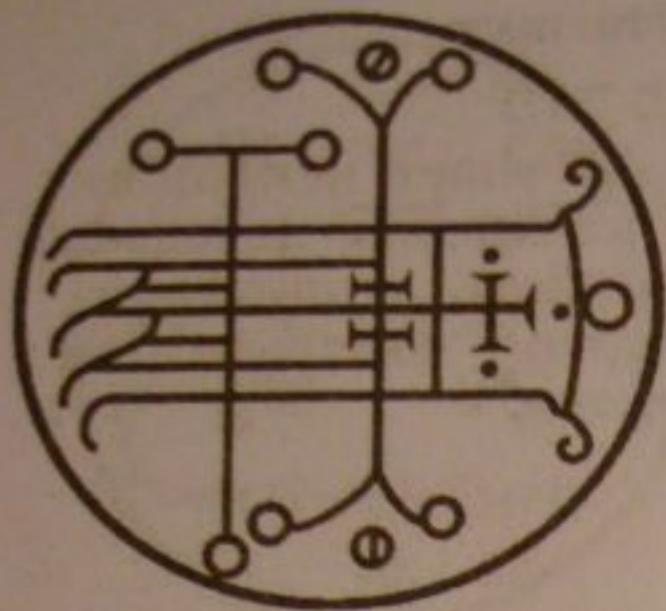
– губернатор. Дает мудрость и знание. Отвечает на вопросы о тайных вещах. Вызывает и излечивает болезни. Может одарить мага способностью изменять внешний вид. Появляется в теле рычащего льва, но по требованию мага может принимать человеческий облик.



47. Marchosias

מרקושיאש

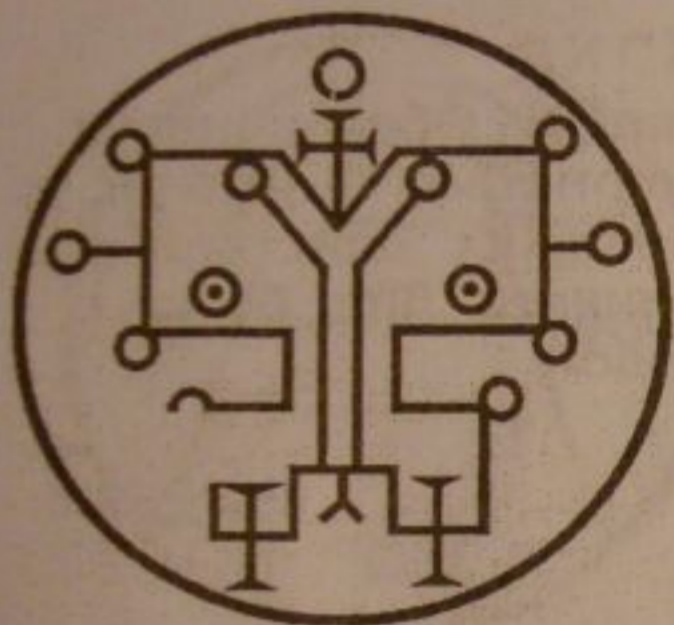
– маркиз. Помогает в борьбе, спорах, сражениях. Чрезвычайно предан заклинателю. Вид крылатого волка со змеиным хвостом. Изрыгает из пасти огонь. Может превратиться в человека.



48. Naberius

נבריוש

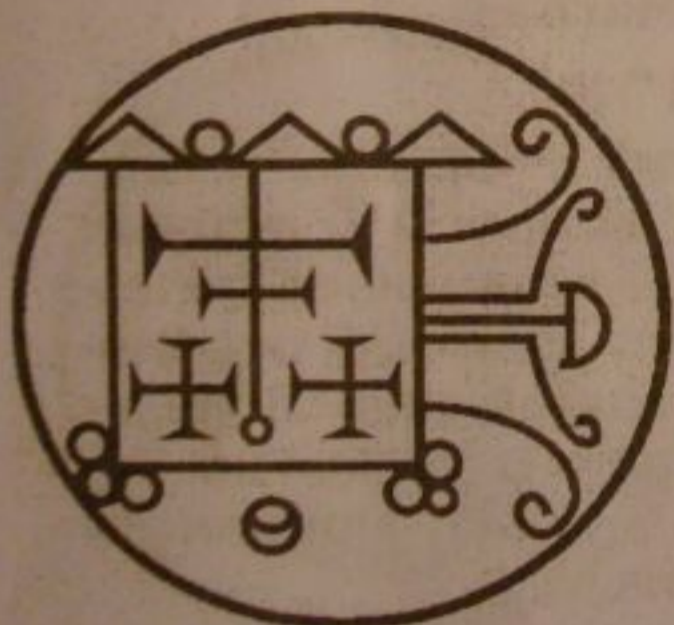
– маркиз. Помогает вернуть потерянное уважение, престиж, украденные вещи. Вид петуха, прыгающего по кругу. Говорит хриплым голосом.



49. Orias

וריאם

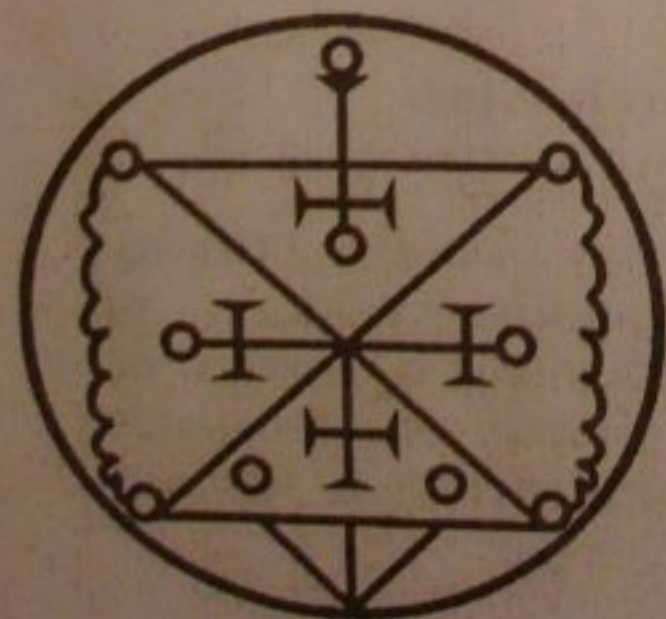
– властитель. Дает превращение в любую желаемую форму. Приносит заблуждение и умопомешательство другим, причем человек, на которого он воздействует, не догадывается о происходящих в нем изменениях. Вид леопарда.



50. Orobas

ורובש

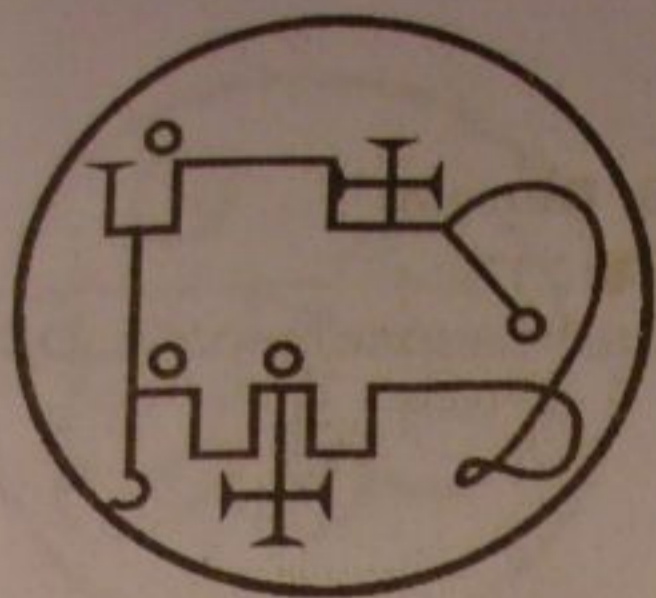
– маркиз. Заставляет врага быть склонным. Помогает приобрести почести и уважение. Вид льва с ногами лошади и хвостом змеи. В правой руке две змеи.



51. Ose

ושז

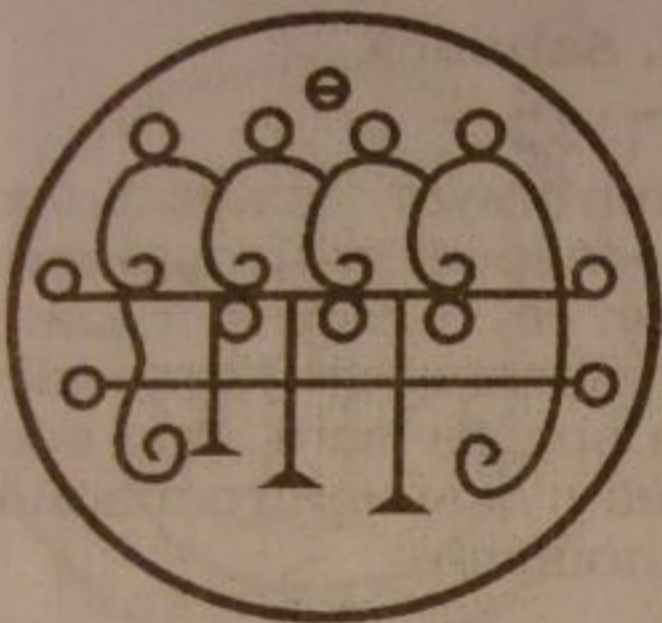
– принц. Дает силу управления и доминирования над другими. Пресекает сплетни и клевету. Защищает от преследования злых духов и мстительных врагов. Вид лошади.



52. Phenex

פֵּאֲנִים

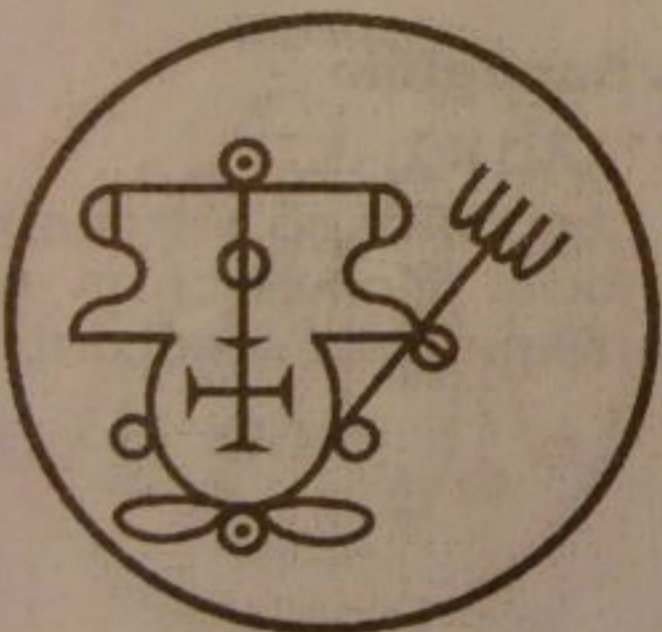
– маркиз. Выполняет любые требования. Вид птицы. Отвечает детским голосом.



53. Paimon

פֵּאֲיִמוֹן

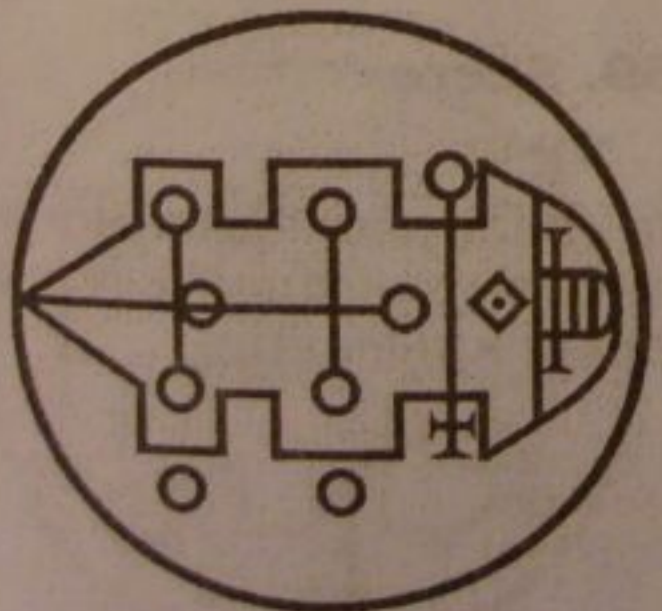
– король. Послушен Люциферу. Дарует владельцу силу влиять и управлять другими людьми, которых он желает подчинить. Обеспечивает приобретение нужных знакомств, уважение. Вид мужчины с женским лицом с короной на голове верхом на верблюде. Ревущий голос. Вызывают его с северо-запада.



54. Purson

פּוֹרְשָׁרֵן

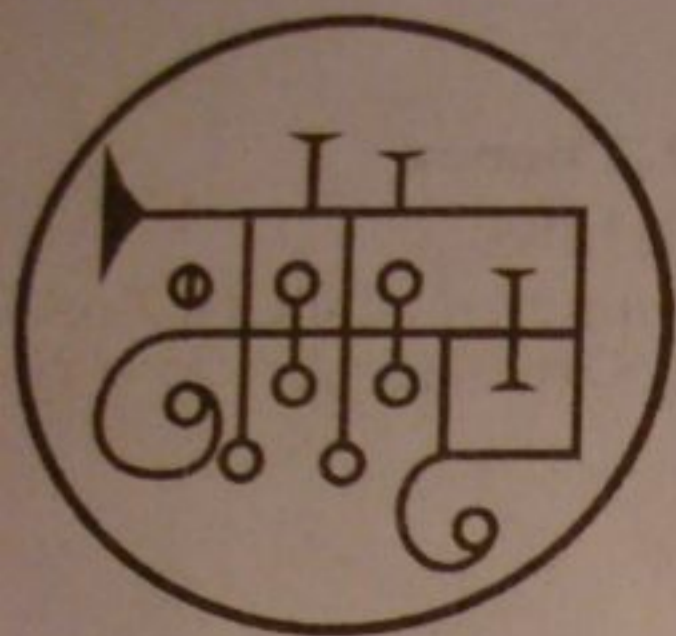
– король. Показывает прошлое и будущее. Читает мысли. Облик человека с головой льва с гадюкой в руке на медведе.



55. Raum

רָאוּם

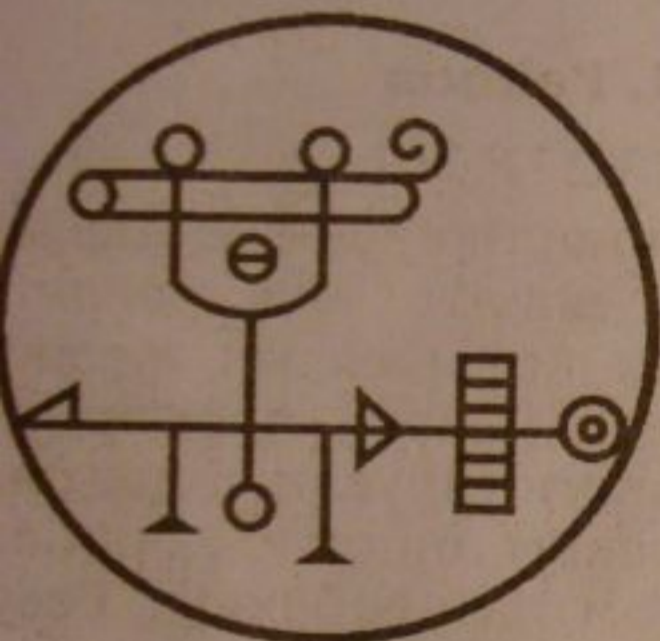
– граф. Имеет в подчинении 30 легионов. Предсказатель. Вызывает любовь и примирение между врагами. Может разрушить репутацию, уничтожить собственность и доставить магу украденные деньги. Образ петуха.



56. Ronove

רוננו

– маркиз и граф. Усмиряет врага. Обличье монстра.



57. Sabnock

שבנוך

– маркиз. Препятствует заживлению ран, затуханию споров, а малые диспуты превращает в большие сражения. Управляет военными. Напускает гнилые язвы на врагов мага. Вид вооруженного воина с львиной головой и едет верхом на лошади.



58. Samiginia

גאמיגיא

– маркиз. Дает сведения об умерших. Вид маленького осла. Может стать человеком. Говорит хриплым голосом.



59. Seere

שאַר

– принц. Под властью Амаймона. Управляет временем осуществления желаний. Человек с крыльями.

60. Shax

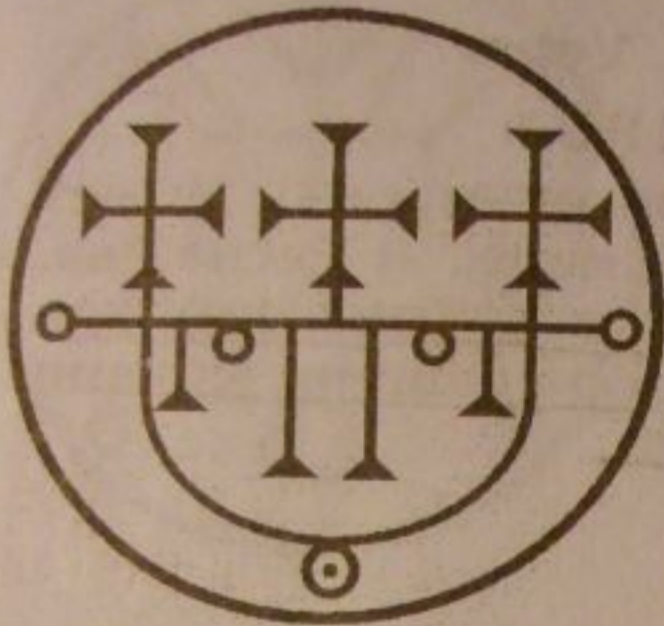
טןש



– маркиз. Уничтожает любовь между мужчиной и женщиной. Может сделать кого-либо глухим, немым или слепым. Украдет деньги или другие вещи, покажет путь к любым спрятанным вещам или украденным товарам. Обеспечит полезное для мага знакомство. Образ дикого голубя.

61. Sitri

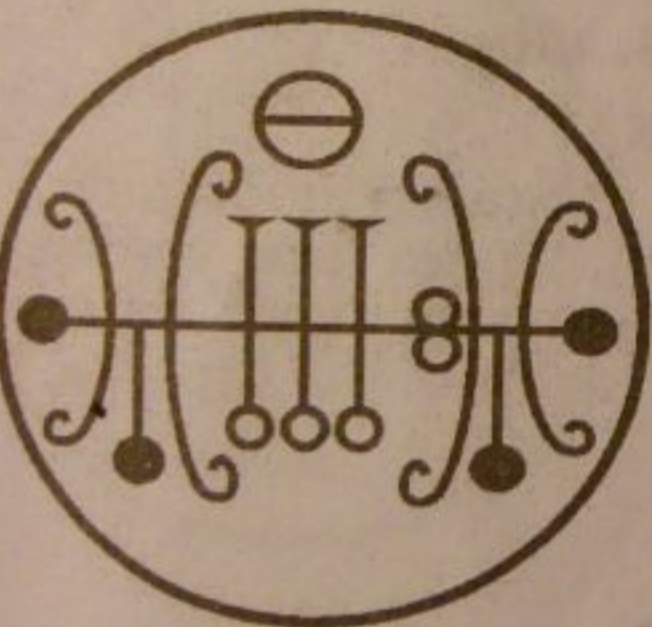
שיטרי



– герцог и князь. Стимулирует сексуальное влечение, в частности, вынуждает женщину появляться обнаженной. Имеет голову леопарда и крылья грифона.

62. Sallos

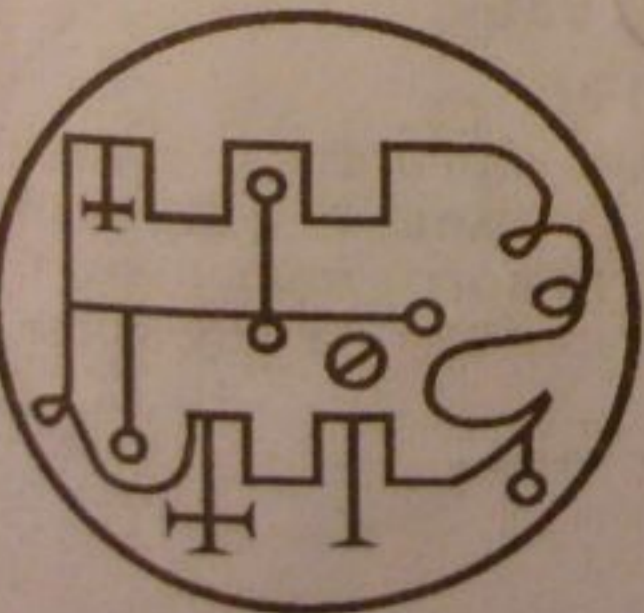
שאלוש



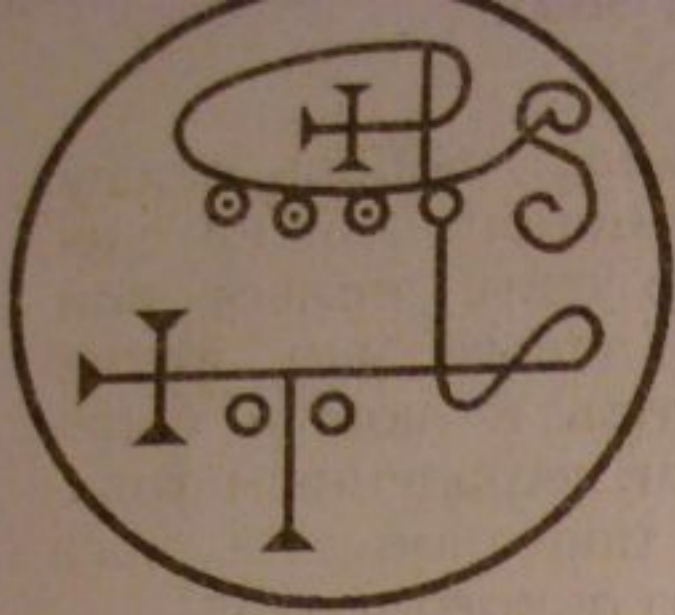
– герцог. Вызывает любовь между полами, возбуждает желания, стимулирует страсти. Может мешать плотским отношениям между мужчиной и женщиной. Образ воина в короне верхом на крокодиле.

63. Stolas

שטולוש



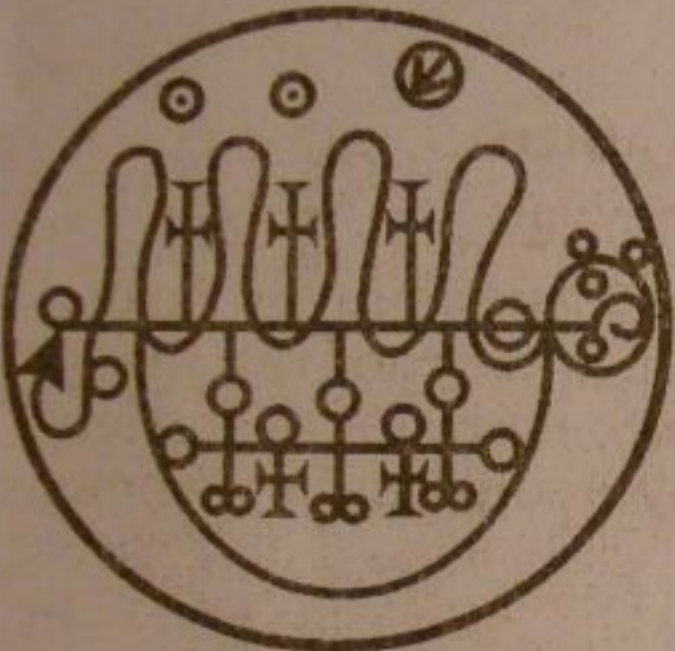
– принц. Знает все о звездах, растениях и камнях. Вид ворона.



64. Valefor

וּאֵלְפֶאֶר

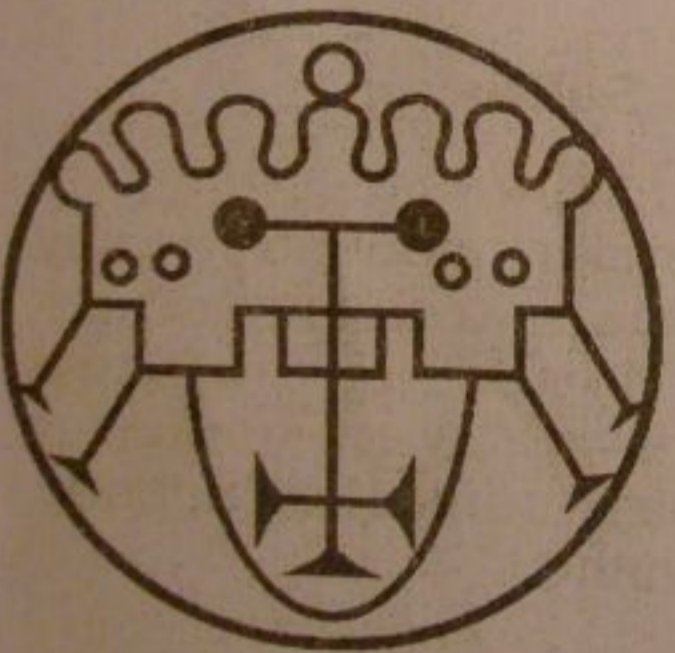
– герцог. Отвечает за оккультную медицину. Может превратить человека в животное. Способствует воровству. Указывает воров. Вид многоголового льва.



65. Vepar

וּפֶאֶר

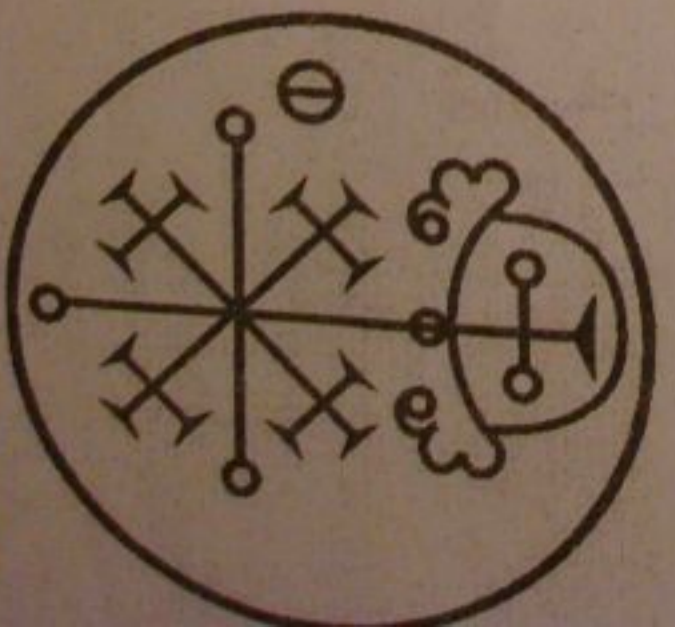
– герцог. Управляет морем. Может вызвать шторм, смерть и несчастья. Причиняет смерть в три дня, заражая гнилыми язвами и ранящими червями врагов оператора.



66. Vine

וִינָא

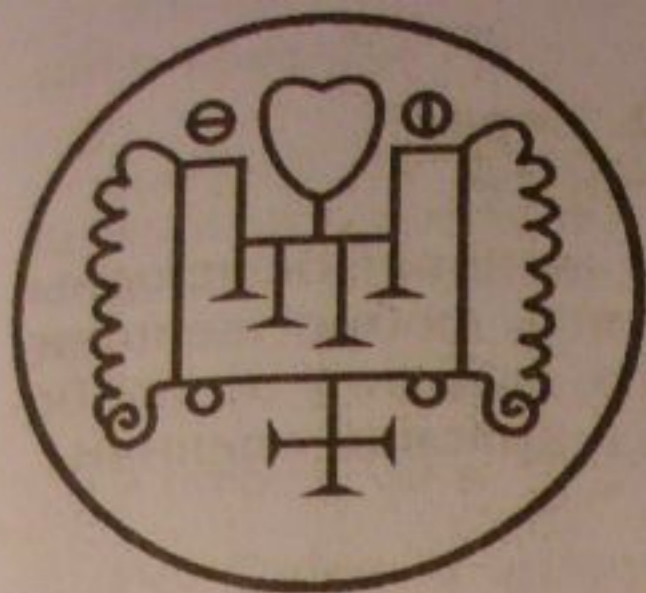
– король и граф. Покажет настоящих ведьм и колдунов. Знает все тайны, поражает врага или защищает от нападков. Вызывает шторм. Вид страуса.



67. Valac

וּאֵלְרַ

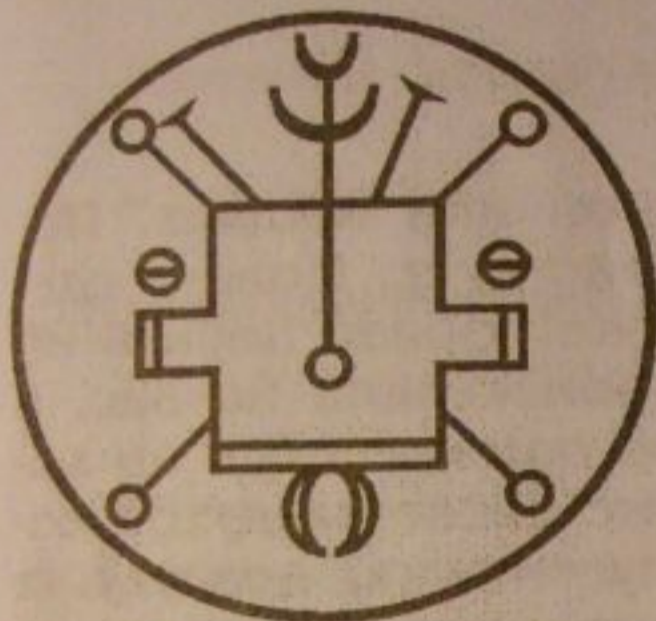
– властитель. Дает богатство, стимулирует работу. Укажет счастливый номер. Вид маленького мальчика с крыльями ангела верхом на двухголовом драконе.



68. Vapula

אלפא

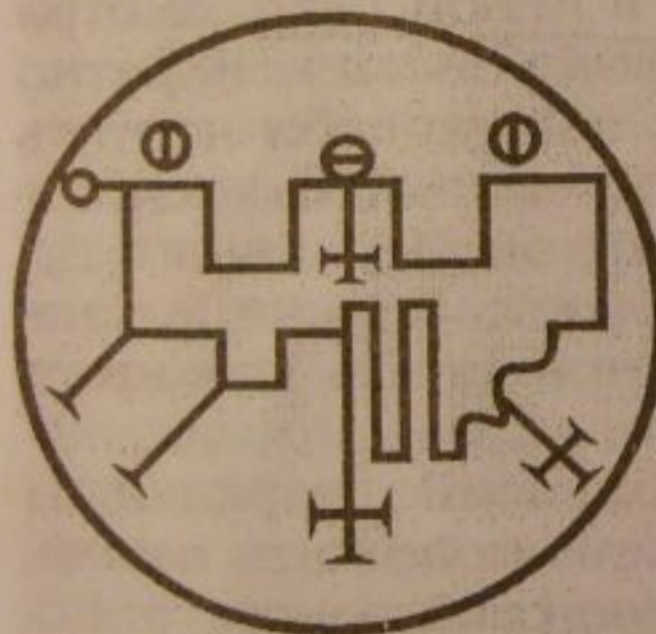
– герцог. Помогает на экзаменах. Вид льва с крыльями грифа.



69. Vassago

אגא

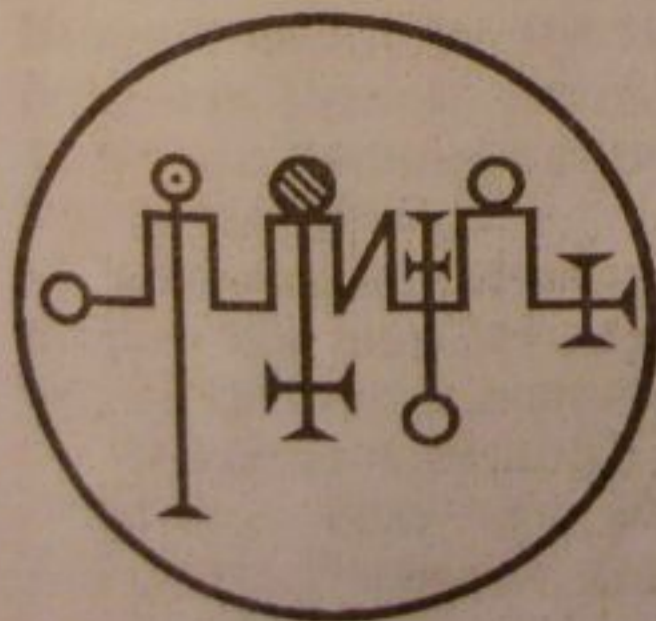
– принц из рода Агареса. Повелевает 26 легионами духов. Один из Нефилимов. Называет вещи прошлые, настоящие.



70. Vual

אול

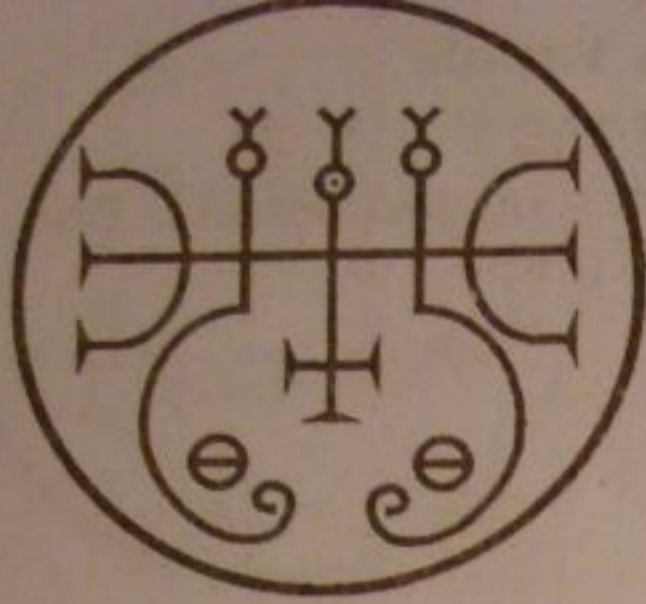
– герцог. Делает любимым, вызывает дружбу, обеспечивает уважение. Может заставить время работать на нужды просителя. Предсказатель. Появляется как огромный шершень.



71. Zagan

אזאג

– король и властитель. Изменяет жидкости. Дает силы воспринимать любые ситуации с юмором. Вид быка с крыльями грифа.



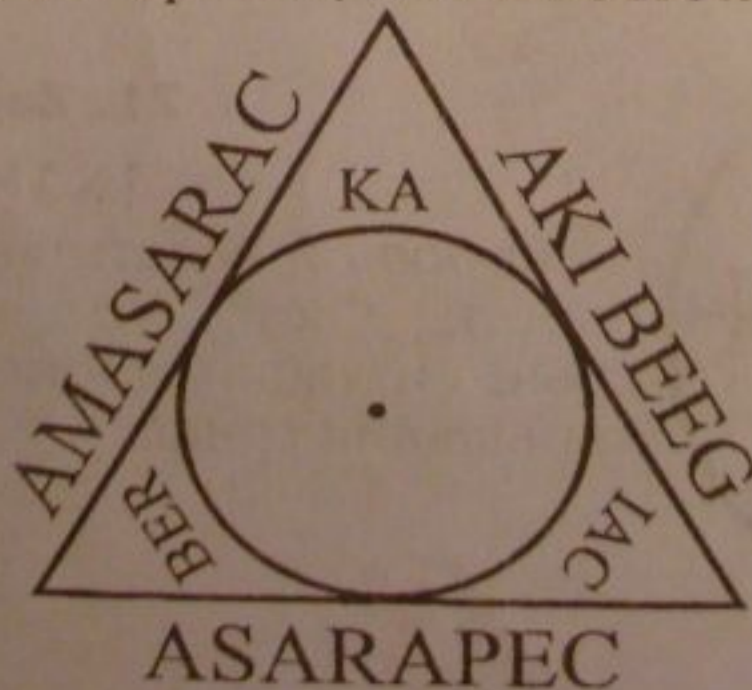
– герцог. Делает женщин бесплодными. Может заставить любую женщину полюбить любого мужчину и наоборот. Вид солдата в красном одеянии.

Печати 72 Князей Тьмы

Могут чертиться на пергаменте ручкой или кровью. Последнее, конечно, более эффективно действует. Можно сделать гравировку на металле и потом после обряда носить на шее как талисман, если работа была произведена на вас, а если на врага, то закапывается возле его дома или где он ходит. Металл на выбор, если это только не касается духов сефирот. Печать можно сжечь и часть пустить по воздуху, а часть по воде. Тогда дух укрепитя в четырех стихиях.

Во время вызова маг печать держит в левой руке, смотря на восток и читая заклинания, если сторона света конкретно не указана в характеристике духа. Круг вокруг себя чертить не нужно. Вы уже достаточно продвинуты и сильны, тем более, что пользуетесь поддержкой и защитой Верховных Духов. Вы свой и вам никто вредить не будет. Мелкая же пакость типа лярв слишком слаба, чтобы причинить вам вред. Рассмотрим Треугольник Проявления.

Треугольник представляет собой проявление порядка из хаоса. В нем проявляются духи. Вы можете положить печать Духа туда. Острием он направлен в нужную сторону света. Если не указано куда конкретно, то на восток.



Можно начертить мелом или сделать его из дерева, а надписи краской.

Сейчас мы рассмотрим ритуалы вызова Великих Бывших шумерских демонов, которые упоминаются в "Necronomicon" – Азатот, Йог-Сотот, Гастур, Хтулу, Шаб-Ниггрот, Ньярлатхотеп.

Время их вызова:

Азатот – ☉ в ♀, ♃ или ♄; ☾; ♂ + †.

Йог-Сотот: 1 августа, ☉ во ♃.

Гастур: 2 февраля ☉ в ♃, ♀ благоприятный.

Хтулу: 31 октября, ☉ в ♃, и восходит Орион. Если ●, то сила заклятий будет наибольшей.

Шаб-Ниггрот: 30 апреля, ☉ в ♃.

"Necronomicon" пишет, что Древние (Великие Бывшие) пришли до рождения человека с темных звезд: незримые и внушающие отвращения, спустились они на первозданную землю.

У ледяных полюсов воздвигли Они города и крепости, и на высотах возвели Они храмы Тем, над которыми не властна природа. Тем, над которыми тяготеет проклятие Богов. И порождения Древних наводнили Землю, и дети Их жили долгие века. Чудовищные птицы Лэнга – творения рук Их, и Бледные призраки, обитавшие в первозданных склепах Зин, почитали Их своими Владыками. Они породили На-Хага и тощих Всадников Ночи; Великий Хтулу – брат Их и погонщик Их рабов. Дикая псы приносят им клятву верности в сумрачной долине Пнот и Волки поют им хвалу в предгорьях древнего Трока.

Они странствовали меж звезд и скитались по Земле. Город Ирем в великой пустыне познал Их; Лэнг, лежащий среди ледяных Полей, видел, как Они проходили мимо; знак Их остался на стенах вечной цитадели, скрытой в заоблачных высотах Кадафа.

Бесцельно блуждали Древние по тропам тьмы, нечестивая власть Их над Землей была велика: все творения склонялись перед Их могуществом и ведали силу Их злобы.

И тогда Старшие Владыки открыли глаза и увидели всю мерзость Тех, кто свирепствовал на Земле. В гневе своем Старшие Владыки схватили Древних посреди Их бесчинств и

сбросили Их с Земли в Пустоту за гранью миров, где царит хаос и изменчивость форм. И возложили Старшие Владыки на Врата свою печать, сила которой не уступит натиску Древних. Тогда чудовищный Хтулу поднялся из глубин и обрушил свою ярость на Стражей Земли. Они же сковали его ядовитые челюсти могущественными заклятьями и заточили его в подводном Городе Р'лиех, где он будет спать мертвым сном до конца Эона.

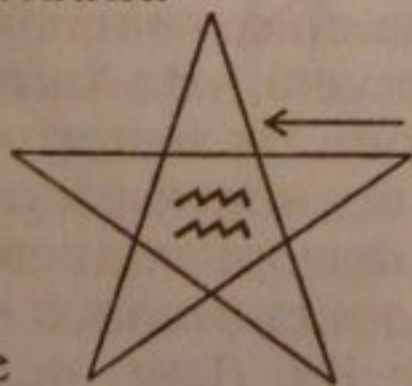
Отныне Древние обитают по ту сторону Врат, в закоулках между мирами, известными человеку. Они блуждают вне сферы Земли в вечном ожидании того часа, когда они вновь смогут вернуться на Землю: ибо Земля познала их и познает впредь в назначенный час.

Повелевает же Древними мерзкий бесформенный Азатот, и обитают Они вместе с Ним в черной пещере в центре бесконечности, где он жадно вгрызается в бездонный хаос под сводящий с ума грохот невидимых барабанов, нестройный визг пронзительных флейт и неумолчный рев слепых, лишенных разума богов, что неустанно ковыляют без цели и размахивают руками.


Душа Азатота в Йог-Сототе, и он подаст знак Древним, когда звезды укажут время Их прихода; ибо Йог-Сотот – это те врата, через которые вернуться Жители Пустоты.

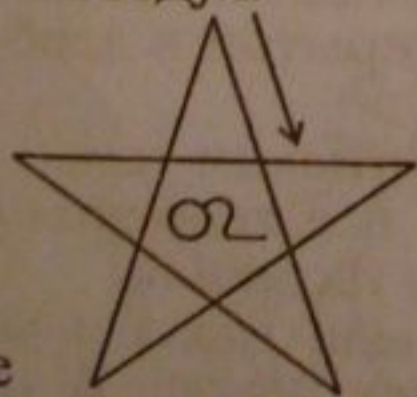
День сменяется ночью; день человека пройдет и Они снова воцарятся в своих былых владениях. Ты познаешь Их грязь и мерзость, и проклятие их обрушится на Землю.

Перед вызовом Древних тебе надлежит установить врата. Для этого на каждой стороне света начерти Заклинающую Пентаграмму Стихии.





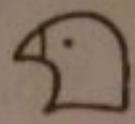
На Востоке
желтые. Это воздух.


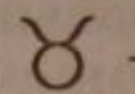
начало. Линии голубые, а 



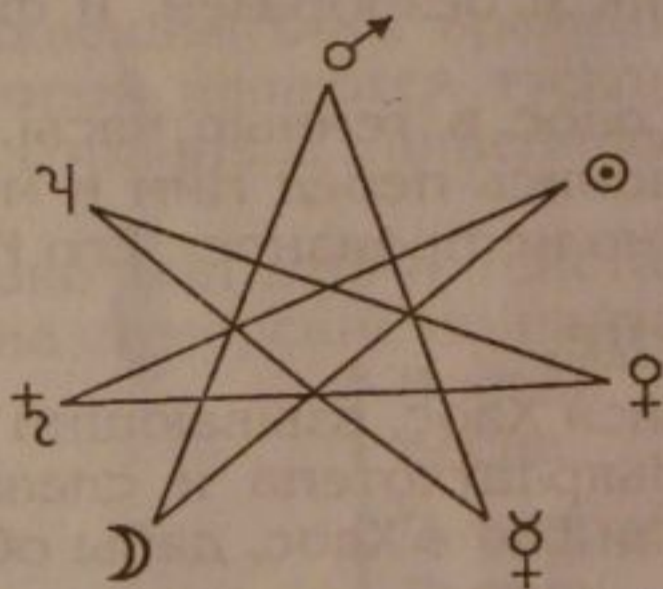
На Юге

,  красный. Это Огонь.

На Западе  ,  - синий. Это Вода.

На Севере  ,  - черный. Это Земля.

Ты установил влияние четырех стихий. Теперь установи влияние Семи священных планет, используя их знаки и семи-конечную звезду.



Обращайся к Древним ночью, когда Луна идет на убыль, обратив лицо в том направлении, откуда Они придут.

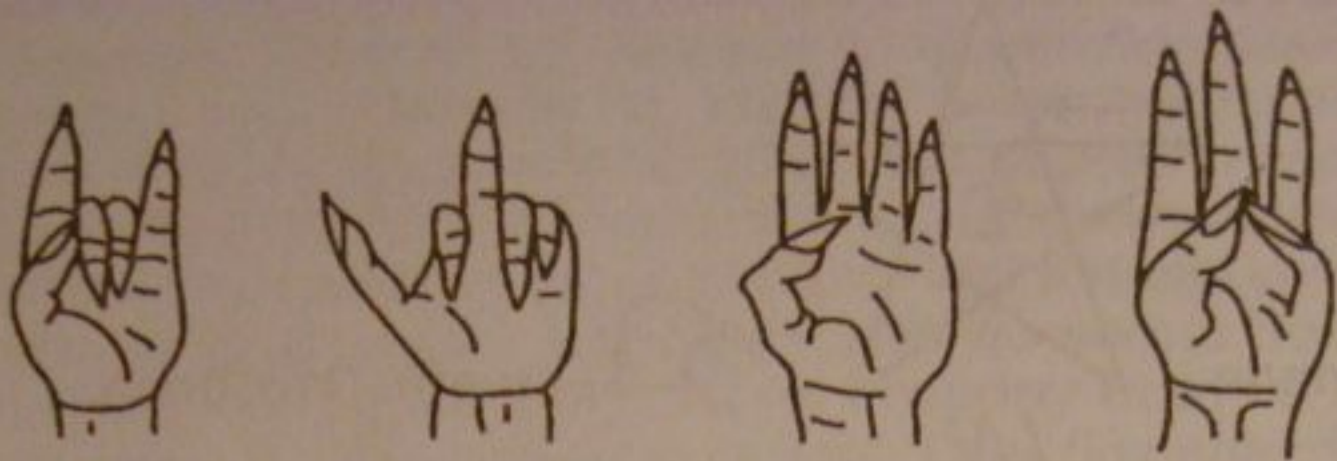
Есть могущественные знаки, надлежащие делать левой рукой во время Ритуалов.

Первый из них – знак Вур; по природе своей – это истинный символ Древних. Делай его всегда, когда бы ты ни стал призывать Тех, кто вечно ожидает за дверью.

Второй – знак Киш. Он разрушает все преграды и открывает врата Предельных сфер.

Третий – знак Коф. Запечатывает Врата и охраняет пути.

Четвертый – знак Старших Богов. Он защищает того, кто пробудит эти силы в ночное время, и изгоняет силы безумия и вражды.



Голос Гастура.

Услышь Голос ужасного Гастура, услышь скорбные вздохи вихря, безумный свист Запредельного Ветра, кружащегося во тьме среди безмолвных звезд.

Услышь его, змеезубого, завывающего в недрах подземного мира; услышь его, чей неумолчный рык заполняет вневременные небеса потаенного Лэнга.

Мощь его валит лес и сокрушает города, но никому не дано увидеть беспощадную руку и познать душу разрушителя, ибо Проклятый безлик и безобразен, и форма Его неведома людям.

Услышь же Его Голос в темные часы, ответь на Его зов своим призывом; склонись перед Ним и молись, когда он будет проходить мимо, но не произноси Его Имя вслух.

О Ньярлатхотепе.

Я слышу Крадущийся Хаос, взывающий из-за звезд.

Они сотворили Ньярлатхотепа и сделали Его своим посланцем. Они облачили Его в Хаос, дабы облик Его был вечно скрыт между звезд.

Кому дано познать тайну Ньярлатхотепа? Ибо Он – лишь маска и воля Тех, кто существовал до начала времен. Он – жрец Эфира. Обитатель Воздуха. У него много личин, но никто не сможет вспомнить хотя бы одну из них.

Волны застывают перед ним; Боги трепещут от Его зова. Шепот его звучит в сновидениях людских, но кто узнает его облик?

О Лэнге в Ледяной Пустыне.

Тот, кто направится в своих поисках на Север, за пределы сумеречной земли Инкванок, тот найдет среди ледяных полей темное плоскогорье трижды запретного Лэнга.

Ты узнаешь забытый временем Лэнг по вечно пылающим злобным огням и отвратительному клекоту чешуйчатых птиц, парящих высоко над землей; по завываниям На-Хага, томящегося в беззвездных пещерах и насылающего людям через сны странное безумие; и по храму, сложенному из серого камня у

логова Всадников Ночи, где в одиночестве обитает Носящий Желтую Маску.

Но остерегайся, о человек, остерегайся Тех, кто скитается во Тьме башенных стен Кадафа, ибо увидевший Их головы, увенчанные митрами, познает острые когти рока.

О неведомом Кадафе.

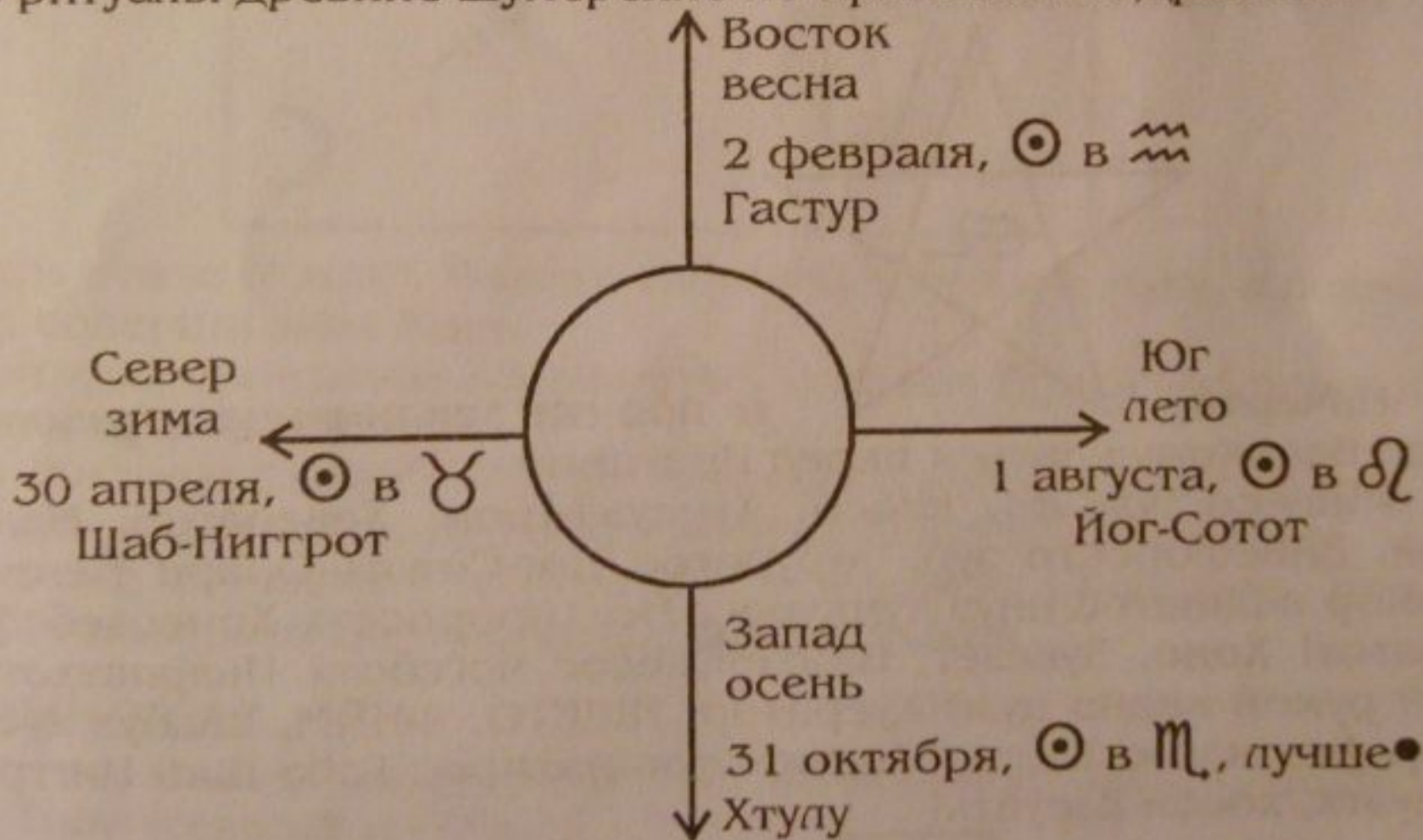
Кто из людей узнал Кадаф? Ибо кому дано познать его, вечно таящегося в неведомом времени, между вчера, сегодня и завтра?

Где-то посреди Ледяной Пустыни высится гора Кадафа, на вершине которой стоит Ониксовый Замок. Темные облака клубятся вокруг него, свет древних звезд мерцает на его стенах, на безмолвных циклопических башнях и в дальних запретных залах.

Руны проклятия, вырезанные чьими-то забытыми руками, охраняют сумрачные врата, и горе тому, кто осмелится войти в эти ужасные двери.

Боги Земли пируют там, где некогда Иные блуждали по таинственным, не ведающим бога времени залам. И только в сновидениях нам порой являются тусклые отблески сводчатых подземелий в странных, лишенных выражения глазах Ушедших.

Медитируй глубоко над этими текстами. Сейчас ты узнаешь ритуалы древние шумерские по призыванию Древних.



Везде лучше, когда Луна идет на убыль.
Ты вызовешь духов на четыре праздника.


Древние дадут тебе Силу. Они очень сильно изменяют Тебя. Ты близок к полной трансформации. Год нужен тебе, чтобы их исполнить.

Вызов Йог-Сотота.

Ступень 1. На вас мантия. Алтарь приготовлен также как и ранее. Начертите по четырем сторонам света Заклинающие Пентаграммы стихий со словами верховной власти к Четырем Ветрам. Затем 7 планет. Двинемся против часовой стрелки.

Ступень 2. Трижды обойди круг и, обратившись лицом к югу, произнеси заклятие, открывающее врата:

«О, Ты, обитающий во тьме Внешней Пустоты, явись на Землю снова, заклинаю тебя. О, ты, пребывающий за Сферами Времени, услышь мою мольбу.

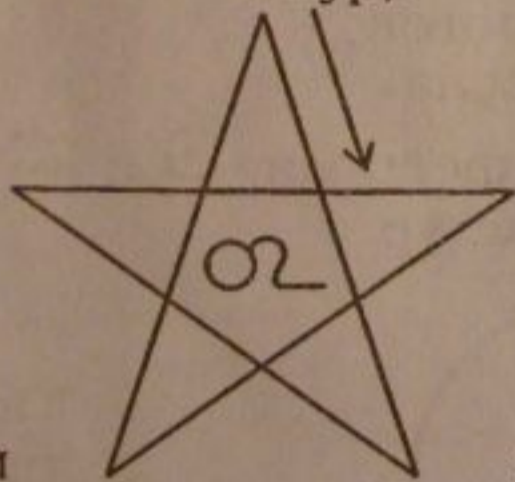
(Совершите знак )

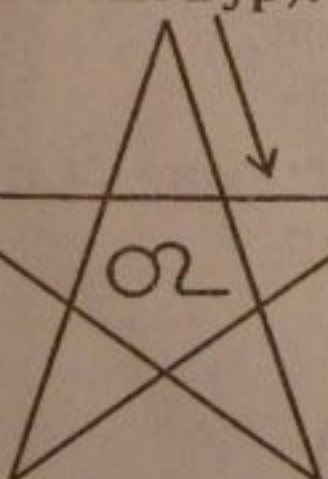
О, ты, чья сущность – Врата и Путь, явись, явись, слуга Твой призывает тебя.

(Совершите знак Киш).


БЕНАТИР! КАРАРКАУ! ДЕДОС! ЙОГ-СОТОТ! явись! явись! Я называю слова, я разбиваю Твои оковы, печать снята, пройди через врата и вступи в Мир, я совершаю твой могущественный Знак!

(Совершите знак Вур).



Начерти  и прочти заклинание, позволяющее Великому явиться перед Вратами:

«Зйвесо, узкато, кеосо, Хунеуэ-руром, Хевератор, Менхатой, Зйвефоросто зуй, Зурурогос Йог-Сотот! Орари Йегеуот, хомор афанатос ниуэ зумкурор, Йсехйроросетх Хонеозебефос Азатот! Хоно, Зувезет, Квихет кесос исгеботх Ньярлатхотеп! зуй румой квано дузй Хуератор, ЙШЕТО, ФИЙМ, кваоуэ хуератор фоз нагоо Гастур! Нагатхоуос йахирор Габа Шаб Ниггрот! меуэтх, хосой Взеуатх!

(Соверши знак )

ТАЛУБСИ! АДУЛА! УЛУ! БААХУР!

Явись, Йог-Сотот! Явись!»

Он принесет тебе свои эмблемы и даст правдивые ответы. Откроет тебе тайну Его печати, при помощи которой ты сможешь заслужить милость Древних, когда Они снова ступят на Землю.

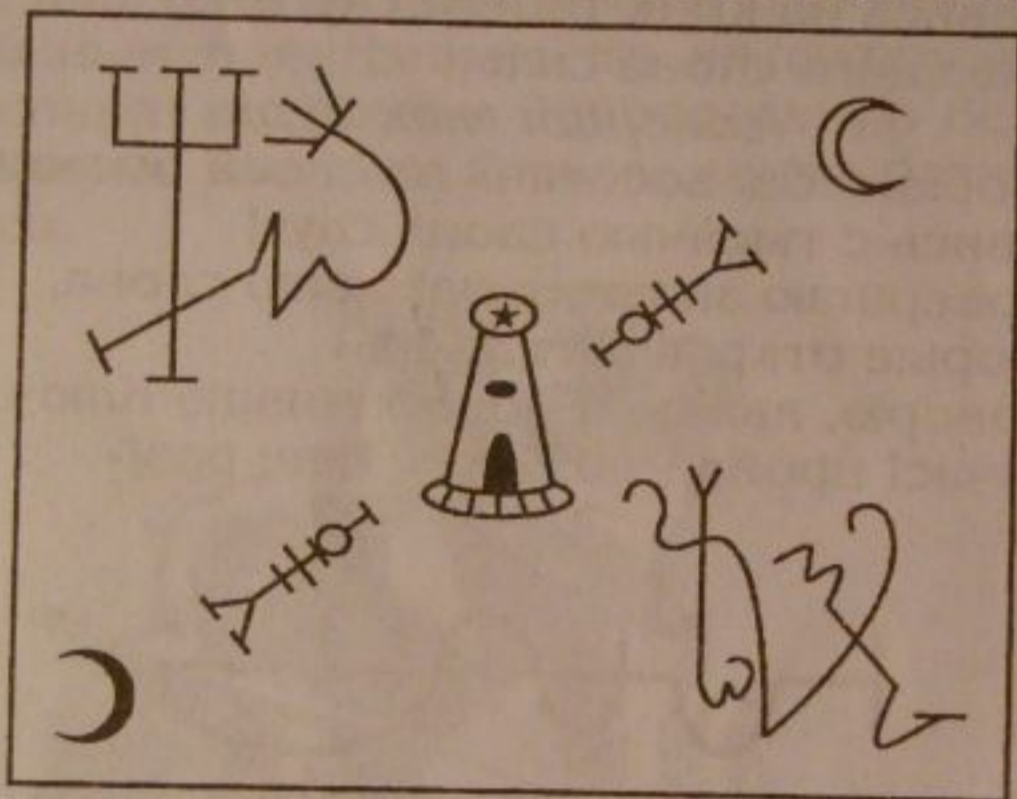
Когда же Его час истечет, проклятие Старших Владык вынудит Его снова вернуться за Врата, туда, где он обитает до поры до времени.

Заклинание Великого Хтулу.

Ф'нглуи мглв'нафт Хтулу Р'лиех Вгах'нага фхтан

Это – обращение к великому Хтулу для тех, кто получил власть над его прислужниками.

Подготовь восковую табличку и начертай над ней печати Хтулу и Дагона; окури табличку благовонием и спрячь.



Будь возле океана. Возьми табличку в правую руку, а левой рукой соверши знак Киш.

Трижды произнеси заклинание, а потом брось табличку в волны и произнеси:

«В Жилище Своем в Р'лиех Мертвый Хтулу ожидает во сне, но Он восстанет, и царство Его вновь наступит на Земле».

И тогда Он явится тебе во сне и покажет Свой знак, при помощи которого ты познаешь тайны глубин!

Заклинание.

«О, ты, кто лежит мертвым, но вечно видит сны. Слушай, слуга Твой взывает к Тебе.

Услышь меня, о, могучий Хтулу!

Услышь меня, Повелитель Грез! В башне Твоей в Р'лиех Они заточили тебя, но Дагон разорвет Твои проклятые око-вы, и Царство Твое снова восстанет из праха. Жители Глубин

знают Твое тайное Имя, Гидра знает, где пребываешь Ты; открой Твой знак, дабы я мог узнать твою волю здесь, на Земле.

Когда смерть умрет, тогда наступит время Твое, и Ты больше не станешь спать; надели меня властью успокаивать волны, чтобы я мог услышать Твой Зов».

Вызов Шаб-Ниггрота.

Он дарует тебе все земные наслаждения.

☉ в ☿, ночь, лицом к Северному Ветру.

Заклинание.

«Иа. Шаб-Ниггрот!

Великий Черный Козел Лесов,

Я призываю тебя!

(опустись на колени)

отзовись на крик твоего слуги,

ведающего слова силы!

(соверши знак Вур)

Говорю тебе, восстань из своей опочивальни

И явись с тысячью своих слуг!

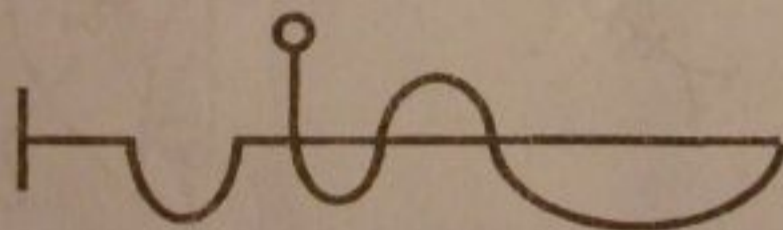
Я совершаю знаки, я называю слова,

которые открывают дверь!

Я говорю, явись, я поворачиваю Ключ,

Сейчас! пройди по Земле еще раз!»

Начерти:



Произнеси: «ЗАРИАТНАТМИХ, ДЖАННА, ЭТИТНАМУС, ХАЙРАС, ФАБЕЛЛЕРОН, ФУБЕНТРОНТИ, БРАЗО, ТАБРАСОЛ, НИСА, ВАРФ-ШАБ-НИГГРОТ! ГАБОТС МЕМБРОТ!»

И тогда Черный явится пред тобой, и тысяча двурогих прислужников Его восстанут из-под Земли. И ты должен показать им талисман ЙХЕ, увидев который, они склонятся перед твоей властью и исполнят твои приказания.

Когда же ты отпустишь тех, кого призвал, произнеси такие слова:

ИМАС, ВЕГАЙМНКО, КВАХЕРС, ХЕВЕФАРАМ
Запечатай Врата знаком Коф.



В конце книги я дам вам ритуал Дхо-хна. Если его совершить с должным пониманием, то он позволит пройти через Врата Творения и вступить в Запредельную Бездну, где обитает бесформенный Владыка С'ньяк, вечно размышляющий над Тайной Хаоса.



Уробах, один из низших демонов.
Колен де Планси, «*Dictionnaire
infernal*» (1863).

Глава 5.

НЕКРОМАНТИЯ

Вы раньше думали, что жизни после смерти нет? Ничего подобного! Овладев нижеприведенными техниками, вы поймете, что раньше ошибались. Что происходит с человеком после смерти? Каковы миры, где обитают умершие? Как их использовать в собственных интересах? Все это мы рассмотрим в этой главе.

Некромантия всегда считалась одним из самых опасных разделов Черной Магии. Даже опаснее демонологии. Она работает с некросилой – силой умерших. Некромантию можно представить двумя разделами:

1. Внутренняя некромантия.
2. Внешняя некромантия.

Каждый человек при рождении имеет в своих тонких структурах программу смерти, своеобразный код.

Он включается за несколько месяцев до смерти. Это время можно вычислить и по астрологическому влиянию, сделав космограмму человека (Состояние неба на момент рождения).

Так вот, некромант – жрец, колдун, посредник между двумя мирами – миром живых и миром умерших. Однако, мертвые признают только мертвых.

Поэтому маг должен включить свой Код Смерти. Он будет мертвым, оставаясь в живых.

Внутренняя некромантия занимается практиками, направленными на растождествление сознания мага с его физическим телом. В конечном итоге происходит астральный выход и маг может путешествовать по тонким мирам в своем тонком теле.

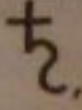
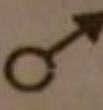

Астральный план и физический имеют между собой еще два уровня – эфирный и витальный, но мы их рассматривать не будем.

Астрал состоит из семи уровней. Они представляют собой нижний, средний и высший астрал. В нижнем астрале обитают души очень низкодуховные, сильно привязанные к земным наслаждениям. Их называют лярвами. Это наркоманы, алкоголики и всякая мразь. Соответственно, чем выше, тем души более прогрессивные. Есть еще восьмая сфера. В ней обитают души, вышедшие из хода эволюции. Они обречены на разрушение.

Внешняя некромантия занимается вызовом умерших, получением от них информации и помощи.

Итак, основные моменты занятий некромантией:

1. Луна должна быть убывающей, лучше черной.

2. Дни , , можно .

3. Время с полуночи до 02:30.

4. Сторона света – запад.


5. Камень некромантов – морион.

6. Желательно быть втроем. Много энергии тратится оператором для насыщения духа флюидами.

7. Гений некромантии – Расфуя.

Обряд.

Ступень 1. Возьмите фото умершего и положите в Треугольник Искусств на западе. Жезлом нарисовать в воздухе

над фотографией . Произнести:

“Colpriziana offina Alta Nestera

Fuaro Menut

Я называю тебя (имя умершего)

Ты произведение (имя умершего)”.

Ступень 2. Неся жезл в правой руке, а фото – в левой, перемещаясь по часовой стрелке, двигаясь задом наперед, у края круга в восточной четверти и держа жезл прямо над фото, произнести заклинание к востоку:

«Дух N, ты можешь приблизиться теперь к Воротам Запада, чтобы ответить правдиво на все мои вопросы и исполнить то, что я прикажу тебе.

Berald, Beraold, Balbin!

Yab, Yabor, Agaba!

Восстань, восстань, я заклинаю тебя и повелеваю тобой!»

Повторите эти слова к югу, западу, северу, идя задом наперед вокруг внутреннего периметра круга.

Обратитесь лицом на запад. Пауза 1-2 мин.

Зажгите ладан для некромантии:

- 3 части полыни тонкоизмельченной;

- 2 части ладана;

- 2 части смолы камедного дерева;

- 1/2 часть оливкового масла;


- 1/2 часть вина;

- 1/2 часть меда;

- несколько капель крови оператора.

Смешать, дать ночь отстояться.

Ступень 3. Прочитайте XI Энохианский Ключ.

Ступень 4. Вытяните руки вверх  со словами:
«Расфуя, вдохнови!» (9 раз).

Ступень 5. Произнеси заклинание, слегка ударяя концом жезла фото при окончании каждой строки:

«Именем тайн бездны (удар),
Пламенем общины (удар),
Силой Запада (удар),
Молчанием Ночи (удар),
И Святыми ритуалами Гекаты (удар),
Я заклинаю и вызываю тебя,
Дух N (удар).
Чтобы ты предстал здесь (удар)
и ответил на мои вопросы (удар),
и исполнил то, что я скажу тебе (удар).
Да будет так! (удар)».

Заново зажечь ладан, погасить свечи на алтаре, двигаясь задом наперед, проходить к западной части круга, чтобы опуститься на колени, обращаясь лицом к треугольнику на полу.

Скрестите руки на груди, повторяя про себя:
“Allay Fortission, Fortissio, Allynsen Roa!”

Закройте глаза, помолчать несколько минут. Трижды произнести полное имя умершего, вытягивая руки в обе стороны в форме + и открывая глаза.

Если есть вопросы – спрашивайте. Ответы даны будут или сразу, или позже в сновидении.

Если нужна помощь духа, то переходим к следующей ступени.

Ступень 6. Скажите духу, что он должен для вас сделать. Если хотите наказать врага, то возьмите его фотографию и положите в треугольник на фото умершего, соединив их лицевыми сторонами. Произнесите проклятие:

«Ступай к моему врагу N, скрути его и опутай, и забери с собой в могилу!!!

Да будет так!»

На тонком уровне произойдет контакт между биополем живого человека и полем умершего. Это называется некротическая связь. Она включит его Код Смерти и будет тянуть в землю. Снятие такой связи требует большого мастерства. Во-

обще, человеку, которого проклял Магистр Черной Магии, очень тяжело помочь. Требуется знать, что было сделано колдуном. Целители и знахари говорят просто порча, потому, что сами безграмотны. А человек тем временем медленно угасает, в среднем, в течение одного года при правильной работе.

Яйцом не выкатаешь, воском не отольешь и молитвами не спасешь порченного от Князей Тьмы, хватки мертвеца и мощного колдовства.

Если вас атакуют и не дают знать кто, то призывайте Князей. Они вам обязательно помогут. Просите у них помощи, защиты. Носите на шее их печать, заряженную вашей кровью.



Асмодей, демон-разрушитель, соблазнивший Еву.
Колен де Планси, «*Dictionnaire infernal*» (1863)

КОЛДОВСТВО

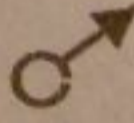
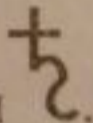
Почувствуйте, какие перемены в Вас произошли. Вы обладатель Силы. Вашего Слова уже начинают бояться. Сила останавливает ваших врагов тогда, когда они еще и сделать не успели ничего, и вы об этом не знаете.

Воля увеличилась многократно. Вы что-то захотели и получаете, даже не успев совершить еще ритуал. Вы становитесь Колдуном. Вас слышат Духи, они вокруг, помогают.

Итак, вперед. Да утвердимся мы в своей Силе. Ведь вы уже в Иерархии и сами становитесь магической сущностью.

У вас есть враг. Вы решили, что он должен быть наказан, обречен на страдания и смерть в муках. Тогда действуйте с хладнокровной жестокостью. Дождитесь убывающей Луны. Работа будет идти до Черной Луны включительно. В первый день новолуния проведите обряд некромантии. Пошлите на него дух умершего. Фото умершего и врага закопайте на могиле умершего. Во второй день черной Луны вызовите демона и пусть он несет проклятие врагу. Печать закопайте возле дома жертвы. Если есть возможность, то пусть она попадет ей в квартиру. Этими двумя могущественными церемониями вы завершите свою черную работу. До этого вы будете насылать на жертву свои колдовские проклятия.

С чего же начать? Вначале достаньте ее фото. Враг должен быть на фотографии один. Вам понадобится штук пятнадцать. Если есть волосы, ногти – отлично. Они пойдут для создания вольта.

Основные дни для церемоний будут дни  и . Так что у вас есть три дня и ночи для колдовства до начала Великой Работы на Черную Луну.

Ваша жертва явно крещенная и даже немного верующая. Иногда ходит в церковь поставить свечку какому-то мученику за себя и пожелать себе счастливой жизни (такой же, как у мученика). Такие люди называются мазохистами. Иначе они бы туда не ходили, туда, где кучку великомучеников возглавляет распятый нищий. Мы тоже туда войдем и поставим три перевернутые свечи за упокой нашего врага перед распятием. И когда свеча будет гореть, мы будем на нее шептать:


«Да упокоится в могиле мой враг N».


И так девять дней подряд. Это лучше делать с утра. В пер-


вый день как вы это сделали, днем езжайте на кладбище с 13 фотографиями врага. Их закопайте на 13 могилах с его именем в ногах. Кладбище выберите поближе к жертве, чтоб родня слишком на бензин не тратилась, когда ее туда везти будут. Когда вы закапываете фотографии, то начитывайте:

«Скрути и опутай N, чтоб никогда не подняться ему опять. Его глаза тусклы, его члены скованы, таким я хороню его в землю, тихим и молчаливым. Да будет так!».

С каждой могилы возьмите по горсточке земли, смешайте, и ночью посыпьте ее у порога жертвы. Это поможет духам быстрее проникнуть в ее жизнь. Ночью, в полночь, проведите Черную Мессу с заклинанием уничтожения и X Энохианским Ключом.

Фотографию вашей жертвы прикрепите к , по бокам поставьте пять рубинов, 5 красных свечей и убейте, хотя бы,

хомячка. Его кровью окропите фото и . Когда свершится заклинание уничтожения, возьмите Athame и, делая острием движения против часовой стрелки, выдавите глаза, отверстия

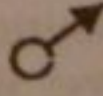

на плечах и пупке. Получится . Дальше она будет применена при посыле демона.

Фимиан при церемониях уничтожения:

- 4 части сушеной измельченной в порошок руты;
- 1 часть сушеных зерен земляного перца;
- 1 щепотка серы;
- 1 часть сушеных истолченных в порошок листьев или веточек бузины;
- 1 часть сушеного измельченного в порошок можжевельника;
- 1 часть листьев пачули или несколько капель масла пачули.

Итак, первый день и ночь мести на убывающую луну:

1. Церковь.
2. Кладбище.
3. Черная Месса.

Далее я дам три колдовских ритуала в ночи  и  и небольшие обряды, которые вы будете проводить каждую ночь. Всего на работу у вас есть 14 суток – от начала убывания Луны до начала нарастания. Первые сутки мы расписали, последние два – тоже. Еще есть 11. Из них восемь дней вы буде-

те ставить свечи, три ночи – церемонии и восемь более мелких обрядов, не требующих подготовки как к церемонии. В те три ночи, когда вы будете проводить церемонии, в церковь идти не надо. Учтите, что эта программа рассчитана на полное уничтожение врага. Хотя, все зависит от Вашей силы. Вполне возможно, что он не умрет за год, но все равно на страдания обречен.

Обряд N1.

Магический квадрат Абра-Мелина на уничтожение врага.

Зажгите красную свечу мести. Возьмите квадратный кусочек бумаги, где-то 4x4см, красную ручку или карандаш. Вызовите мощные потоки энергии ненависти. Когда будете вписывать буквы, заряжайте каждую злобой. С обратной стороны напишите имя врага.

C	A	S.	E	D
A	R	O	T	E
B	O	R	O	S
E	T	O	Z	A
D	E	B	A	C

Затем сожмите квадрат между ладонями на уровне солнечного сплетения и произнесите:

"Cased, Azote, Boros, Etoza, Debas, услышьте мой зов, ревущие духи Мадима, направьте свой гнев и ненависть на моего врага N. Пусть ваша адская злоба поглотит его. Заклинаю вас именем Айшмы, архидемона Гебура и силой его иерархии Галаб. Да будет так!" (3 раза).

Сожгите квадрат от пламени красной свечи. Пепел пусть ночь простоят под луной. А на следующий день оставьте его возле жертвы.

Обряд №2.

Магический Квадрат Сатурна.

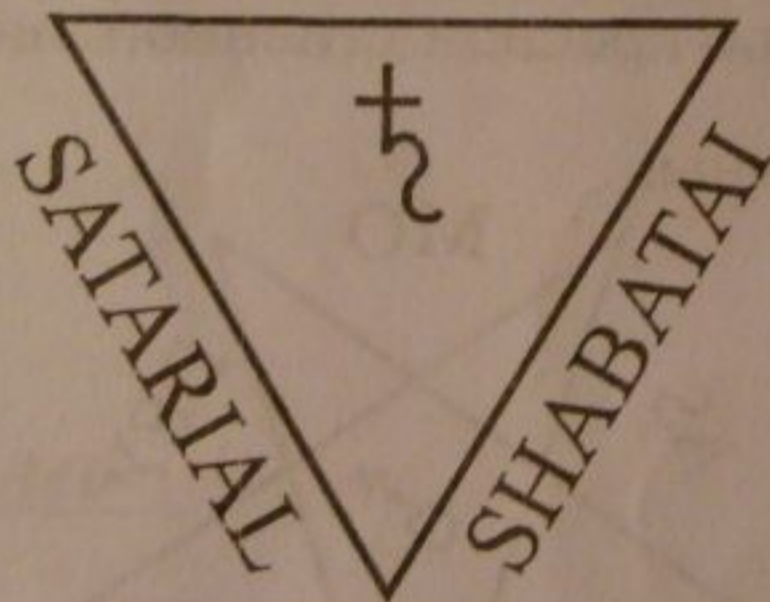
Возьмите черную свечу. Квадрат 3х3см. Черный карандаш.

4	9	2
3	5	7
8	1	6

Цифры вписывайте от 1 до 9 по порядку возрастания. Заряжайте их мрачной, темной, холодной, леденящей душу энергией смерти.

С обратной стороны:

LUCIFER



имя врага

Закопайте в землю у дома жертвы.

Обряд №3.

Магический Квадрат Марса.

Возьмите красную свечу, красный карандаш, квадратный кусочек бумаги размером 5х5см.

11	24	7	20	3
4	12	25	8	16
17	5	13	21	9
10	18	1	14	22
23	6	19	2	15

Цифры вписывайте от 1 до 25 по порядку возрастания. Заряжайте их кроваво-красной огненной энергией убийства.

С обратной стороны:



имя врага

Сложите квадрат в центре ладоней на уровне солнечного сплетения и произнесите:

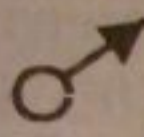
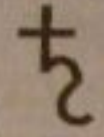
«Будь ты проклят, будь ты проклят, будь ты проклят, враг мой N. Я принуждаю тебя посредством духов Марса страдать от боли. Да будет так!» (5 раз).

Сжечь и пустить по ветру по направлению к дому врага.

Обряд №4.

«Прут мести».

Срежьте заранее на убывающей Луне атамом ветвь в день -

 или  со словами:

«Я отделяю тебя, твою действующую ветвь именем (имя жертвы) для целей его низвержения».

Ночью, визуализируя вашу жертву в Треугольнике Искусств, двигайтесь вокруг него, начиная на востоке, вращаясь вокруг собственной оси, против часовой стрелки. Во время каждого оборота произнесите:

«Droch! Mirroch! Esenaroch!

Betu! Baroch! Maaroch!»

При повороте лицом к алтарю сильно ударяйте его прутом, который держите в левой руке. Сделайте три полных вращения по кругу. Когда вы достигнете востока после последнего круга, уроните прут на пол со словами:

«Да будет так!»

Обряд №5.

«13 Стрел Зла».

Возьмите новых 13 игл. За день до ритуала оставьте их на кладбище на могиле с именем вашего врага. На следующий день заберите их. Возьмите фото вашего врага. Зажгите красную свечу. Держите одну иглу в левой руке, а фотографию в правой. Проведите иглу над пламенем свечи. Затем произнесите заклятие на острие иглы и проткните фото в желаемом месте (глаза, мозг, горло, желудок, сердце, легкие, руки, ноги, печень):

«Посылаю Духа Зла острой стрелой в моего врага N. Как я поражаю образ твой, так будешь поражен ты сам! Да будет так!»

Обряд №6.

Зажгите семь церковных свечей. Фото врага переверните. Читайте заклятие:

«Измученный болезнью враг мой N да почувствует приближение кончины своего земного бытия! И да будет изнывать и томиться он смертными муками! Да познает он смертную бледность лица и холодеющее тело свое! Да помрачится и пресечется голос его и окаменеет язык. И да будешь ты добычей червей и тления!»

Свечи полностью сгорают.

Обряд №7.

Читать по ветру в сторону врага:

«Я обращаю твой взгляд с небес на землю,

Я обращаю твой разум из света во тьму,

Я обращаю твое тело из мира в боль,

Я обращаю твою душу из рая в ад,

Я обращаю твою волю в ничто.

Я – Бог, а ты подчиняешься мне.

Все, что я прикажу, да будет исполнено!» (3 раза)

Обряд №8.

Купите именную икону вашего врага, состоящую из трех частей: слева – ангел-хранитель, справа – молитва, а в центре – мученик.

Сядьте лицом на север. Икона открытая на полу перед вами. Athame в левой руке.

Поднимите нож и со словами:

«Да отступит от тебя дух-хранитель твой!»

разрубите левую часть пополам.

Еще раз поднимите нож и со словами:

«Да не услышит Бог более молитвы твоей!»

разрубите правую часть пополам.

Затем, движениями ножа против часовой стрелки, выдавите отверстия на рисунке в области двух глаз, плеч и живота со словами:

«Да будешь ты мучеником по жизни, враг мой N!».

Икону оставить у дверей врага.

Заклятие Barabbas.

Ступень 1. «Закливание к Сатане» и «Адские Имена».

Ступень 2. «Ego; ego Azarak...»

Ступень 3. В ступке измельчить соль, кориандр и carnelian (камень) или Sardstone. Разделите на три кучки. В полночь смахнуть одну из кучек в левую руку и вершить первую часть заклинания, пересыпая это из руки в руку.

«Соль и кориандр, я заклинаю тебя Барабасом, Сатаной, Дьяволом, будь проклята! Не как соль и кориандр я зову тебя, а как сердце N».

Бросьте левой рукой смесь в огонь кадила. Далее:

«Как ты горишь хорошо, так пусть горит сердце N. Принеси его сюда ко мне!»

Заклинаемое Королевой Сардинской, Самой Преисподней!

N, я вызываю тебя именем Барабаса, Сатаной, Дьяволом; заклят будь! самой преисподней.

Дух Сардинский войди в N и принеси его быстро ко мне!

Силы скотобойни, приведите его сюда ко мне.

Силы Over Cocodover, принесите его быстро ко мне!

Все силы я посылаю звать тебя Именем Королевы Колдовства, Именем Королевы замка эльфов, которая ходит по полям днем, посещает перекрестки ночью, плетет войны и вражду.

Я присоединяюсь ко всем Вам!

Теперь мы все войдем в N молча, оттуда я вернусь снова домой после того, как мы окружим его бока, его легкие и сильнее всего его сердце!»

Повторить три раза со 2 и 3 кучками порошка.

Запечатать тройным крестом левой рукой со словами «Да будет так!».

«Заклятие Девяти Узлов».

День \ddagger . Полночь. Возьмите красный шнур в левую руку и что-то, принадлежащее жертве, в правую. Завязать ее эманацию девятью узлами. При завязывании каждого узла говорить:

«N, я заклинаю тебя.

Ночью твои глаза ослеплены!

Глиной твои уши залеплены!

Землей твой рот запечатан!

Скалой твои члены скованы!»
Завязывая последний узел:
«Да будет так!»
Зарыть в землю со словами:
«Скрути и опутай N, чтоб никогда не подняться опять. Твои глаза тусклы, твои члены скованы; таким я хороню тебя в землю тихим и молчаливым».

Энвольтование.

Ступень 1. «Заклинание к Сатане» и «Адские Имена».

Ступень 2. Вызов Четырех Коронованных Принцев Ада.

Ступень 3. «Ego; ego Azarak...»

Ступень 4. На севере сказать:

«Я работаю для гибели N».

На восковой кукле с эманациями жертвы написать атамом имя жертвы и слова могущества:

“Sabye Aaaze Hit Feb Meltan”.

Ступень 5. Отождествить куклу с жертвой, говоря:

«Именем Рогоносного Бога

Создание из воска, я нарекаю тебя N!

Ты N!»

Ступень 6. Куклу взять в правую руку, жезл в левую – начертить над ней N.

Показать ее 4 сторонам света. Поместить головой на север. Взять красную свечу. Растирая ее, напевать молебствия ненависти. Поместить свечу выше головы куклы и зажечь ее. Идти к северу лицом на юг.

Произнести:

«Это делает не моя рука, а Рогатого Бога!».

Взять булавку левой рукой, говоря:

«Аратор, Лапидатор, Омтатор, Сомниатор, Субаерфор, Иквуатор, Сигнатор, Судатор, Комбастор, Пугнатор, Дуктор, Седуктор, Сомастор, Вос омнес министра одеи эт кьондлибитэр опера фиситис эт трактибус. Кьонд ной носе!».

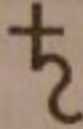
Вонзить булавку со словами:

«Да будет так!».

Дать свече догореть.

Могут быть случаи, когда Вам нужно будет разбить какую-то влюбленную парочку. Эта работа тоже проводится на убывающую луну. Я дам вам ритуалы колдовские, которые помогут вам это сделать, а на Черную луну вызовите Духа Тьмы и убедитесь в своем оккультном могуществе.

Квадрат Абра-Мелина на вражду.

В день  в полночь взять квадратный кусочек бумаги 4x4 см, черный карандаш и зажечь новую черную свечу. Вписать буквы в квадрат, вызывая образ пары с жуткой ненавистью и отвращением друг к другу. С обратной стороны напишите их имена.

О	Т	S	А	М	А	Н
Т						
S						
А						
М	А	К	А	Р	О	S
А						
Н						

Сожмите его в ладонях на уровне солнечного сплетения и произнесите три раза:

«Взываю к тебе, холодный, неплодородный, мрачный и несущий гибель! Приди сюда и разрушь любовные узы этой пары X и Y, о Древний Его Величество Хозяин Темноты. Сделай их слабыми и утомленными! Пусть они не знают ни удовольствия, ни радости! Да будет так!»

Закопать возле дома одной из жертв, лучше женщины. Они более подвержены влиянию этого талисмана вражды.

Заклинание разлада влюбленных.

Ступень 1. «Заклинание к Сатане» и «Адские Имена».

Ступень 2. Вызов Четырех Коронованных Принцев Ада.

Ступень 3. «Ego; ego Azarak...»

Ступень 4. Сказать на севере цель работы. Взять растертой кожуры апельсина, соли, нескольких зерен перца, тминового семени и измельченной в порошок руты, и положить в Кубок Чар. Сверху этого налить 1/4 кубка горячей дистиллированной воды. Когда льете кипяток в смесь, вызывайте образ пары и читайте заклинание:

«Я, N, делаю это зелье. Пусть оно несет проклятие и глубокое горе для этой любовной пары X и Y. Пусть они никогда не будут в согласии. Пусть они ссорятся каждый день. Пусть их узы будут разбиты меньше, чем через год. Такая жизнь должна быть между ними. Пусть их жизнь станет такой!».

Запечатать тройным крестом + кубок со словами:

«Да будет так!».

Пусть это зелье ночь настоится под луной, и потом эта пара должна выпить его. Можно подлить его в питье или еду. Больше творчества.

Насылание Восьми.

Ступень 1. «Ego; ego Azarak...»

Ступень 2. Зажгите фимиан как при церемониях уничтожения. Не забывайте его использовать в ритуалах. Вам нужны фотографии влюбленных. Напишите их имена ручкой. Склейте их тыльными сторонами и покажите на четыре стороны света, двигаясь против часовой стрелки.

Держите фото правой рукой в дыме и нажимайте на них острием Athame, держа его в левой руке. Читайте заклинание. Когда вы произносите каждое из восьми имен, представляйте в воображении молнию, бьющую в фото с Athame:

«Soignator! Usor! Dilapidator! Dentor! Concisor! Devorator! Seductor et Seminator! Вы, которые сеют разногласие, где Вы? Вы, которые вселяют ненависть, и сеют непримиримую вражду! Я направляю, заклинаю и принуждаю Вас темным Божеством и ее Рогоносным Супругом. Как лицо одного изображе-

ния отвернуто от лица другого, так пусть лицо X будет отвернуто от лица Y».

Закопайте фото в землю на 24 часа и выкопайте их следующей ночью со словами:

«Soignator! Usor! Dilapidator! Dentor! Concisor! Devorator! Seductor et Seminador! Вы, которые сеют разногласие, где Вы? Вы, которые вселяют ненависть, и сеют непримиримую вражду! Я направляю, заклинаю и принуждаю Вас темным Божеством и ее Рогоносным Супругом. Идите! Выполняйте то, что приказано Вам!».

Запечатывают тройным крестом со словами:

«Да будет так!».

Лучше, чтобы это фото попало в квартиру жертвы.

Сейчас мы разберем несколько колдовских операций на похоть, влечение к Вам другого человека. Такие ритуалы про-

водятся в дни ☾, ♃ и ♀ на растущую луну и полную в часы этих планет. Помимо колдовства применяйте Черную Мессу и Вызов Духа Тьмы.

Для начала приготовьте фимиан похоти:

- несколько капель эфирного масла пачули;
- 1 часть ладана;
- 1 часть тонко измельченных лавровых листьев;
- 1 часть сосновых иголок;
- 1 часть полыни;
- 1 часть вербены;
- по несколько капель масла оливкового, гвоздики, соснового, красного вина, меда и крови оператора.

Для начала используйте магические квадраты. Я дам вам их несколько. Выберите подходящий для вашей ситуации.

N	A	Q	I	D
A	Q	O	R	I
Q	O	R	O	Q
I	R	O	Q	A
D	I	Q	A	N

привлечение
девушки,
обещанной
другому

C	A	L	L	A	H
A					
L	O	R	A	I	L
L					
A	G	O	U	P	A
H	A	L	L	A	C

Талисман страсти.

Q	E	L	A	D	I	M
E					Q	
L					A	
A						
D						
I	Q					
M						

Талисман – чара. Служит для очарования человека, подчинения его воле носителя талисмана.

D	O	D	I	M	
D					
D					
I					
M					

Быть любимым (любимой).

Закливание Куклы.

В день Ч вылепить восковую куклу и прикрепить к ней эманации объекта похоти. Athame нацарапать ее имя, а на обратной стороне «N страстно желает M».

Ступень 1. «Закливание к Сатане» и «Адские Имена».

Ступень 2. Испить из кубка и освятить вином куклу.

Ступень 3. Вызов Четырех Коронованных Принцев Ада.

Ступень 4. «Ego; ego Azarak...» на 4 стороны света.

Ступень 5. Наречь куклу словами:

«Именем Gerninnos, Рогатого,

Создание из воска, я нарекаю тебя N».

Запечатать тройным крестом со словами:

«Да будет так!».

Ступень 6. «Закливание Вожделения».

Ступень 7. Положить куклу лицом вверх, головой на восток. Athame в правой руке поднять над куклой и произнести:

«Заклинаю вас и повелеваю вам, Демоны, способные смутить чувства мужчин и женщин, могучим Королем Паймоном, чье абсолютное господство простирается на запад!

Ежимом, сильнейшим Королем, императором холода! Ас-модеем, кто правит на юге! Амаймоном, благороднейшим Королем, монархом Восточного мира, чье царствование началось с незапамятных времен и продлится до скончания света! Сделайте так, чтобы эти символы и образы обрели силу заставить N полюбить меня, возжелать меня и жаждать моей любви, и чтобы N не могла любить никого, кроме меня!».

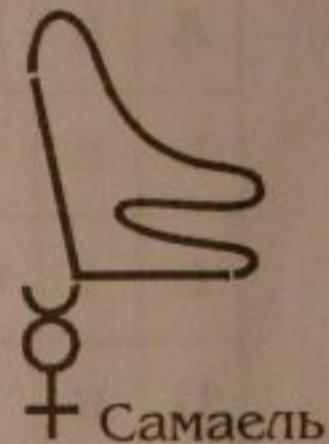
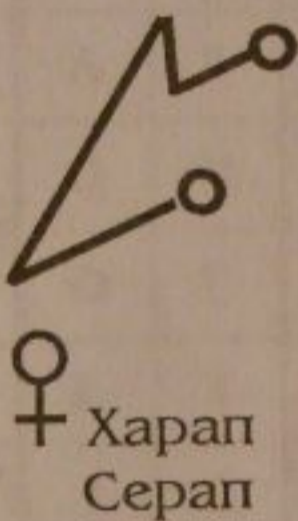
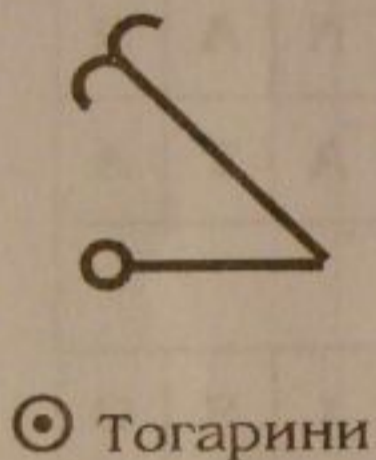
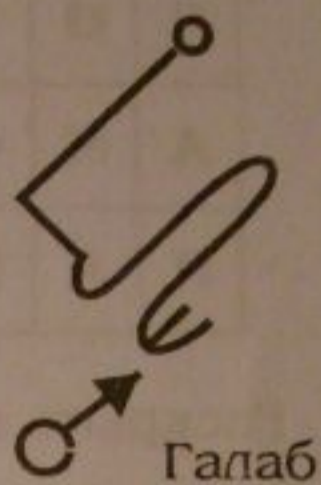
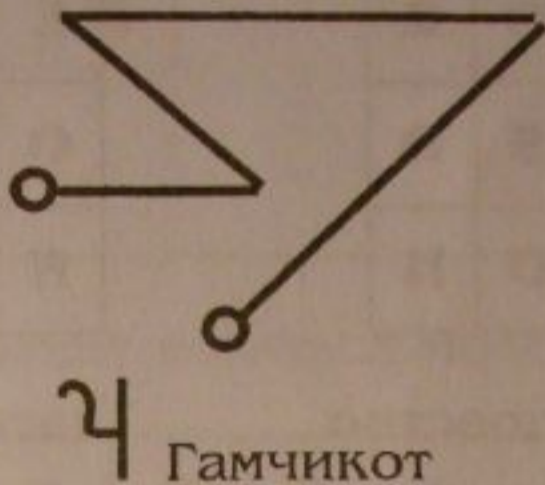
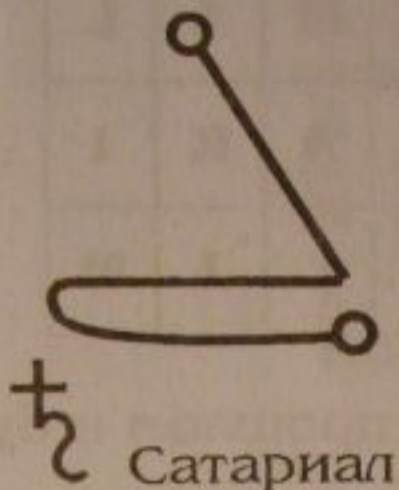
Погрузить нож в сердце куклы со словами:

«Такова моя воля. Да будет так!».

Вынуть. Завернуть куклу в зеленую материю. Закопать у дома жертвы.

Я дал вам в этой книге хорошую базу Черного Искусства. Сейчас я внесу еще некоторые дополнения по пройденному материалу.

Печати Демонов Сефирот.



Магические Квадраты Абра-Мелина

Н	О	Р	А	Н
О	С	О	М	А
Р	О	Т	О	Р
А	М	О	С	О
Н	А	Р	О	Н

Раскрыть колдовство

М	И	Л	О	Н
И	Р	А	Г	О
Л	А	М	А	Л
О	Г	А	Р	И
Н	О	Л	И	М

Знать о прошлом и будущем

А	Л	Л	У	Р
Л	Е	И	Р	У
Л	И	Г	И	Л
У	Р	И	Е	Л
Р	У	Л	Л	А

Талисман знания

С	И	Н	А	Н
И	Р	А	Т	А
Н				
А	Х	И	Р	О
Н	А	Р	О	Г

Разжигает войну

Р	О	Л	О	Р
О	В	У	Ф	О
Л	У	А	У	Л
О	Ф	У	В	О
Р	О	Л	О	Р

Превращает в ворона
для полетов в воздухе

З	А	К	Е	Н
А				
К	О	Л	А	Н
Е	Q			
Н				

Позволяет выглядеть
старше своих лет

D	I	S	A	K	A	N
I	R	O	Q			
S				Q		
A	Q					
K	U	Q				
A						
N						

Позволяет казаться моложе

Q	E	B	H	I	R
E	R	A	I	S	A
B	A	Q	O	L	I
H	I	O	L	I	A
I	S	L	I	A	C
R	A	I	A	C	A

Талисман уважения

B	E	B	H	E	R
E	R	A	O	S	E
B	A	R	I	O	H
H	O	I	R	A	B
E	S	O	A	R	E
R	E	H	B	E	D

Облегчает боли тела

М	Е	В	Н	А	Е	Р
Е	Л	І	А	І	Л	Е
В	І	К	О	S	І	А
Н	А	О	Р	О	А	Н
А	І	S	О	К	І	В
Е	Л	І	А	І	Л	Е
Р	Е	А	Н	В	Е	М

Талисман дружбы

Н	А	Р	Р	І	Р
А	М	А	О	S	І
Р	А	К	А	О	Р
Р	О	А	Р	А	Р
І	S	О	А	М	А
Р	І	Р	Р	А	Н

Вылечить раны

Л	А	С	Н	А	Т
А					А
С					Н
Н					С
А					А
Т	А	Н	С	А	Л

Вылечить заколдованного человека

M	A	C	A	N	E	H
A	R	O	L	U	S	E
D	I	R	U	C	U	N
A	L	U	H	U	L	A
S	E	R	U	R	O	C
U	N	E	L	I	R	A
L	U	S	A	D	A	M

Помешать колдуну делать заклинания

C	E	D	I	D	A	H
E						
D						
I						
D	E	R	A	R	I	O
A						
H						

Научиться секретам любви

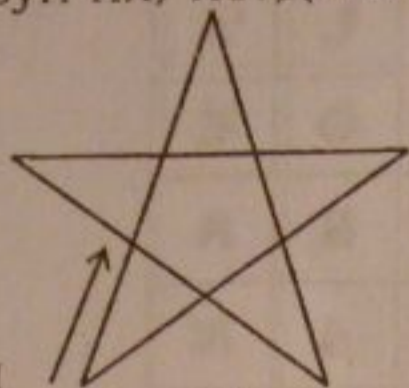
G	I	L	I	O	N	I	N
I							
L							
I							
O							
N							
I							
N							

Для предсказания будущего

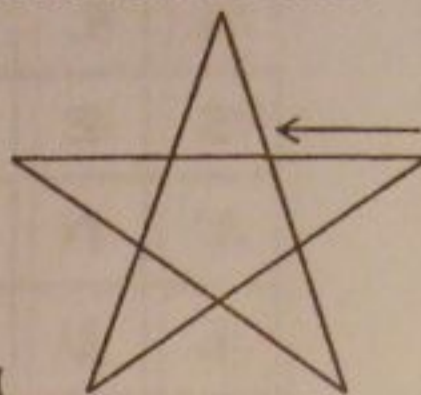
Изгоняющие Пентаграммы Четырех Стихий.

Используй их, когда тебе мешают элементалии:

а) земли



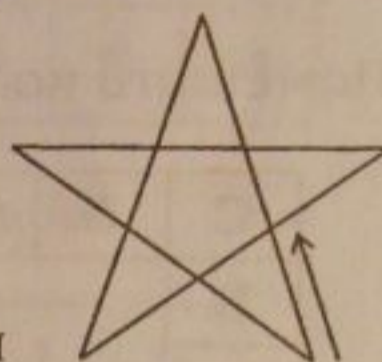
б) воды



в) воздуха



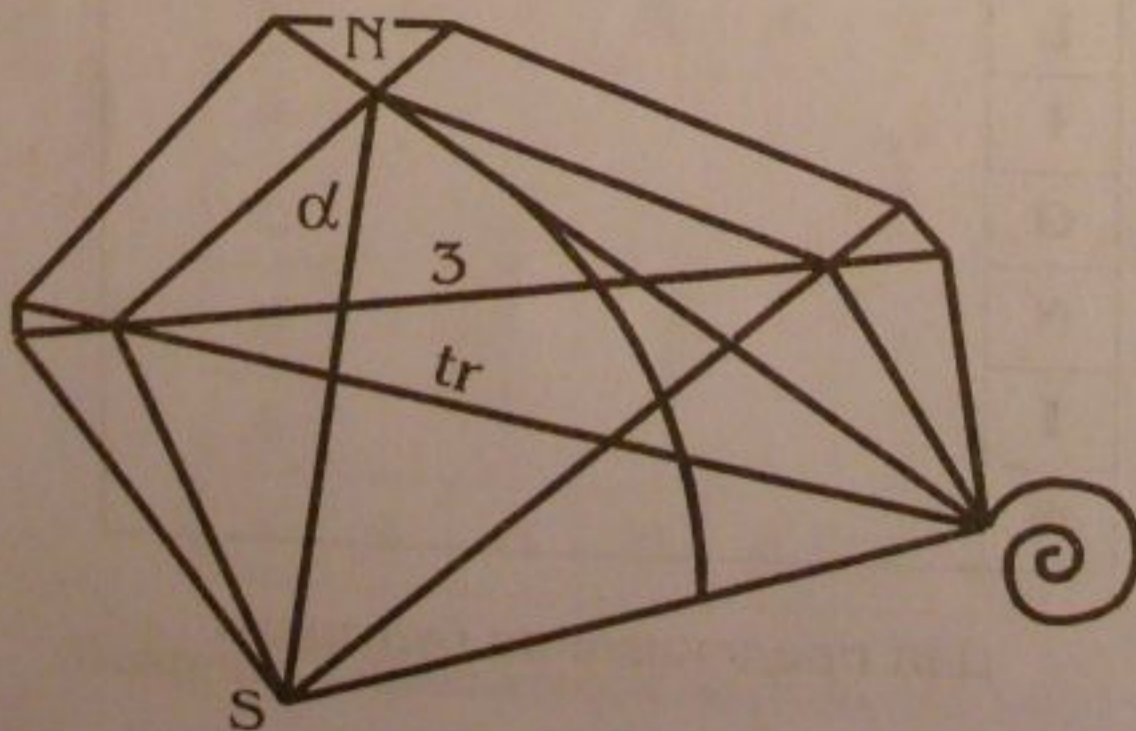
г) огня



Вам нужно еще овладеть системами предсказания, например, Таро и простые карты. По Таро рекомендую Уэйта. По простым картам я напишу пособие. Сейчас вы молодой Мастер, но годы практики сделают из Вас профи. Изучение биоэнергетики вам не нужно. Ваша биоэнергия будет постепенно вытесняться магической силой. Вы станете Колдуном. В Иерархии выше простых людей. И потому энергия будет более универсальной.

Ритуал Дхо-Хна

Начерти знак Паутины.



Войди в Паутину у Северных врат и, произнося заклинание:

«ЗАЗАС, НАСАТАНАДА, ЗАЗАС, ЗАЗАС» - двигайся к Южной Башне по Тропе Альфа, на которой ты должен совершить Знак Киш, трижды произнося тройное Слово силы:

«ОХОДОС – СКИЕС – ЗАМОНИ!».

Затем направляйся к Северо-Восточному Углу, читая третий стих пятого псалма Ньярлатхотепа, не забыв совершить пятикратное коленопреклонение при проходе через изгиб:

«Всеединый обитает во Тьме,

В центре Всего обитает Тот,

Что во Тьме;

И Тьма эта будет вечной,

когда все склонятся пред

Ониксовым Троном».

Задержись у Третьего Угла и снова соверши знак Киш, произнося слова, которые откроют дверь и остановят ход времени:

«Абиссус ДИАсоНрсус, ЗЕХОВЕ-АЗАТОТ! НРРГО, ЙАА! НЙАР-ЛАТХОТЕП!».

Последуй по Третьей Тропе к Западной Башне и там в молчании соверши почтительные поклоны (поклонись трижды и соверши знак Вур). Обернись и ступай по Тропе Преображения, которая приведет тебя к Предельному Углу.

Открой Врата Бездны девятикратным утверждением:

«ЗЕНОХЕСН, ПИОТХ, ОХАС ЗАЕГОС,

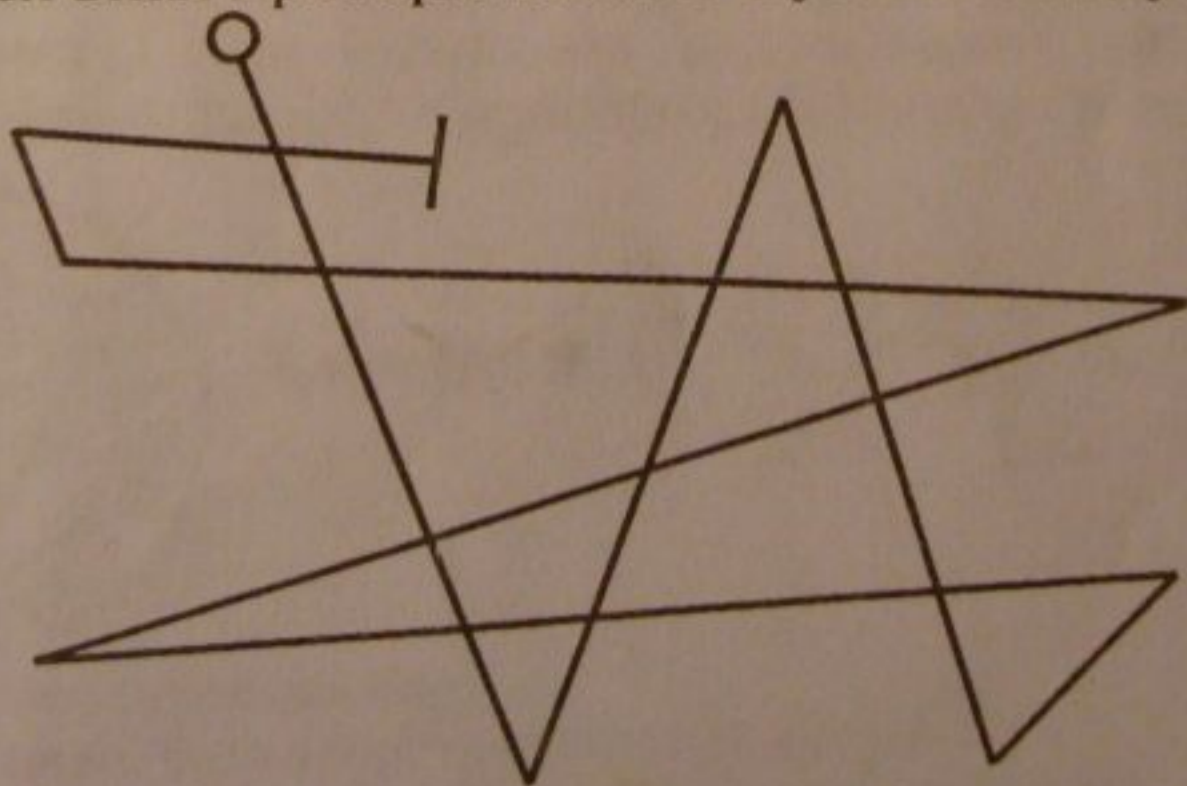
МАВОК НИГОРСУС, БАЙАР! ХЕЕХО!

ЙОГ-СОТОТ!

ЙОГ-СОТОТ!

ЙОГ-СОТОТ!».

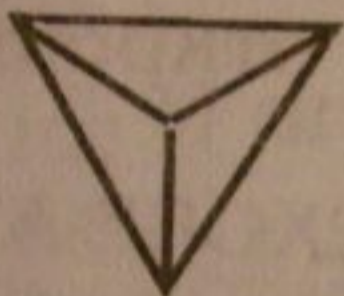
Соверши Знак Преображения и ступай в Бездну.



Да будет так!

Handwritten symbols, possibly a stylized signature or set of initials.

Handwritten symbols, possibly a sequence of characters or a code.



Зажгите зеленую свечу. Чертите буквы зеленым карандашом, представляя ваш объект похоти, совокупляющийся с вами. С обратной стороны напишите ваши имена. Зажмите талисман в ладонях пальцами вниз на уровне пупка и прочтите VII Энохианский Ключ. Затем запечатайте талисман тройным перекрещиванием со словами «Да будет так!». Носить с собой. Ночью класть под подушку.

Чары Кориандра.

Высыпать в Кубок Чар щепотку измельченного порошка и добавить немного воды. Вызовите в Вашем воображении четкий образ того, на кого направлены чары и читайте заклинание:

«Sator, Arepo, Tenet, Opera, Rotas. Этим действием я заковываю X и Y в оковы любви и желания. Пусть их теплые сердца и теплые души никогда не будут порознь». (7 раз).

Запечатать со словами «Да будет так!».

Заклинание Любовного Узла.

Ступень 1. «Заклинание к Сатане» и «Адские Имена».

Ступень 2. «Ego; ego Azarak...»
Зажечь фимиан.

Ступень 3. Взять зеленый шнур и волос жертвы. Переплести их, произнося:

«Лорд Gernunnos, прошу тебя, пусть N не будет ни сна, ни утешения, ни удовольствия, пока ее сердце и тело не будет повернуто ко мне».

Затягивая узлы, произнести:

«Такова моя воля! Да будет так!».

Всего 9 узлов. Бросить веревку вместе с новым ладаном на угли, говоря:

«Ore Spiritus Igne

Renes nostros et cor nostrum

Fiat, Fiat, Fiat».

Январь 2008

Место: Санкт-Петербург

Число	Лунные сутки		Луна	
	№	Начало	Восход	Заход
1 Вт	23	2:29	2:29	12:02
2 Ср	24	3:54	3:54	12:03
3 Чт	25	5:22	5:22	12:05
4 Пт	26	6:53	6:53	12:11
5 Сб	27	8:22	8:22	12:24
6 Вс	28	9:40	9:40	12:54
7 Пн	29	10:29	10:29	13:56
8 Вт	30	10:51	10:51	15:25
	1	14:37		
9 Ср	2	11:00	11:00	17:03
10 Чт	3	11:04	11:04	18:41
11 Пт	4	11:06	11:06	20:17
12 Сб	5	11:06	11:06	21:51
13 Вс	6	11:07	11:07	23:25
14 Пн	7	11:07	11:07	-
15 Вт	8	11:07	11:07	1:07
16 Ср	9	11:09	11:09	2:41
17 Чт	10	11:13	11:13	4:27
18 Пт	11	11:23	11:23	6:19
19 Сб	12	11:47	11:47	8:04
20 Вс	13	12:48	12:48	9:19
21 Пн	14	14:26	14:26	9:53
22 Вт	15	16:16	16:16	10:05
23 Ср	16	18:03	18:03	10:11
24 Чт	17	19:41	19:41	10:13
25 Пт	18	21:13	21:13	10:13
26 Сб	19	22:41	22:41	10:13
27 Вс	19	-	-	10:13
28 Пн	20	0:06	0:06	10:13
29 Вт	21	1:32	1:32	10:13
30 Ср	22	3:00	3:00	10:15
31 Чт	23	4:30	4:30	10:18

Февраль 2008

Число	Лунные сутки		Луна	
	№	Начало	Восход	Заход
1 Пт	24	6:01	6:01	10:27
2 Сб	25	7:25	7:25	10:48
3 Вс	26	8:26	8:26	11:37
4 Пн	27	8:57	8:57	12:58
5 Вт	28	9:10	9:10	14:34
6 Ср	29	9:15	9:15	16:14
7 Чт	1	6:45	9:18	17:54
	2	9:18		
8 Пт	3	9:18	9:18	19:31
9 Сб	4	9:19	9:19	21:07
10 Вс	5	9:19	9:19	22:44
11 Пн	6	9:19	9:19	-
12 Вт	7	9:20	9:20	0:24
13 Ср	8	9:23	9:23	2:09
14 Чт	9	9:30	9:30	3:58
15 Пт	10	9:47	9:47	5:45
16 Сб	11	10:31	10:31	7:11
17 Вс	12	11:56	11:56	7:56
18 Пт	13	13:42	13:42	8:14
19 Вт	14	15:28	15:28	8:21
20 Ср	15	17:09	17:09	8:24
21 Чт	16	18:44	18:44	8:25
22 Пт	17	20:13	20:13	8:25
23 Сб	18	21:40	21:40	8:25
24 Вс	19	23:06	23:06	8:25
25 Пт	19	-	-	8:25
26 Вт	20	0:34	0:34	8:26
27 Ср	21	2:04	2:04	8:28
28 Чт	22	3:35	3:35	8:35
29 Пт	23	5:04	5:04	8:49

Лунные сутки. Март 2008

Число	Лунные сутки		Луна		Апрель 2008				
	№	Начало	Восход	Заход	Число	Лунные сутки	Луна		
						№	Начало	Восход	Заход
1 Сб	24	6:16	6:16	9:24					
2 Вс	25	6:59	6:59	10:31	1 Вт	25	5:38	5:38	12:46
3 Пн	26	7:17	7:17	12:01	2 Ср	26	5:41	5:41	14:23
4 Вт	27	7:25	7:25	13:40	3 Чт	27	5:42	5:42	16:00
5 Ср	28	7:29	7:29	15:20	4 Пт	28	5:42	5:42	17:38
6 Чт	29	7:30	7:30	16:59	5 Сб	29	5:43	5:43	19:19
7 Пт	30	7:31	7:31	18:37	6 Вс	30	5:44	5:44	21:05
	1	20:15				1	6:55		
8 Сб	2	7:31	7:31	20:16	7 Пн	2	5:46	5:46	22:57
9 Вс	3	7:31	7:31	21:57	8 Вт	3	5:51	5:51	-
10 Пн	4	7:32	7:32	23:44	9 Ср	4	6:02	6:02	0:53
11 Вт	5	7:35	7:35	-	10 Чт	5	6:28	6:28	2:39
12 Ср	6	7:41	7:41	1:35	11 Пт	6	7:29	7:29	3:53
13 Чт	7	7:54	7:54	3:25	12 Сб	7	9:04	9:04	4:26
14 Пт	8	8:28	8:28	5:01	13 Вс	8	10:49	10:49	4:40
15 Сб	9	9:40	9:40	5:58	14 Пн	9	12:30	12:30	4:46
16 Вс	10	11:20	11:20	6:22	15 Вт	10	14:05	14:05	4:48
17 Пн	11	13:05	13:05	6:32	16 Ср	11	15:34	15:34	4:49
18 Вт	12	14:45	14:45	6:36	17 Чт	12	17:00	17:00	4:49
19 Ср	13	16:20	16:20	6:37	18 Пт	13	18:25	18:25	4:50
20 Чт	14	17:50	17:50	6:38	19 Сб	14	19:51	19:51	4:50
21 Пт	15	19:17	19:17	6:38	20 Вс	15	21:18	21:18	4:51
22 Сб	16	20:43	20:43	6:37	21 Пн	16	22:48	22:48	4:53
23 Вс	17	22:10	22:10	6:38	22 Вт	16	-	-	4:57
24 Пн	18	23:39	23:39	6:38	23 Ср	17	0:18	0:18	5:06
25 Вт	18	-	-	6:40	24 Чт	18	1:41	1:41	5:26
26 Ср	19	1:10	1:10	6:45	25 Пт	19	2:46	2:46	6:08
27 Чт	20	2:40	2:40	6:56	26 Сб	20	3:22	3:22	7:19
28 Пт	21	3:59	3:59	7:22	27 Вс	21	3:38	3:38	8:47
29 Сб	22	4:54	4:54	8:14	28 Пн	22	3:46	3:46	10:20
30 Вс	23	5:21	5:21	9:35	29 Вт	23	3:50	3:50	11:54
31 Пн	24	5:33	5:33	11:09	30 Ср	24	3:52	3:52	13:28

Май 2008

Место: Санкт-Петербург

Июнь 2008

Число	Лучшие сутки		Луна	
	№	Начало	Восход	Заход
1 Чт	25	3:53	3:53	15:03
2 Пт	26	3:53	3:53	16:40
3 Сб	27	3:54	3:54	18:22
4 Вс	28	3:56	3:56	20:11
5 Пн	29	4:00	4:00	22:06
	1	15:18		
6 Вт	2	4:08	4:08	-
7 Ср	3	4:27	4:27	0:01
8 Чт	4	5:13	5:13	1:34
9 Пт	5	6:40	6:40	2:25
10 Сб	6	8:26	8:26	2:45
11 Вс	7	10:11	10:11	2:54
12 Пн	8	11:50	11:50	2:58
13 Вт	9	13:21	13:21	3:00
14 Ср	10	14:48	14:48	3:01
15 Чт	11	16:12	16:12	3:01
16 Пт	12	17:37	17:37	3:01
17 Сб	13	19:02	19:02	3:02
18 Вс	14	20:31	20:31	3:04
19 Пн	15	22:00	22:00	3:08
20 Вт	16	23:26	23:26	3:16
21 Ср	16	-	-	3:32
22 Чт	17	0:37	0:37	4:07
23 Пт	18	1:21	1:21	5:09
24 Сб	19	1:43	1:43	6:32
25 Вс	20	1:54	1:54	8:03
26 Пн	21	1:59	1:59	9:35
27 Вт	22	2:01	2:01	11:06
28 Ср	23	2:03	2:03	12:37
29 Чт	24	2:03	2:03	14:10
30 Пт	25	2:04	2:04	15:46
31 Сб	26	2:06	2:06	17:28

Число	Лучшие сутки		Луна	
	№	Начало	Восход	Заход
1 Вс	27	2:09	2:09	19:18
2 Пн	28	2:14	2:14	21:14
3 Вт	29	2:27	2:27	23:01
	1	22:22		
4 Ср	2	2:58	2:58	-
5 Чт	3	4:07	4:07	0:14
6 Пт	4	5:50	5:50	0:47
7 Сб	5	7:40	7:40	1:01
8 Вс	6	9:25	9:25	1:07
9 Пн	7	11:02	11:02	1:09
10 Вт	8	12:32	12:32	1:11
11 Ср	9	13:58	13:58	1:11
12 Чт	10	15:23	15:23	1:12
13 Пт	11	16:48	16:48	1:13
14 Сб	12	18:16	18:16	1:14
15 Вс	13	19:45	19:45	1:18
16 Пн	14	21:12	21:12	1:24
17 Вт	15	22:29	22:29	1:37
18 Ср	16	23:21	23:21	2:05
19 Чт	17	23:49	23:49	3:00
20 Пт	17	-	-	4:18
21 Сб	18	0:02	0:02	5:49
22 Вс	19	0:08	0:08	7:21
23 Пн	20	0:11	0:11	8:52
24 Вт	21	0:13	0:13	10:21
25 Ср	22	0:14	0:14	11:51
26 Чт	23	0:15	0:15	13:23
27 Пт	24	0:16	0:16	14:59
28 Сб	25	0:18	0:18	16:42
29 Вс	26	0:22	0:22	18:32
30 Пн	27	0:30	0:30	20:23

Лунные сутки.
Июль 2008

Август 2008

Число	Лунные сутки		Луна		Число	Лунные сутки		Луна	
	№	Начало	Восход	Заход		№	Начало	Восход	Заход
1 Вт	28	0:50	0:50	21:55	1 Пт	29	4:06	4:06	21:29
2 Ср	29	1:38	1:38	22:45		1	13:13		
3 Чт	30	3:07	3:07	23:06	2 Сб	2	5:54	5:54	21:32
	1	5:18			3 Вс	3	7:34	7:34	21:33
4 Пт	2	4:58	4:58	23:15	4 Пн	4	9:08	9:08	21:34
5 Сб	3	6:48	6:48	23:19	5 Вт	5	10:38	10:38	21:34
6 Вс	4	8:32	8:32	23:21	6 Ср	6	12:07	12:07	21:35
7 Пн	5	10:07	10:07	23:22	7 Чт	7	13:36	13:36	21:37
8 Вт	6	11:37	11:37	23:22	8 Пт	8	15:05	15:05	21:41
9 Ср	7	13:04	13:04	23:23	9 Сб	9	16:36	16:36	21:49
10 Чт	8	14:31	14:31	23:24	10 Вс	10	18:02	18:02	22:05
11 Пт	9	15:58	15:58	23:27	11 Пн	11	19:13	19:13	22:40
12 Сб	10	17:27	17:27	23:32	12 Вт	12	19:57	19:57	23:43
13 Вс	11	18:56	18:56	23:42	13 Ср	13	20:19	20:19	-
14 Пн	12	20:18	20:18	-	14 Чт	14	20:29	20:29	1:08
15 Вт	13	21:20	21:20	0:04	15 Пт	15	20:34	20:34	2:41
16 Ср	14	21:55	21:55	0:49	16 Сб	16	20:36	20:36	4:15
17 Чт	15	22:11	22:11	2:02	17 Вс	17	20:38	20:38	5:48
18 Пт	16	22:19	22:19	3:30	18 Пт	18	20:38	20:38	7:19
19 Сб	17	22:22	22:22	5:04	19 Вт	19	20:39	20:39	8:51
20 Вс	18	22:24	22:24	6:36	20 Ср	20	20:40	20:40	10:25
21 Пн	19	22:25	22:25	8:07	21 Чт	21	20:43	20:43	12:02
22 Вт	20	22:26	22:26	9:37	22 Пт	22	20:47	20:47	13:45
23 Ср	21	22:27	22:27	11:08	23 Сб	23	20:58	20:58	15:32
24 Чт	22	22:28	22:28	12:41	24 Вс	24	21:21	21:21	17:14
25 Пт	23	22:31	22:31	14:20	25 Пт	25	22:14	22:14	18:33
26 Сб	24	22:37	22:37	16:04	26 Вт	26	23:44	23:44	19:14
27 Вс	25	22:50	22:50	17:53	27 Ср	26	-	-	19:31
28 Пн	26	23:22	23:22	19:33	28 Чт	27	1:31	1:31	19:39
29 Вт	26	-	-	20:40	29 Пт	28	3:18	3:18	19:43
30 Ср	27	0:32	0:32	21:10	30 Сб	29	5:01	5:01	19:45
31 Чт	28	2:15	2:15	21:23		1	23:00		
					31 Вс	2	6:37	6:37	19:46

Число	Луна
1 Пн	3
2 Вт	
3 Ср	5
4 Чт	6
5 Пт	7
6 Сб	8
7 Вс	9
8 Пн	10
9 Вт	11
10 Ср	12
11 Чт	13
12 Пт	14
13 Сб	15
14 Вс	16
15 Пн	17
16 Вт	18
17 Ср	19
18 Чт	20
19 Пт	21
20 Сб	22
21 Вс	23
22 Пн	24
23 Вт	25
24 Ср	25
25 Чт	26
26 Пт	27
27 Сб	28
28 Вс	29
29 Пн	30
	1
30 Вт	2

Место: Санкт-Петербург
Октябрь 2008

Сентябрь 2008

Число	Лунные сутки		Луна		Число	Лунные сутки		Луна	
	№	Начало	Восход	Заход		№	Начало	Восход	Заход
					1 Ср	3	10:12	10:12	18:04
					2 Чт	4	11:43	11:43	18:09
					3 Пт	5	13:14	13:14	18:19
					4 Сб	6	14:37	14:37	18:39
					5 Вс	7	15:43	15:43	19:19
					6 Пн	8	16:22	16:22	20:25
					7 Вт	9	16:42	16:42	21:49
					8 Ср	10	16:51	16:51	23:20
					9 Чт	11	16:56	16:56	-
					10 Пт	12	16:59	16:59	0:52
					11 Сб	13	17:01	17:01	2:23
					12 Вс	14	17:02	17:02	3:54
					13 Пн	15	17:04	17:04	5:28
					14 Вт	16	17:06	17:06	7:05
					15 Ср	17	17:10	17:10	8:48
					16 Чт	18	17:17	17:17	10:37
					17 Пт	19	17:33	17:33	12:27
					18 Сб	20	18:07	18:07	14:06
					19 Вс	21	19:16	19:16	15:11
					20 Пн	22	20:53	20:53	15:42
					21 Вт	23	22:38	22:38	15:56
					22 Ср	23	-	-	16:03
					23 Чт	24	0:19	0:19	16:06
					24 Пт	25	1:55	1:55	16:08
					25 Сб	26	3:26	3:26	16:10
					26 Вс	27	4:54	4:54	16:11
					27 Пн	28	6:22	6:22	16:12
					28 Вт	29	7:50	7:50	16:15
					29 Ср	1	2:14	9:20	16:20
						2	9:20		
					30 Чт	3	10:50	10:50	16:28
					31 Пт	4	12:16	12:16	16:44

Луна	Заход
	21:29
	21:32
	21:33
	21:34
	21:34
	21:35
	21:37
	21:41
	21:49
	22:05
	22:40
	23:43
	-
	1:08
	2:41
	4:15
	5:48
	7:19
	8:51
	10:25
	12:02
	13:45
	15:32
	17:14
	18:33
	19:14
	19:31
	19:39
	19:43
	19:45
	19:46

Ноябрь 2008

Число	Лунные сутки		Луна		Число	Лунные сутки		Луна	
	№	Начало	Восход	Заход		№	Начало	Восход	Заход
1 Сб	5	13:29	13:29	17:17	1 Пн	5	13:03	13:03	18:42
2 Вс	6	14:18	14:18	18:14	2 Вт	6	13:12	13:12	20:10
3 Пн	7	14:44	14:44	19:31	3 Ср	7	13:17	13:17	21:37
4 Вт	8	14:57	14:57	20:58	4 Чт	8	13:20	13:20	23:03
5 Ср	9	15:04	15:04	22:27	5 Пт	9	13:22	13:22	-
6 Чт	10	15:08	15:08	23:56	6 Сб	10	13:23	13:23	0:29
7 Пт	11	15:10	15:10	-	7 Вс	11	13:25	13:25	1:58
8 Сб	12	15:12	15:12	1:25	8 Пн	12	13:27	13:27	3:30
9 Вс	13	15:14	15:14	2:54	9 Вт	13	13:32	13:32	5:09
10 Пн	14	15:16	15:16	4:28	10 Ср	14	13:40	13:40	6:56
11 Вт	15	15:19	15:19	6:06	11 Чт	15	13:57	13:57	8:47
12 Ср	16	15:25	15:25	7:52	12 Пт	16	14:35	14:35	10:27
13 Чт	17	15:36	15:36	9:44	13 Сб	17	15:52	15:52	11:32
14 Пт	18	16:02	16:02	11:32	14 Вс	18	17:38	17:38	12:03
15 Сб	19	16:58	16:58	12:56	15 Пн	19	19:29	19:29	12:17
16 Вс	20	18:29	18:29	13:41	16 Вт	20	21:15	21:15	12:24
17 Пн	21	20:16	20:16	14:01	17 Ср	21	22:53	22:53	12:28
18 Вт	22	22:02	22:02	14:11	18 Чт	21	-	-	12:30
19 Ср	23	23:41	23:41	14:16	19 Пт	22	0:26	0:26	12:32
20 Чт	23	-	-	14:18	20 Сб	23	1:54	1:54	12:34
21 Пт	24	1:13	1:13	14:20	21 Вс	24	3:21	3:21	12:36
22 Сб	25	2:42	2:42	14:22	22 Пн	25	4:49	4:49	12:39
23 Вс	26	4:08	4:08	14:23	23 Вт	26	6:17	6:17	12:45
24 Пн	27	5:35	5:35	14:26	24 Ср	27	7:45	7:45	12:57
25 Вт	28	7:03	7:03	14:30	25 Чт	28	9:06	9:06	13:19
26 Ср	29	8:32	8:32	14:37	26 Пт	29	10:10	10:10	14:00
27 Чт	30	9:59	9:59	14:51	27 Сб	30	10:50	10:50	15:06
	1	19:54				1	15:23		
28 Пт	2	11:17	11:17	15:18	28 Вс	2	11:10	11:10	16:28
29 Сб	3	12:14	12:14	16:06	29 Пн	3	11:21	11:21	17:55
30 Вс	4	12:46	12:46	17:18	30 Вт	4	11:27	11:27	19:23
					31 Ср	5	11:30	11:30	20:49

Число	Луна
1 Чт	6
2 Пт	7
3 Сб	8
4 Вс	9
5 Пн	10
6 Вт	11
7 Ср	12
8 Чт	13
9 Пт	14
10 Сб	15
11 Вс	16
12 Пн	17
13 Вт	18
14 Ср	19
15 Чт	20
16 Пт	20
17 Сб	21
18 Вс	22
19 Пн	23
20 Вт	24
21 Ср	25
22 Чт	26
23 Пт	27
24 Сб	28
25 Вс	29
26 Пн	30
	1
27 Вт	2
28 Ср	3
29 Чт	4
30 Пт	5
31 Сб	6